

Regolamento_ Joker Open'Em!™

Lo schermo di gioco ospita 4 spazi disposti verticalmente per ciascuno dei 5 rulli della slot.

Negli spazi si dispongono i simboli che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di piazzare una puntata complessiva di valore compreso fra 0,20€ e 40,00€ sulle 20 linee permanentemente attive. La puntata di linea è pari a un ventesimo della puntata totale.

Main game: Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata nel caso in cui su una linea si verificano combinazioni di più simboli uguali contigui senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano. Per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

- Il simbolo Wild è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi altro simbolo esclusi il simbolo Joker e i simboli speciali che appaiono durante la funzione Bonus (Premio, x, +, Freccia Su e Cuore). Genera inoltre una propria combinazione vincente.
- Il simbolo Joker è un simbolo scatter che può attivare il Bonus Joker e raccogliere premi nel corso della funzione stessa. 5 simboli Joker in qualsiasi posizione sui rulli non attivano il Bonus Joker, ma assegnano una vincita scatter.

Bonus Joker: Sopra ciascuno dei cinque rulli della slot è presente un Pacco Regalo associato a un diverso bonus. Durante il Main Game, ogni volta che appare un simbolo Joker questo lancia un bacio al fiocco del Pacco Regalo posto sopra al rullo su cui è apparso. Ogni volta che un fiocco riceve un bacio vi è una possibilità il Pacco Regalo si apra attivando il Bonus Joker con il potenziamento associato. Se nella giocata attivante vengono aperti contemporaneamente più Pacchi Regalo, la funzione può attivarsi con più potenziamenti contemporaneamente attivi. Quando il Bonus Joker si attiva, il giocatore ottiene delle giocate gratuite durante le quali sono disponibili dei nuovi simboli Premio associati a premi di importo compreso fra 0,2x e 1.000x la puntata totale corrente. Durante le giocate gratuite, ogni volta che sui rulli appaiono almeno un simbolo Joker e almeno un simbolo Premio si verifica un incasso: per ciascun simbolo Joker attivante, il giocatore si aggiudica la somma degli importi presenti su tutti i simboli Premio visibili sui rulli. Le giocate gratuite iniziali sono normalmente 10 +3 per ogni Pacco Regalo oltre il primo aperto nella giocata attivante, fa eccezione il Pacco Regalo Dorato che assegna 19 giocate gratuite e apre tutti gli altri Pacchi Regalo senza assegnare ulteriori giocate. I simboli Joker che appaiono durante le giocate gratuite possono aprire ulteriori Pacchi Regalo ancora chiusi attivando il relativo potenziamento e assegnando 3 giocate extra che si aggiungono a quelle residue. I Pacchi Regalo associati ad effetti già attivi non possono essere riattivati nel corso della funzione né possono assegnare altre giocate; il Pacco Regalo Dorato non può essere attivato durante le giocate gratuite.

I potenziamenti disponibili in base ai Pacchi Regalo aperti nella partita attivante sono i seguenti:

- *Pacco Regalo del rullo 1 – potenziamento Moltiplicatore:* Questo potenziamento introduce un Moltiplicatore che parte da 2x e aumenta di 1 (fino a un massimo di 5x) per ogni simbolo speciale x che appare durante le giocate gratuite. Il valore di ciascun simbolo Premio viene moltiplicato per il Moltiplicatore prima di venir incassato.
- *Pacco Regalo del rullo 2 – potenziamento Aggiunta:* Questo potenziamento introduce un Premio Aggiunta che parte da un importo pari alla puntata totale e aumenta di un importo pari alla puntata totale (fino a un massimo di 5x la puntata totale) per ogni simbolo speciale + che appare durante le giocate gratuite. Il Premio Aggiunta viene sommato al valore di ciascun simbolo Premio prima che questo venga incassato.
- *Pacco Regalo del rullo 3 – Pacco Regalo Dorato:* Se nella giocata attivante viene aperto il Pacco Regalo Dorato, la funzione Bonus si avvia con tutti gli altri potenziamenti attivi e prima della prima giocata è possibile che i parametri associati ai vari potenziamenti vengano migliorati in modo casuale.
- *Pacco Regalo del rullo 4 – potenziamento Simbolo:* Questo potenziamento introduce una scala di potenziamento dei simboli. Inizialmente viene potenziato il simbolo Quadrifoglio, in seguito, ogni volta che sui rulli appare un simbolo speciale Freccia Su il simbolo più basso ancora presente nella scala viene potenziato. Possono venir potenziati, nell'ordine, i simboli Picche, Quadri, Fiori e infine Cuori. A ciascun simbolo delle tipologie potenziate viene aggiunto un premio di valore casuale e il premio di quel simbolo da quel momento in poi può essere incassato dal Joker (i simboli potenziati conservano la propria natura ai fini del conseguimento delle vincite di linea). I premi presenti sui simboli potenziati vengono influenzati dagli altri potenziamenti eventualmente attivi esattamente come se fossero premi sui simboli Premio.
- *Pacco Regalo del rullo 5 – potenziamento Giocata aggiuntiva:* Questo potenziamento introduce un contatore delle chance che parte da 1 e aumenta di 1 (fino a un massimo di 3) ogni volta che sui rulli compare un simbolo Cuore. Ogni volta che sui rulli compare almeno un simbolo Joker, questo simbolo e tutti i simboli Premio eventualmente presenti vengono bloccati in posizione per una giocata aggiuntiva. Se nella giocata aggiuntiva appare almeno un nuovo simbolo Premio, tutti i nuovi simboli Premio vengono bloccati e il giocatore ottiene un'ulteriore giocata aggiuntiva; se non appare alcun nuovo simbolo Premio, ma è presente almeno una vita residua nel contatore delle chance, la vita viene consumata e il giocatore ottiene comunque una giocata aggiuntiva. Il processo si ripete finché non si verifica una giocata in cui non appare alcun nuovo simbolo Premio e tutte le vite sono state esaurite oppure finché tutte le posizioni sono occupate da simboli Premio. Al termine delle giocate aggiuntive si procede all'incasso dei simboli Premio complessivamente ottenuti. Durante le giocate aggiuntive non vengono corrisposte vincite di linea. Dopo l'incasso, il numero di vite residue torna al numero di chance che erano state accumulate.

Tutte le giocate gratuite si svolgono con la medesima puntata della giocata attivante. Questo gioco prevede un limite di vincita pari a 6.000x la puntata totale: se tale vincita viene raggiunta, la somma viene assegnata e il bonus game termina. Al termine del Bonus Joker, tutti i Pacchi Regalo che erano stati aperti vengono richiusi e i loro flocchi tornano intatti.

Funzione Acquista: Questa funzione è disponibile solo durante il Main Game e viene attivata dal giocatore cliccando sull'apposito bottone. Pagando un importo pari a 300x la puntata totale è possibile acquistare il Bonus Joker con il potenziamento Pacco Regalo Dorato attivo. La funzione Acquista può non essere sempre disponibile.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi ai diversi simboli sono i seguenti:

Simbolo	Payout delle Combinazioni di simboli			
	2 Simboli	3 Simboli	4 Simboli	5 Simboli
Wild	-	20	40	200
Seven	-	10	20	100
Campana	-	8	16	80
Ferro di Cavallo	-	6	12	60
Dadi	-	4	8	40
Cuori	-	2	4	20
Fiori	-	2	4	20
Quadri	-	2	4	20
Picche	-	2	4	20
Quadrifoglio	-	2	4	20
Joker	-	-	-	6.000x Puntata tot

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari a:

- **Senza Acquista Funzione: 94,24%**
- **Con Acquista Funzione: 94,24%**