



Regolamento "Legacy of the Wild 2"

Slot a 5 rulli e 60 linee

Lo scopo del gioco **Legacy of the Wild 2** è ottenere una combinazione vincente di simboli dopo la rotazione dei rulli.

Per giocare

- Il gioco offre 60 linee di pagamento sempre attive. La puntata totale per round di gioco è pari alla puntata della linea \times 15.
- Cliccare sui pulsanti '+' e '-' per selezionare la puntata totale.
- Fai clic sul pulsante **MODALITÀ TURBO** per attivare o disattivare la Modalità Turbo; alcune delle animazioni e dei suoni di vincita verranno attivati o disattivati e i rulli gireranno più velocemente o più lentamente.
- Premi **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata attuale.
- Quando i rulli girano, il pulsante **GIRA** diventa **STOP**. Fai clic su **STOP** per terminare l'animazione di gioco e visualizzare subito il risultato del giro.
- In caso di giro vincente, il campo **VINCITA** indica i premi accumulati.
- I premi sono elencati nelle schermate dei **SIMBOLI A VINCITA ALTA**, dei **SIMBOLI A VINCITA BASSA** e dei **SIMBOLI WILD**. Per calcolare l'eventuale importo della vincita di ogni combinazione di simboli, si moltiplica la puntata per linea per il premio.

Linee di vincita

- Le linee sono indicate da righe sui rulli, come illustrato nella tabella dei pagamenti.
- Le combinazioni vincenti devono partire dal primo rullo a sinistra e lo stesso simbolo deve comparire sulla medesima linea di pagamento, su ogni rullo consecutivo.
- C'è una differenza tra Puntata di linea e Puntata totale. La Puntata di linea mostra quanto viene puntato su una singola Linea di vincita. La Puntata totale mostra quanto viene puntato in totale in un singolo giro. Le vincite mostrate nella Tabella dei pagamenti sono moltiplicate per la Puntata di linea.
- Vi e' inoltre un pagamento a parte per 3 o piu' simboli Wild comparsi su una linea di vincita attiva, così come indicato nella **TABELLA DEI PAGAMENTI**. Questa viene assegnata al posto della vincita da simboli regolari se l'importo dato della combinazione di Wild è maggiore di quello dato dai simboli regolari (con Wild sostitutente).

Autoplay

- In modalità **Autoplay** i rulli girano automaticamente.
- Per visualizzare la lista delle opzioni, premi **AUTOPLAY** e quindi seleziona il numero di giri da effettuare automaticamente.
- Durante la modalità di **Autoplay**, viene indicato il numero di giri rimanenti.
- La modalità Autoplay termina quando:
 - I rulli hanno girato per il numero di volte indicato
 - Non hai fondi sufficienti per il prossimo giro.
 - È stata attivata una funzione.
- Puoi interrompere la modalità Autoplay premendo **STOP AUTOPLAY**.

	5 1000 4 100 3 10		3 10
---	-------------------------	--	------

Simboli a vincita bassa			Simboli a vincita alta		
	5 50 4 10 3 2		5 40 4 8 3 2		5 300 4 50 3 7
	5 30 4 6 3 2		5 20 4 5 3 1		5 150 4 20 3 5
	5 20 4 5 3 1				5 100 4 15 3 5
					5 70 4 12 3 5

TABELLA DEI PAGAMENTI

Limite Massimo di Vincita

- Il gioco è provvisto di un limite massimo di vincita. Per maggiori informazioni, bisogna consultare la sezione Termini e Condizioni.

Simbolo Wild

- Nel gioco sono presenti 2 tipi di simboli **WILD**: il **WILD** normale è la parola Wild;
- Il **BOOK OF WILD** è il libro con su scritto Wild.
- Il simbolo **WILD** normale può sostituire qualsiasi altro simbolo, ad eccezione di **BOOK OF WILD**, per ottenere la miglior combinazione possibile.
- Il simbolo **BOOK OF WILD** può sostituire qualsiasi altro simbolo per ottenere la miglior combinazione possibile.
- Quando un simbolo **BOOK OF WILD** si ferma sui rulli durante la partita principale, tutte le copie di 1 o 2 simboli a vincita bassa vengono rimosse dai rulli per le serie rimanenti del giro quando i rulli crollano.



LINEE DI VINCITA

Crollo dei rulli

- Qualsiasi vincita sui rulli attiverà un crollo.
 - Tutti i simboli che partecipano a una vincita spariscono.
 - Tutti i simboli che non contribuiscono a una vincita rimangono sui rulli. Se un simbolo al di sotto di esso ha contribuito a una vincita e scompare, il simbolo che non ha contribuito scende.
 - Nuovi simboli cadranno dalla parte alta dei rulli.
 - Ogni nuova vincita causata da tale crollo, provocherà un altro crollo.
 - Quando un crollo non produce nuove vincite, non ne vengono attivati altri.
- 5 o più vincite in un singolo giro attivano la funzione **Partite Gratis**

Partite Gratis

- 5 o più vincite in un singolo giro attivano la funzione **Partite Gratis**
 - 5 vincite consecutive in un singolo giro assegnano 8 Partite Gratis.
 - 6 vincite consecutive in un singolo giro assegnano 10 Partite Gratis.
 - 7 vincite consecutive in un singolo giro assegnano 15 Partite Gratis.
 - 8 vincite consecutive in un singolo giro assegnano 20 Partite Gratis.
 - 9 vincite consecutive in un singolo giro assegnano 30 Partite Gratis.
 - 10 vincite consecutive in un singolo giro assegnano 50 Partite Gratis.
- Quando un simbolo **BOOK OF WILD** si ferma sui rulli durante le **Partite Gratis**, tutti i simboli a vincita bassa vengono rimossi dai rulli per le serie rimanenti del giro quando i rulli crollano.
- Durante le **Partite Gratis**, il numero di serie è limitato a 10.
- Questa funzione non può essere riattivata.

Nota sulle disconnessioni

- In caso di disconnessione da internet durante:
 - un giro, questo sarà completato automaticamente e le eventuali vincite saranno aggiunte al saldo;
 - una funzione Bonus o un giro attivante, il giocatore sarà automaticamente indirizzato alla funzione una volta riconnesso al gioco;
 - la modalità **Autoplay**, il giro sarà automaticamente completato ma non ne inizieranno altri.

In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al 96,36%