

Regolamento Katmandu X

- Katmandu X è una slot a 6 rulli e 6 righe con simboli in caduta e vincite a gruppi.
- La puntata minima è € 0.20 e la puntata massima è € 100.00. Ogni puntata rappresenta 100 gettoni. Un gruppo vincente è composto da 5 o più simboli identici e collegati tra loro in orizzontale o in verticale.
- Un round di gioco comincia con il livello di puntata selezionato quando il giocatore preme il tasto Spin.
- Il gioco può essere giocato automaticamente attivando la funzione Auto Spin. Tieni premuto il tasto Spin o utilizza il tasto Auto Spin per impostare il numero di round di gioco da giocare automaticamente.
- Le vincite e le combinazioni vincenti vengono pagate in base alla Tabella dei pagamenti.
- Le vincite vengono presentate nella valuta del giocatore o in gettoni. Il giocatore può modificare le preferenze nelle Impostazioni.
- Le vincite vengono presentate nella valuta del giocatore.
- È possibile giocare a Katmandu X in due modalità: la modalità Normale e
- la modalità Bonus con free drop.
- Il simbolo wild sostituisce tutti i simboli eccetto i simboli bonus, free drop e super bonus.
- Il simbolo multiplier wild sostituisce tutti i simboli eccetto altri simboli wild, i simboli bonus, free drop e super bonus.
- Il simbolo exploding wild sostituisce tutti i simboli eccetto altri simboli wild, i simboli bonus, free drop e super bonus.
- Il simbolo exploding wild fa esplodere i simboli attorno a sé generando potenzialmente catene di esplosioni. I restanti simboli exploding wild esplodono alla fine di un round di gioco quando non ci sono più vincite e generano un redrop. I simboli wild non vincenti e i simboli bonus non sono interessati.
- Tutti i simboli multiplier wild che contribuiscono ai gruppi vincenti moltiplicano l'importo vincente dei rispettivi gruppi prima che venga applicato il moltiplicatore totale.
- Il moltiplicatore totale si applica a tutti i gruppi vincenti. Ciascun simbolo vincente e ciascun simbolo rimosso da un exploding wild aumenta di uno il moltiplicatore totale dopo il pagamento del risultato attuale. Il moltiplicatore totale rimane attivo per tutta la funzione Avalanche e non può mai essere azzerato durante un round di gioco in corso.
- Ogni gruppo vincente genera un simbolo wild che compare in uno degli spazi vuoti creati dopo l'esplosione dei simboli vincenti.
- I valori moltiplicatori dei simboli wild vengono sommati e applicati al simbolo wild generato se più simboli wild contribuiscono allo stesso gruppo vincente. I simboli wild normali e i simboli exploding wild vengono contati come se avessero un valore moltiplicatore di 1.
- Tutte le vincite a gruppi nella drop di simboli attuale vengono raccolte, poi tutti i simboli che facevano parte di una combinazione vincente esplodono. I simboli rimanenti cadono verticalmente fino a raggiungere una posizione stabile e nuovi simboli cadono per riempire gli spazi vuoti. La funzione Avalanche continua finché compaiono nuove combinazioni vincenti.
- Tutti i simboli dal valore basso, medio e alto esistono in quattro dimensioni possibili: standard 1x1, Super 2x2, Mega 3x3 ed Epic 4x4. Tutti i simboli grandi vengono conteggiati come se fossero composti dal numero di simboli 1x1 che coprono, ad esempio un simbolo Super 2x2 è composto da 4 simboli standard 1x1.
- I simboli grandi generati nelle re-drop schiacceranno i simboli 1x1 che incontrano mentre scendono. I simboli dello stesso tipo del simbolo grande che li schiaccia resteranno incolumi,

come anche i simboli Wild, i simboli bonus e i simboli free drop.

- Gli spazi vuoti sotto i simboli grandi vengono riempiti con simboli di dimensioni 1x1 dello stesso tipo del simbolo grande, in modo da raggiungere uno stato di equilibrio stabile in orizzontale.
- La funzione Wild Strike sostituisce casualmente i simboli con simboli wild, simboli exploding wild o simboli multiplier wild e può attivarsi durante qualsiasi drop. I simboli bonus, free drop, super bonus, wild, exploding wild o multiplier wild non possono essere sostituiti. La funzione Super Wild Strike sostituisce casualmente i simboli con simboli exploding wild o simboli multiplier wild.
- 3 o più simboli bonus in qualsiasi posizione in vista durante la modalità normale attivano la modalità bonus con free drop.
- Il moltiplicatore totale è persistente tra una free drop e l'altra in modalità bonus.
- Un simbolo free drop in combinazione con 3 simboli bonus in modalità normale assegna free drop aggiuntive. La comparsa di singoli simboli free drop in modalità bonus assegna ulteriori free drop.
- 1 simbolo super bonus e 2 simboli bonus attivano il gioco Super bonus con una funzione Super Wild Strike garantita all'inizio di ogni free drop. Un simbolo Super bonus durante il gioco bonus normale trasforma il gioco bonus in corso in un gioco Super bonus.
- La modalità bonus termina quando non restano altre free drop.
- Le vincite vengono pagate una volta giocate tutte le funzioni attivate.
- Le puntate non possono essere modificate mentre è in corso un round di gioco.
- Un round di gioco termina se viene raggiunta la vincita massima.
- Il ritorno teorico per il giocatore (RTP) in Katmandu X è pari al 95%.
- Il gioco assegna una vincita massima di 25 000 volte la puntata.
- In caso di malfunzionamento, tutte le puntate e le vincite sono nulle.