

# Regolamento\_ Lights of Luck™

Slot a 5 rulli e 1,024 Modalità

Lo scopo di **Lights of Luck™** è quello di ottenere combinazioni di simboli vincenti, facendo girare i rulli.

## Istruzioni di gioco:

- La schermata introduttiva mostra le funzioni del gioco.
- Premi ► nella schermata introduttiva per accedere alla partita principale. Puoi inoltre premere **NON MOSTRARE ANCORA** per saltare la schermata introduttiva nella partita successiva.
- Questo gioco offre **1,024 Modalità di Vincita**.
- Il numero delle modalità di vincita è fisso.
- Per impostare la puntata totale, premi i pulsanti + e - posti a sinistra e a destra del campo **PUNTATA**.
- Premi il pulsante con la saetta per attivare la Modalità Turbo e fare girare i rulli più velocemente. Premi nuovamente il pulsante per terminare la sessione della Modalità Turbo.
- Premi **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata attuale.
- Mentre i rulli girano, il pulsante **GIRA** diventa ■. Premi ■ per fare terminare l'animazione del gioco e visualizzare subito il risultato del giro.
- In caso di giro vincente, il campo **VINCITA** indica i premi accumulati.
- Per importare altro denaro nel gioco, premi **AGGIUNGI DENARO** nella barra posta in basso.

## Autoplay:

- In modalità Autoplay i rulli girano automaticamente.
- Per visualizzare la lista delle opzioni, tieni premuto il pulsante Gira, seleziona il numero di giri da effettuare automaticamente e quindi premi **AVVIA AUTOPLAY**.
- Durante la modalità di Autoplay, viene indicato il numero di giri rimanenti.
- La modalità Autoplay termina quando:
  - I rulli hanno girato per il numero di volte indicato.
  - Non hai fondi sufficienti per il prossimo giro.
  - È stata attivata una funzione.
- Puoi interrompere la modalità Autoplay premendo **STOP AUTOPLAY**.

## Tabella dei pagamenti:

- Per aprire la tabella dei pagamenti, premi il pulsante **i**.
- Per spostarti nella tabella dei pagamenti, scorri verso l'alto o il basso oppure verso i lati.
- Per chiudere le pagine di riferimento e tornare alla partita principale, premi il pulsante **X**.

## Informazioni sui premi:

- Le vincite sono calcolate sulla base della tabella dei pagamenti.
- Questo gioco utilizza 1,024 Modalità di Vincita.
- Viene pagata soltanto la combinazione vincente più alta per simbolo.
- Le vincite delle Modalità possono essere assegnate da simboli uguali disposti ovunque su rulli adiacenti, a partire dal primo rullo a sinistra.

- Il totale delle vincite è mostrato per ogni giro vincente. In caso di grandi vincite, compare una finestra che mostra l'intero importo vinto nel giro.

#### **Limite Massimo di Vincita:**

- Il gioco è provvisto di un limite massimo di vincita. Per maggiori informazioni, consulta la sezione Termini e Condizioni.

#### **Simbolo Wild**

- Il simbolo del professore è il simbolo **WILD** del gioco.
- Il simbolo **WILD** può sostituire tutti i simboli tranne i simboli **SCATTER** e **Power Ball**.

#### **Simbolo Scatter**

- Il simbolo del segnale di pericolo nucleare è il simbolo **SCATTER** del gioco.
- Il simbolo **SCATTER** compare su tutti i rulli durante la partita principale.
- 3 o più simboli **SCATTER** ovunque sui rulli durante la partita principale attivano le **Drop n' Connect**.

#### **Simbolo Power Ball**

- Il simbolo della sfera rosa è il simbolo **Power Ball** del gioco.
- Nel gioco sono presenti 3 simboli **Power Ball**:
  - Simbolo **Power Ball con crediti**: è un simbolo **Power Ball** con un valore di 0,5, 1, 2, 5 o 10 moltiplicato per la puntata totale.
  - Simbolo **Power Ball con fulmine**: è un simbolo **Power Ball** con un fulmine.
  - Simbolo **Power Ball vuoto**: è un simbolo **Power Ball** senza valore.
- Quando un simbolo **Power Ball** si ferma sulla schermata, il **contatore delle vite Power Ball** viene reimpostato su 3 sezioni attive.
- Per ogni giro nel quale non si ferma un nuovo simbolo **Power Ball**, il numero di sezioni attive si riduce di 1 unità.
- Tutti i simboli **Power Ball** che si sono fermati sui rulli si spostano sulla posizione più bassa tra quelle disponibili, all'inizio del giro successivo.
- Quando 5 simboli **Power Ball** si trovano sulla fila più bassa, crollano e assegnano i premi mostrati su di essi.
- Se il **contatore delle vite Power Ball** non ha sezioni attive, la fila più bassa di simboli **Power Ball** scompare all'inizio del giro successivo e tutti i simboli **Power Ball** al di sopra di essa scendono per occupare la posizione più bassa tra quelle disponibili.

#### **Funzione Drop n' Connect**

- Quando da 3 o più simboli **SCATTER** si fermano ovunque sui rulli durante la partita principale, vengono attivate le **Drop n' Connect**.
- Premi ► nella schermata introduttiva per accedere alla partita principale.
- Quando ha inizio la funzione, vengono assegnati 3 Giri Gratis.
- Durante la funzione, i rulli girano automaticamente utilizzando la stessa puntata totale del giro che ha attivato la funzione.
- Tutti i simboli **Power Ball** che si sono fermati sui rulli si spostano sulla posizione più bassa tra quelle disponibili, al termine di ogni giro.
- **Nota:** tutti i simboli **Power Ball** si bloccano in posizione appena si fermano.

- Quando 5 simboli **Power Ball** si trovano sulla fila più bassa, crollano e assegnano i premi mostrati su di essi.
- **Nota:** dopo di ciò, i simboli **Power Ball** bloccati si spostano sulla posizione più bassa tra quelle disponibili.
- Il contatore viene riportato a 3.
- La funzione termina quando il numero di Giri Gratis raggiunge lo 0.
- Premi il pulsante ► nella schermata che riassume le vincite per tornare alla partita principale.

### Premi di Power Ball

- Quando 5 simboli **Power Ball** si allineano sulla fila più bassa durante la partita principale o la funzione **Drop n' Connect**, vengono assegnati i **premi Power Ball**.
- Vengono assegnati tutti i valori in crediti sui simboli **Power Ball** presenti sulla fila più bassa.
- Viene assegnato il premio **GRAND, MAJOR, MINOR, MINI** o **BONUS** se sulla fila più bassa sono presenti, rispettivamente, 5, 4, 3, 2 o 1 simboli **Power Ball con fulmine**.
- Ogni premio ha un valore fisso basato sul valore della puntata.
- I premi con un valore di 5, 20, 50, 200 o 1.000 moltiplicato per la puntata totale vengono assegnati, rispettivamente, da 1, 2, 3, 4 o 5 simboli **Power Ball con fulmine**.
- Ogni premio può essere vinto per diverse volte durante il round.

### Nota sulle disconnessioni:

- Se ti disconnetti da internet durante:
  - un giro, i rulli mostreranno il risultato dopo che ti sarai riconnesso e le eventuali vincite saranno aggiunte al tuo saldo.
  - una funzione Bonus o un giro attivante, sarai automaticamente indirizzato alla funzione dopo esserti riconnesso;
  - la modalità Autoplay, il giro sarà automaticamente completato ma non ne inizieranno altri.
- Per visualizzare il risultato del tuo round precedente dopo avere rieffettuato l'accesso al portale, premi l'icona della cronologia sulla barra inferiore.

**In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate.**

### PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **95.90%**.