

Regolamento_ Ka Ching Boom™

Lo scopo di **Ka Ching Boom™** è quello di ottenere combinazioni di simboli vincenti facendo girare i rulli.

Istruzioni di gioco:

- Quando **Opzione di Puntata 1** è attiva, la puntata totale è pari a 1x il valore dei gettoni.
- Quando **Opzione di Puntata 5** è attiva, la puntata totale è pari a 5x il valore dei gettoni.
- Quando **Opzione di Puntata 20** è attiva, la puntata totale è pari a 20x il valore dei gettoni.
- La puntata totale indica quanto è stato puntato in totale in un singolo giro.
- Nella schermata introduttiva, premi ► per avviare la partita.
- Per accedere alle impostazioni della puntata, premi il pulsante **gettone**.
- Usa i pulsanti + e - per selezionare la puntata totale.
- Per chiudere le impostazioni della puntata e tornare al gioco, premi un punto qualsiasi della schermata.
- Premi **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata attuale; premi nuovamente il pulsante durante un giro per fermare i rulli.
- In caso di giro vincente, il campo della **VINCITA TOTALE** indica la somma dei premi delle **linee** e della **Funzione Ruota**.
- Premi **TURBO** per attivare/disattivare alcune delle animazioni e dei suoni di vincita, facendo girare i rulli a velocità normale o accelerata.
- Per importare altro denaro nel gioco, premi **Aggiungi denaro** nella barra posta in basso.

Autoplay:

- In modalità Autoplay i rulli girano automaticamente.
- Per visualizzare la lista delle opzioni, tieni premuto il pulsante Gira, seleziona il numero di giri da effettuare automaticamente e premi ►.
- Durante la modalità Autoplay, viene mostrato il numero di giri rimanenti.
- La modalità Autoplay termina quando:
 - I rulli hanno girato per il numero di volte indicato
 - Non hai fondi sufficienti per il prossimo giro.
 - È stata attivata la **funzione Respin**.
- Puoi interrompere la modalità Autoplay premendo ■.

Linee di vincita:

- Vi è 1 sola linea di pagamento attiva.
- Le combinazioni vincenti si formano concatenando i numeri visualizzati sui rulli 1, 2 e 3. La vincita di linea è calcolata moltiplicando questo numero concatenato per il valore dei gettoni.
- Il simbolo Quadri (◆) e gli spazi vuoti non influiscono sulla sequenza numerica.

Limite Massimo di Vincita:

- Il gioco è provvisto di un limite massimo di vincita. Per maggiori informazioni, consulta la sezione Termini e Condizioni.

Opzioni della puntata:

- Nella partita principale, ci sono 3 modalità **Opzione di Puntata**.
- In **Opzione di Puntata 1**, il rullo 3 è bloccato. Il rullo 4 contiene i moltiplicatori da x2, x3, x5 e il simbolo **Respin**.
- Il potenziamento in **Opzione di Puntata 5** sblocca il rullo 3. Il simbolo **Ruota** viene aggiunto al rullo 4.
- L'ulteriore potenziamento in **Opzione di Puntata 20** aggiunge un moltiplicatore da x10 al rullo 4 e nuovi simboli numerici ai rulli 2 e 3 e migliora tutti i premi della Ruota.
- Premi il pulsante **PUNTATA** per scegliere tra le diverse opzioni di puntata.

Simboli Numerici:

- I simboli numerici compaiono sui rulli 1, 2 e 3.
- I simboli numerici disponibili sul rullo 1 sono 1, 2, 5 e 10.
- I simboli numerici disponibili sui rulli 2 e 3 sono 1, 2, 5 e 0.
- In **Opzione di Puntata 20**, sono disponibili anche i simboli numerici 10 e 00 sui rulli 2 e 3.

Simboli Moltiplicatori:

- Il simbolo Moltiplicatore può comparire soltanto sul rullo 4.
- Ogni giro ha la possibilità di far comparire un simbolo moltiplicatore casuale da x2, x3 o x5.
- In **Opzione di Puntata 20**, è disponibile anche un simbolo moltiplicatore da x10.
- Se è comparso un simbolo moltiplicatore, la combinazione vincente a sinistra viene moltiplicata per il valore sul simbolo.

Simbolo Respin:

- Il simbolo **Respin** compare solo sul rullo 4.
- La comparsa di un simbolo **Respin** attiva la **Funzione Respin**.

Simbolo Ruota:

- Il simbolo **Ruota** compare solo sul rullo 4.
- La comparsa di un simbolo **Ruota** attiva la **Funzione Ruota**.
- Le vincite della Ruota sono moltiplicate per il valore del tuo gettone.
- Il simbolo **Ruota** non è disponibile in **Opzione di Puntata 1**.

Funzione Respin:

- Se un simbolo **Respin** si ferma sul rullo 4, viene assegnato 1 Giro Gratis.
- Nella **Funzione Respin**, il simbolo **Respin** viene mantenuto e i primi 3 rulli girano nuovamente per una vincita garantita.
- La **Funzione Respin** viene giocata dopo che sono state valutate le vincite di linea.

Funzione Ruota:

- Se un simbolo **Ruota** si ferma sul rullo 4, viene effettuato 1 giro della Ruota.
- I premi della **Ruota** disponibili per **Opzione di Puntata 5** sono pari a 50, 100, 150, 250, 400, 500, 1.250, 2.500x il valore dei gettoni.
- I premi della **Ruota** disponibili per **Opzione di Puntata 20** sono pari a 400, 800, 1.200, 2.000, 3.200, 4.000, 10.000, 20.000x il valore dei gettoni.

- Nota: la ruota rappresentata nel gioco non corrisponde a una ruota reale e le probabilità differiscono da quelle degli scenari reali.

Nota sulle disconnessioni:

- Se ti disconnetti da internet durante:
 - un giro, questo sarà completato automaticamente e le eventuali vincite saranno aggiunte al tuo saldo;
 - una funzione Bonus o un giro attivante, sarai automaticamente indirizzato alla funzione dopo esserti riconnesso;
 - la modalità Autoplay, il giro sarà automaticamente completato ma non ne inizieranno altri.
- Per visualizzare il risultato del tuo round precedente dopo avere riefettuato l'accesso al portale, premi l'icona della cronologia sulla barra inferiore.

In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari a:

- **Bet Option 1: 96.88%**
- **Bet Option 5: 96.99%**
- **Bet Option 20: 96.92%**