

Regolamento_Knockout Diamonds

1. Knockout Diamonds è una slot con 3 rulli e 2 righe con una linea di pagamento.
2. Il gioco offre diversi livelli di puntata per ciascuna valuta.
3. Ogni puntata è pari a 1 credito e l'importo della puntata può essere impostato nella matrice delle puntate.
4. Il numero di crediti disponibili dipende dal saldo attualmente disponibile e dall'importo della puntata selezionato. Il saldo diviso per il livello di puntata selezionato definisce il numero di crediti disponibili, arrotondato per difetto a un numero intero di crediti.
5. Se non è consentito giocare in crediti nella relativa giurisdizione, il gioco accetta puntate solo in valuta.
6. La linea di pagamento viene pagata da sinistra a destra. Viene pagata solo la vincita maggiore sulla linea di pagamento.
7. Un round di gioco comincia con il livello di puntata selezionato quando il giocatore preme il tasto Spin.
8. Il gioco può essere giocato automaticamente attivando la funzione Auto Spin (se disponibile nella relativa giurisdizione). Tieni premuto il tasto Spin o utilizza il tasto Auto Spin per impostare il numero di round di gioco da giocare automaticamente.
9. Le vincite e le combinazioni vincenti vengono pagate in base alla tabella dei pagamenti.
10. Le vincite vengono presentate in crediti o nella valuta del giocatore.
11. È possibile giocare a Knockout Diamonds in 3 modalità: la modalità normale, la modalità Ringside Rumble e la modalità bonus con free spin.
12. I simboli wild sostituiscono tutti i simboli eccetto il simbolo bonus. Una linea di pagamento di soli simboli wild paga secondo la tabella dei pagamenti.
13. Il simbolo Multiplier Wild compare sul rullo 3 e sostituisce tutti i simboli eccetto il simbolo bonus. Il Multiplier Wild contiene un moltiplicatore x2 o x3. Il Multiplier Wild moltiplica la vincita sulla linea di pagamento secondo il valore del simbolo.
14. 2 simboli bonus sulla linea di pagamento pagano secondo la tabella dei pagamenti.
15. Set di simboli identici sui rulli 1 e 2 in combinazione con i simboli sulla linea di pagamento attivano la modalità Ringside Rumble con 3 respin bloccati.
16. Durante la funzione Ringside Rumble, i rulli 1 e 2 si bloccano e vengono assegnati 3 respin sul rullo 3.

17. 3 simboli bonus sulla linea di pagamento durante la modalità normale o Ringside Rumble attivano la modalità bonus con free spin. Vengono assegnati Knockout Spin con 3 free spin.

18. Se lo stesso risultato attiva sia la modalità Bonus che la modalità Ringside Rumble, verranno giocati i Knockout Spin prima del Ringside Rumble. La funzione Ringside Rumble viene giocata una volta terminata la modalità Bonus.

19. Qualsiasi vincita o simbolo bonus aggiuntivo sulla linea di pagamento durante i Knockout Spin riporta il numero di free spin rimasti a 3. Il numero di free spin rimasti non può mai superare 3.

20. I simboli bonus vengono raccolti continuamente durante la modalità Bonus. Quando la modalità Bonus termina, il giocatore riceve la vincita dei simboli bonus raccolti in base alla tabella dei pagamenti. Si possono raccogliere un massimo di 10 simboli bonus.

21. 3 simboli bonus sulla linea di pagamento durante i Knockout Spin assegnano la vincita massima.

22. I Knockout Spin terminano quando non sono presenti altri free spin o quando il giocatore ottiene la vincita massima.

23. Le vincite durante Ringside Rumble e Knockout Spin vengono pagate alla fine di ciascuna funzione. Se si verificano più combinazioni di due funzioni, le vincite vengono pagate una volta giocate tutte le funzioni.

24. Le puntate non possono essere modificate mentre sono in corso gli spin o le modalità bonus.

25. Il ritorno teorico per il giocatore (RTP) in Knockout Diamonds è pari al 96.00%

26. Il gioco assegna una vincita massima di 2 500 volte la puntata.

27. In caso di malfunzionamento, tutte le puntate e le vincite sono nulle.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **96.00%**.