

Regolamento_ Jungle Jim and the Golden Mummy™

Lo schermo di gioco ospita 3 spazi disposti verticalmente per ciascuna delle 5 colonne della slot.

Negli spazi si dispongono i simboli che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di piazzare una puntata complessiva di ammontare compreso fra 0,20€ e 50,00€ sulle 20 linee permanentemente attive. La puntata di linea è pari a un decimo della puntata totale.

Main game: Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata nel caso in cui su una linea si verificano combinazioni di più simboli uguali contigui senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano. Per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

- Il simbolo Jolly (Jungle Jim) è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi simbolo esclusi i simboli Epic Strike e Giocate Gratuite (nonché i simboli Incasso e +1 che compaiono solo durante le giocate gratuite). I simboli Jolly vengono inoltre raccolti e possono attivare il Bonus Torre Epic Strike.
- Il simbolo Epic Strike è un simbolo scatter che appare solo durante il Main Game e completa una combinazione scatter vincente quando tre o più simboli (fino a undici) compaiono in qualsiasi posizione sui rulli. Le vincite per combinazioni di simboli scatter vengono calcolate moltiplicando l'importo sulla tabella vincite per la puntata totale e vengono aggiunte alle vincite regolari.
- I simboli Giocate Gratuite (Mummia con lo sfondo di colore Blu) sono simboli speciali che possono apparire solo durante il Main Game e solo sui rulli 2, 3 e 4. Questi simboli non generano una propria combinazione vincente, ma possono attivare il bonus Giocate Gratuite.

Bonus Torre Epic Strike: Durante il Main Game, ogni volta che un simbolo Jolly appare in qualsiasi posizione viene raccolto e vi è una possibilità che si attivi casualmente il Bonus Torre Epic Strike. Quando questo bonus game si attiva, assegna in modo casuale un premio in denaro (compreso fra 5x e 3.333x la puntata totale) oppure l'attivazione del bonus Giocate Gratuite.

Bonus Giocate Gratuite: Tre simboli Giocate Gratuite in qualsiasi posizione sui rulli 2, 3 e 4 attivano il bonus Giocate Gratuite. In alternativa, il bonus Giocate Gratuite può essere attivato dal bonus Torre Epic Strike. Le giocate gratuite avvengono per livelli successivi. Inizialmente il giocatore vince 3 giocate al livello 1. Durante le giocate gratuite sui rulli compaiono dei nuovi simboli +1 che aumentano di 1 il numero di giocate residue e dei nuovi simboli Incasso (Mummia con lo sfondo di colore Azzurro) che vengono raccolti per avanzare ai livelli successivi. I successivi passaggi di livello richiedono di raccogliere un numero crescente di simboli Incasso. Quando avviene il passaggio a un livello successivo, la raccolta viene svuotata e ricomincia; eventuali simboli Incasso in eccesso rispetto al numero richiesto per il passaggio di livello vengono utilizzati per la nuova raccolta. Ogni avanzamento di livello aggiunge una fila extra di simboli alla slot e riporta a 3 il numero di giocate gratuite residue. Alle vincite di linea conseguite durante le giocate gratuite si applica il Moltiplicatore delle Giocate Gratuite.

- **Moltiplicatore delle giocate gratuite:** Questo gioco prevede un Moltiplicatore (sempre visibile sullo schermo) che parte da 1x e, durante il Main Game, aumenta di 1 (fino a un massimo di 11x) ogni volta che sui rulli 2 e 3 appare un simbolo Giocate Gratuite senza che appaia un simbolo Giocate Gratuite sul rullo 4. Durante le giocate gratuite vi è una possibilità che il Moltiplicatore aumenti di 1 (senza superare il massimo di 11x) ogni volta che appare un simbolo +1 in qualsiasi posizione. Al termine delle Giocate Gratuite il Moltiplicatore riparte da un valore casuale (1x, 2x, 3x o 4x).

Tutti i premi del Bonus Game sono calcolati in base alla puntata della partita attivante. Il Bonus Game termina se si esauriscono le giocate residue o se si raggiunge il livello più alto disponibile. Sono disponibili otto premi crescenti associati ai livelli (l'importo dei premi è, nell'ordine: 4x, 5x, 15x, 25x, 50x, 100x, 250x, 500x e 3.333x la puntata), al termine del Bonus Game il giocatore si aggiudica il premio associato al livello più alto che è stato raggiunto (che si somma alle vincite di linea conseguite durante il Bonus Game).

Funzione Acquista: Questa funzione è disponibile solo durante il Main Game e viene attivata dal giocatore cliccando sull'apposito bottone. Pagando gli importi indicati, il giocatore può acquistare l'attivazione del bonus Giocate Gratuite con diversi valori iniziali del Moltiplicatore Giocate Gratuite. La funzione Acquista può non essere sempre disponibile.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.
Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi ai diversi simboli sono i seguenti:

Payout delle Combinazioni di simboli					
Simbolo	3 Simboli	4 Simboli	5 Simboli	6 Simboli	7 Simboli
Epic Strike	1x Puntata tot	2x Puntata tot	5x Puntata tot	10x Puntata tot	25x Puntata tot
	8 Simboli	9 Simboli	10 Simboli	11 Simboli	
	50x Puntata tot	100x Puntata tot	500x Puntata tot	3.333x Puntata tot	

Payout delle Combinazioni di simboli				
Simbolo	2 Simboli	3 Simboli	4 Simboli	5 Simboli
Triplo Seven	-	30	250	500
Doppio Seven	-	20	70	150
Seven	-	20	50	100
Qualsiasi Seven (vincita mista)	-	6	14	30
Gemma Viola	-	6	14	30
Gemma Blu	-	4	12	20
Gemma Verde	-	2	6	12
Gemma Arancione	-	2	6	12

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari a:

- **Senza Funzione Acquista: 94,10%**
- **Con Funzione Acquista (1x - 5x): 94,10%**
- **Con Funzione Acquista (4X - 8X): 94,10%**
- **Con Funzione Acquista (7X - 11X): 94,10%**