

## **Regolamento JOKER'S JEWELS**

Joker Jewels è un videolot 3x3, 5 linee.

### **Caratteristiche**

- Tutte le combinazioni vincenti pagano da sinistra a destra per i simboli adiacenti
- Tutte le vincite vengono moltiplicate per scommessa per linea, solo la vincita più alta viene pagata per linea
- Le scommesse sono fatte in monete per linea
- Per controllare le scommesse, l'utente è in grado di cambiare il valore di una moneta in valuta reale e anche aumentare il numero di monete puntate per linea
- Il saldo, le scommesse, le vincite sono tutte mostrate in entrambe le monete e nella valuta reale in ogni momento
- Ci sono 8 diversi simboli nel gioco. Tutti i simboli sono impilati su tutti i rulli
  - o 4 simboli alti
  - o 3 simboli bassi
  - o 1 simbolo bonus

### **Simbolo bonus**

- Il simbolo bonus paga ovunque

### **Tabella dei pagamenti**

## REGOLE DEL GIOCO

Tutti i simboli pagano da sinistra a destra su ruote adiacenti iniziando dalla ruota più a sinistra.



5 - € 62,50  
4 - € 12,50  
3 - € 2,50



5 - € 250,00  
4 - € 50,00  
3 - € 5,00



5 - € 50,00  
4 - € 10,00  
3 - € 2,50



5 - € 50,00  
4 - € 10,00  
3 - € 2,50



5 - € 10,00  
4 - € 2,50  
3 - € 1,00



5 - € 10,00  
4 - € 2,50  
3 - € 1,00



5 - € 10,00  
4 - € 2,00  
3 - € 1,00



5 - € 10,00  
4 - € 2,00  
3 - € 1,00  
2 - € 0,25

## REGOLE DEL GIOCO

**VOLATILITÀ** ⚡⚡⚡⚡

I giochi a volatilità alta pagano meno spesso in media ma la chance di vincere grosse somme in brevi lassi di tempo è maggiore

Tutti i simboli pagano da sinistra a destra sulle payline scelte.

Le vincite si moltiplicano per la puntata per linea.

Le vincite bonus sono moltiplicate per la puntata totale.

Tutti i valori sono espressi come vincite reali in monete





ti SPAZIO e INVIO sulla tastiera possono essere usati per far partire o fermare il rullo.

L'RTP teorico di questa partita è 96.5 %

I pagamenti e i giochi sono cancellati dal malfunzionamento.

# Joker's Jewels

## COME GIOCARE


Clicca i tasti  o  per cambiare il valore della puntata e aprire il menù delle puntate.


Seleziona la puntata che vuoi usare nel gioco.

Premi il tasto GIRA per giocare play.



## INTERFACCIA GIOCO PRINCIPALE


 apre il menù IMPOSTAZIONI che contiene le impostazioni che influenzano il modo in cui viene svolto il gioco.


 accende e spegne l'audio e la musica

 apre la pagina Informazioni

Le etichette CREDITO e PUNTATA mostrano il saldo attuale e la scommessa totale attuale.  
Clicca sulle etichette per alternare la visualizzazione da gettoni a denaro .

 e  aumentano o diminuiscono la puntata attuale e aprono il menù delle puntate, dove è possibile cambiare la denominazione delle puntate.

 avvia il gioco

 AUTOPLAY apre il menù del gioco automatico

## MENÙ IMPOSTAZIONI

**GIRO VELOCE** – Seleziona l'impostazione Giro Rapido per fare sì che i rulli del gioco si avviino automaticamente e si fermino appena vengono rilasciati



**SCHERMATA INTRODUTTIVA** – attiva e disattiva la schermata introduttiva


**AMBIENT** – accende o spegne l'audio ambientale e la musica del gioco

**EFFETTI SONORI** – attiva e disattiva gli effetti sonori del gioco

**CRONOLOGIA DEL GIOCO** – apre la cronologia del gioco



## SCHERMATA INFORMAZIONI

 e  scorrono fra le pagine informative

 chiude la schermata informazioni

## MENÙ PUNTATE

Il menù puntate mostra il numero di linee disponibili nel gioco, e la puntata totale attuale sia in gettoni che denaro.

Usa i tasti  e  nei campi MONETE PER RIGA e VALORE MONETA per regolarne i valori.

# *Joker's Jewels*

## **AUTOPLAY**

Clicca sui tasti che mostrano il numero di auto-spin possibili per avviare l'Autogioco

L'opzione SALTA SCHERMATE salta automaticamente l'introduzione e la schermata finale della funzione dopo un breve lasso di tempo

## **INTERROMPI AUTOPLAY**

**PER QUALSIASI VINCITA** – ogni qualvolta vinci qualcosa, la funzione Autogioco viene interrotta

**SE VIENE VINTO LO SPECIALE** – ogni qualvolta una funzione come un gioco bonus o giri gratis viene vinta, l'Autogioco viene interrotto

**SE UNA SINGOLA VITTORIA SUPERA** – ogni qualvolta una singola vincita eccede l'importo indicato in questo campo l'Autogioco viene interrotto

**SE I CONTANTI AUMENTANO DI** - ogni qualvolta il tuo bilancio attuale è al di sopra dell'importo indicato in questo campo, l'Autogioco viene interrotto

**SE I CONTANTI DIMINUISCONO DI** - ogni qualvolta il tuo bilancio attuale è al di sotto dell'importo indicato in questo campo, l'Autogioco viene interrotto

**AVVIA AUTOPLAY** – avvia la funzione Autogioco

## **PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)**

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **96,50%**.