

Regolamento_ Links of Ra ASSEMBL'EM™

Lo schermo di gioco ospita 3 spazi disposti verticalmente per ciascuno dei 5 rulli della slot.

Negli spazi compaiono i simboli che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di piazzare una puntata complessiva di importo compreso fra 0,20€ e 20,00€ sulle 20 linee permanentemente attive. La puntata di linea è pari a un decimo della puntata totale.

Main game: Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata nel caso in cui su una linea si verificano combinazioni di più simboli uguali contigui senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano. Per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

- Il simbolo W è un simbolo jolly che appare solo durante il Main Game e può sostituire qualsiasi simbolo esclusi i gettoni sovrapposizione. Genera inoltre una propria combinazione vincente.
- I gettoni sovrapposizione appaiono solo durante il Main Game e non prevedono una propria vincita, ma possono attivare la funzione Ultra Link&Win. Esistono diversi simboli sovrapposizione (Khnum, Anubis, Ra, Sekhmet e Sobek), ciascuno associato a una diversa carta funzione (si veda la funzione Assembl'em). I gettoni coprono dei simboli regolari: dopo che i loro effetti sono stati applicati, il simbolo sottostante viene rivelato e utilizzato nel calcolo delle vincite della giocata.

Funzione Assembl'em: Durante il Main Game sopra ai rulli sono sempre visibili 5 spazi (uno per ciascun rullo) che possono ospitare delle carte funzione. Inizialmente è disponibile solo lo spazio centrale, gli altri spazi possono essere sbloccati nel corso del gioco quando si verificano specifiche condizioni che vengono descritte mentre il gioco è in corso. Negli spazi è possibile disporre le carte funzione che sono state sbloccate fra quelle presenti nel mazzo (si può accedere al mazzo in ogni momento cliccando sull'apposito pulsante). Le altre carte e potenziamenti possono essere sbloccati nel corso del gioco verificando specifiche condizioni. Una medesima carta non può essere contemporaneamente attiva in più spazi. Ogni carta disposta in uno degli spazi attivi consente la comparsa del corrispondente gettone sovrapposizione e quindi l'attivazione della funzione Ultra Link&Win con la funzione associata. Le carte disponibili e le corrispondenti funzioni ai vari livelli di potenziamento sono le seguenti:

Carta Funzione Sbloccante (Khnum): La funzione Ultra Link&Win si attiva con file ulteriori già sbloccate

- *Bronzo:* 1 fila
- *Argento:* 2 file
- *Oro:* 4 file

Carta Funzione Collettore (Anubis): Durante la funzione Ultra Link&Win appaiono i seguenti elementi

- *Bronzo:* fino a 3 simboli Moneta Potenziamento Raccolta Denaro
- *Argento:* fino a simboli Moneta Potenziamento Raccolta Denaro Semi-Persistente

- *Oro*: 1 simbolo Moneta Potenziamento Raccolta Denaro Persistente

Carta Funzione Moltiplicatore (Sekhmet): Durante la funzione Ultra Link&Win appaiono i seguenti elementi

- *Bronzo*: fino a 3 simboli Moneta Potenziamento Moltiplicatore 2x
- *Argento*: fino a 3 simboli Moneta Potenziamento Moltiplicatore 3x
- *Oro*: 1 simbolo Moneta Potenziamento Moltiplicatore 2x Persistente

Carta Funzione Aggiunta (Sobek): Durante la funzione Ultra Link&Win appaiono i seguenti elementi

- *Bronzo*: fino a 3 simboli Moneta Potenziamento Aggiunta
- *Argento*: fino a 3 simboli Moneta Potenziamento Aggiunta Semi-Persistente
- *Oro*: 1 simbolo Moneta Potenziamento Aggiunta Persistente

Se le condizioni di sblocco di una carta o di uno spazio richiedono che vengano effettuate un certo numero di giocate contano solo le giocate base e non le eventuali giocate all'interno della funzione Ultra Link&Win. Le condizioni di sblocco dei potenziamenti delle carte a livello Bronzo, Argento e Oro sono comuni e ciascuno sblocco viene applicato a una carta casuale. Il potenziamento delle carte è permanente.

Funzione Ultra Link&Win: La funzione Ultra Link&Win può attivarsi in una qualsiasi giocata del Main Game in cui sia stato raccolto almeno un gettone sovrapposizione. In una singola giocata è possibile raccogliere fino a 5 gettoni sovrapposizione (uno per rullo). La funzione Ultra Link&Win si attiva con tutte le funzioni corrispondenti ai gettoni che l'hanno attivata (si veda la funzione Assembl'em).

La funzione Ultra Link&Win si gioca su una griglia composta da 4 file e 5 colonne base. Sopra le 4 file di base sono presenti 4 file ulteriori generalmente bloccate, ma che possono essere sbloccate dalla funzione Sbloccante; il numero di file extra sbloccate dipende dal livello di potenziamento della funzione Sbloccante.

Ogni spazio della griglia mostra un rullo indipendente su cui possono apparire solo posizioni vuote o simboli Moneta (di tipo Denaro, Premio o Potenziamento). All'attivarsi della funzione, al giocatore vengono assegnate 3 giocate durante le quali tutti i simboli Moneta ottenuti restano in posizione mentre gli altri rulli girano nuovamente. Ogni giocata consuma una giocata residua, se durante una delle giocate appaiono uno o più nuovi simboli Moneta il contatore delle giocate residue viene riportato a 3.

Le funzioni attive influenzano quali simboli possono comparire nel corso della funzione.

- *Moneta Denaro*: Questi simboli sono sempre disponibili. Ciascun simbolo Moneta Denaro è associato a un importo che è un multiplo della puntata corrente (0,2x, 0,4x, 0,6x, 0,8x, 1x, 1,5x, 2x, 2,5x, 3x, 5x, 8x o 10x).
- *Moneta Potenziamento Raccolta Denaro (Base, Semi-Persistente o Persistente)*: Questi simboli sono disponibili con la funzione Collettore attiva. Questa Moneta somma al proprio valore gli importi visibili su ogni altro simbolo Moneta Denaro, Moneta Potenziamento Raccolta Denaro e Moneta Potenziamento Aggiunta.
- *Base*: La moneta effettua la raccolta solo nella giocata in cui appare
- *Semi-Persistente*: La moneta effettua la raccolta per 3 giocate consecutive
- *Persistente*: La moneta effettua la raccolta a ogni giocata da quando appare fino al termine della funzione

- **Moneta Potenziamento Moltiplicatore (2x, 3x o 2x Persistente):** Questi simboli sono disponibili con la funzione Moltiplicatore attiva. Questa moneta moltiplica per il fattore indicato (2x o 3x) l'importo presente su alcuni simboli Moneta Denaro selezionati casualmente (fino a 4). Non può moltiplicare i premi sui simboli Moneta Potenziamento Raccolta Denaro o Moneta Potenziamento Aggiunta.
 - 2x: La moneta raddoppia gli importi solo nella giocata in cui appare
 - 3x: La moneta triplica gli importi solo nella giocata in cui appare
 - 2x Persistente: La moneta raddoppia gli importi da quando appare fino al termine della funzione
- **Moneta Potenziamento Aggiunta (Base, Semi-Persistente o Persistente):** Questi simboli sono disponibili con la funzione Aggiunta attiva. Questi simboli Moneta appaiono con un valore casuale (0,2x, 0,4x, 0,6x, 0,8x, 1x, 1,5x, 2x, 2,5x, 3x, 5x, 8x e 10x) e aggiungono il proprio valore a tutti i simboli Moneta Denaro e Moneta Potenziamento Aggiunta già bloccati. Non sommano il proprio valore ai premi sui simboli Moneta Potenziamento Raccolta Denaro.
 - Base: La moneta aggiunge il proprio valore solo nella giocata in cui appare
 - Semi-Persistente: La moneta aggiunge il proprio valore per 3 giocate consecutive
 - Persistente: La moneta aggiunge il proprio valore a ogni giocata da quando appare fino al termine della funzione

La funzione Ultra Link&Win termina se si esauriscono le giocate residue, oppure se tutti gli spazi vengono occupati da simboli Moneta. Al termine della funzione, il giocatore incassa il totale degli importi visualizzati sui simboli Moneta Denaro, Moneta Potenziamento Raccolta Denaro, Moneta Potenziamento Aggiunta che hanno completato il conto alla rovescia.

Funzione Upsizer: Dopo l'attivazione della funzione Ultra Link&Win, al giocatore viene offerta la possibilità di pagare gli importi indicati per acquistare l'attivazione di ulteriori funzioni associate a carte differenti. I prezzi di acquisto variano in base alle carte attive e alle funzioni già vinte all'attivazione della funzione Ultra Link&Win. La funzione Upsizer non viene offerta se la funzione Ultra Link&Win è stata attivata con tutte le funzioni già attive. La funzione Upsizer può non essere sempre disponibile.

Funzione Acquista: Questa funzione è disponibile solo durante il Main Game e viene attivata dal giocatore cliccando sull'apposito bottone. Pagando l'importo indicato, il giocatore può acquistare l'attivazione immediata della funzione Ultra Link&Win. La funzione Acquista può non essere sempre disponibile.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi ai diversi simboli sono i seguenti:

Simbolo	Payout delle Combinazioni di simboli			
	2 Simboli	3 Simboli	4 Simboli	5 Simboli
W	-	12	30	100
Ra	-	8	15	40
Anubis	-	6	12	25
Sekhmet	-	5	10	25

Simbolo	Payout delle Combinazioni di simboli			
	2 Simboli	3 Simboli	4 Simboli	5 Simboli
W	-	12	30	100
Sobek	-	5	10	20
Khnum	-	5	10	20
Gemma Rossa	-	3	6	15
Gemma Gialla	-	3	6	15
Gemma Blu	-	2	4	12
Gemma Viola	-	2	4	12

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari a:

- **Senza Acquista Funzione: 94,00%**
- **Con Upsizer™ : 94,00%**
- **Con Modalità Di Acquisto Ultra Link&Win™: 94,00%**