



## **Regolamento JOKER'S JEWELS**

Joker Jewels è un videilot 3x3, 5 linee.

### **Caratteristiche**

- Tutte le combinazioni vincenti pagano da sinistra a destra per i simboli adiacenti
- Tutte le vincite vengono moltiplicate per scommessa per linea, solo la vincita più alta viene pagata per linea
- Le scommesse sono fatte in monete per linea
- Per controllare le scommesse, l'utente è in grado di cambiare il valore di una moneta in valuta reale e anche aumentare il numero di monete puntate per linea
- Il saldo, le scommesse, le vincite sono tutte mostrate in entrambe le monete e nella valuta reale in ogni momento
- Ci sono 8 diversi simboli nel gioco. Tutti i simboli sono impilati su tutti i rulli
  - o 4 simboli alti
  - o 3 simboli bassi
  - o 1 simbolo bonus

### **Simbolo bonus**

- Il simbolo bonus paga ovunque

### **Tabella dei pagamenti**

## REGOLE DEL GIOCO

Tutti i simboli pagano da sinistra a destra su ruote adiacenti iniziando dalla ruota più a sinistra.



5 - € 62,50  
4 - € 12,50  
3 - € 2,50



5 - € 250,00  
4 - € 50,00  
3 - € 5,00



5 - € 50,00  
4 - € 10,00  
3 - € 2,50



5 - € 50,00  
4 - € 10,00  
3 - € 2,50



5 - € 10,00  
4 - € 2,50  
3 - € 1,00



5 - € 10,00  
4 - € 2,50  
3 - € 1,00



5 - € 10,00  
4 - € 2,00  
3 - € 1,00



5 - € 10,00  
4 - € 2,00  
3 - € 1,00  
2 - € 0,25

## REGOLE DEL GIOCO

### VOLATILITÀ

I giochi a volatilità alta pagano meno spesso in media ma la chance di vincere grosse somme in brevi lassi di tempo è maggiore

Tutti i simboli pagano da sinistra a destra sulle payline scelte.

Le vincite si moltiplicano per la puntata per linea.

Le vincite bonus sono moltiplicate per la puntata totale.

Tutti i valori sono espressi come vincite reali in monete

1 2 3 4 5

Atti SPAZIO e INVIO sulla tastiera possono essere usati per far partire o fermare il rullo.

L'RTP teorico di questa partita è 96.5 %

I pagamenti e i giochi sono cancellati dal malfunzionamento.

# Joker's Jewels

## COME GIOCARE

Clicca i tasti o per cambiare il valore della puntata e aprire il menù delle puntate.

Seleziona la puntata che vuoi usare nel gioco.

Premi il tasto GIRA per giocare play.

## INTERFACCIA GIOCO PRINCIPALE

apre il menù IMPOSTAZIONI che contiene le impostazioni che influenzano il modo in cui viene svolto il gioco.

accende e spegne l'audio e la musica

apre la pagina Informazioni

Le etichette CREDITO e PUNTATA mostrano il saldo attuale e la scommessa totale attuale.

Clicca sulle etichette per alternare la visualizzazione da gettoni a denaro .

e aumentano o diminuiscono la puntata attuale e aprono il menù delle puntate, dove è possibile cambiare la denominazione delle puntate.

avvia il gioco



AUTOPLAY apre il menù del gioco automatico



## Joker's Jewels

### MENÙ IMPOSTAZIONI

GIRO VELOCE – Seleziona l'impostazione Giro Rapido per fare sì che i rulli del gioco si avvino automaticamente e si fermino appena vengono rilasciati

SCHERMATA INTRODUTTIVA – attiva e disattiva la schermata introduttiva

AMBIENT – accende o spegne l'audio ambientale e la musica del gioco

EFFETTI SONORI – attiva e disattiva gli effetti sonori del gioco

CRONOLOGIA DEL GIOCO – apre la cronologia del gioco

### SCHERMATA INFORMAZIONI

e scorrono fra le pagine informative

chiude la schermata informazioni

### MENÙ PUNTATE

Il menù puntate mostra il numero di linee disponibili nel gioco, e la puntata totale attuale sia in gettoni che denaro.

Usa i tasti e nei campi MONETE PER RIGA e VALORE MONETA per regolarne i valori.

## *Joker's Jewels*

### AUTOPLAY

Clicca sui tasti che mostrano il numero di auto-spin possibili per avviare l'Autogioco

L'opzione SALTA SCHERMATE salta automaticamente l'introduzione e la schermata finale della funzione dopo un breve lasso di tempo

### INTERROMPI AUTOPLAY

PER QUALSIASI VINCIT – ogni qualvolta vinci qualcosa, la funzione Autogioco viene interrotta

SE VIENE VINTO LO SPECIALE – ogni qualvolta una funzione come un gioco bonus o giri gratis viene vinta, l'Autogioco viene interrotto

SE UNA SINGOLA VITTORIA SUPERA – ogni qualvolta una singola vincita eccede l'importo indicato in questo campo l'Autogioco viene interrotto

SE I CONTANTI AUMENTANO DI - ogni qualvolta il tuo bilancio attuale è al di sopra dell'importo indicato in questo campo, l'Autogioco viene interrotto

SE I CONTANTI DIMINUISCONO DI - ogni qualvolta il tuo bilancio attuale è al di sotto dell'importo indicato in questo campo, l'Autogioco viene interrotto

AVVIA AUTOPLAY – avvia la funzione Autogioco

### PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **96,50%**.