



Regolamento **Joker & The Thief**

Joker & The Thief è un gioco SuperSlice® con le seguenti funzioni:

- Contatori di raccolta dei simboli
- Giri Gratis con moltiplicatori di vincita
- Potenziamento del Jolly
- Bonus Rush®

Gioco principale

Il gioco principale si basa sul meccanismo di SuperSlice®, che viene giocato in maniera casuale con un numero di sezioni compreso tra 2 e 12 in ogni giro a pagamento.

Vi sono 5 simboli:

Paganti: Diamante, Bar dorato, Lucky7

Wild: Jolly

Ladro

I giocatori possono riscuotere le vincite o rischiarle continuando a giocare con l'obiettivo di attivare i Giri Gratis.

Strategia del giocatore

Il ritorno effettivo al giocatore (RTP) è influenzato dalla strategia del giocatore.

La strategia ottimale consiste nel continuare a puntare e non riscuotere prima di aver attivato i Giri Gratis.

Qualsiasi altra strategia può ridurre l'RTP.

Contatori di raccolta dei simboli

Viene mostrato un contatore con 6 livelli per ognuno dei 3 simboli che pagano.

Ogni livello mostra un importo di vincita, con il valore più basso (dopo 1 vincita) in basso che aumenta fino al valore più alto (dopo 5 vincite).

Quando viene selezionato un simbolo, si illumina il livello più basso non illuminato del contatore corrispondente.

Quando viene selezionato un simbolo Jolly, questo sostituisce tutti e 3 i simboli che pagano e riempie un livello di tutti e 3 i contatori.

Il valore totale di tutte le vincite accumulate in tutti e 3 i contatori è indicato nel contatore delle scorte di denaro.

Premendo il pulsante Riscuoti viene trasferito il valore della scorta di denaro sul portafoglio del giocatore e i contatori vengono ripristinati.

Se compare un simbolo Ladro, le vincite accumulate vengono perse e i contatori vengono ripristinati.

Giri Gratis

Se uno o più contatori raggiungono il 6° livello, vengono attivati i Giri Gratis.

I Giri Gratis sono giocati con un moltiplicatore di vincita che dipende dal simbolo che ha attivato la funzione:

1X - 7 Fortunati

5X - Bar Dorati

10X - Diamanti

Se più simboli attivano i Giri Gratis, i moltiplicatori vengono sommati.

I contatori rimangono, ma il pulsante Riscuoti viene sostituito con 8 sacchi di simboli Denaro.

Le vincite vengono accumulate sui contatori finché non compare un Ladro e viene rimosso un simbolo. Le vincite vengono quindi rimosse automaticamente e aggiunte al contatore della Vincita totale.

I Giri Gratis terminano dopo che il Ladro è comparso per l'ottava volta.

Potenziamento del Jolly

Si tratta di una puntata aggiuntiva opzionale che raddoppia la puntata del giocatore nei giri a pagamento e aumenta di 5 volte le possibilità che il simbolo Jolly compaia in ogni giro.

Il giocatore attiva la puntata Potenziamento del Jolly premendo il pulsante dedicato nell'interfaccia di gioco, che passa dallo stato non attivo ad attivo, e il livello di puntata attuale raddoppia automaticamente.

Il potenziamento del Jolly viene bloccato fino al termine di un round di gioco.

Bonus Rush®

Bonus Rush® è una modalità di gioco in cui puoi accedere direttamente a una funzione senza dovere attendere.

È semplicissimo, scegli la tua funzione, imposta il tuo livello di puntata e gioca a Bonus Rush®.

- Scegli la tua puntata
- Scegli la tua modalità di gioco tra:
 - 8 giri gratis @ 150 x la tua puntata

Gioco Automatico

- Il giocatore può usare i comandi di Gioco Automatico per impostare il numero di giri. Questa funzionalità farà girare i rulli automaticamente finché non apparirà qualcosa che richiede l'intervento del giocatore o finché i giri impostati non finiscono.
- In accordo alla legge di alcuni stati, le impostazioni avanzate della modalità Gioco Automatico permettono la sua interruzione, se la perdita/vincita totale della sessione supera un determinato importo o se una singola vincita è superiore a una data cifra.

Regole e informazioni di gioco

- Le vincite sono pagate secondo la tabella dei pagamenti.
- I malfunzionamenti annullano tutte le puntate e le vincite.
- Tutte le vincite nella tabella dei pagamenti riflettono l'attuale livello di puntata
- Un round di gioco termina quando viene riscosso il premio in denaro o compare il Ladro.
- Il livello della puntata rimane bloccato fino al termine di un round di gioco.
- In conformità con le pratiche di fair play, l'esito di ogni partita è assolutamente indipendente.
- Le probabilità di ottenere un particolare risultato sono sempre le stesse all'inizio di ogni partita.
- Le probabilità della ruota non sono uguali.
- Vincita Max: x2429
- Ritorno al Giocatore: 95.52%
- Potenziamento del Jolly Ritorno al Giocatore: 95.53%
- Bonus Rush® Ritorno al Giocatore: 95.70%