

Regolamento_Jack Hammer 4

Nozioni di base sul gioco

Jack Hammer™ 4: Chasing the Dragon è una slot video a 6 rulli e 6 righe con la meccanica Cluster Pays™, la funzione Sticky Win™ con Re-Spins, 4 funzioni Wild e 4 funzioni speciali nei Free Spins.

Il gioco si svolge con cluster di simboli, con vincite assegnate per cluster di 6 o più simboli uguali. Un simbolo fa parte di un cluster se è adiacente in senso orizzontale o verticale allo stesso simbolo. Viene pagata solo la vittoria più alta per cluster.

Una vincita cluster è pari al valore indicato nella Tabella dei pagamenti moltiplicato per eventuali moltiplicatori applicabili. I valori di pagamento dei simboli indicati nella Tabella dei pagamenti sono dinamici e cambiano in base al valore della puntata selezionata.

Funzione Sticky Win™

La funzione Sticky Win™ si attiva nel gioco principale o nei Free Spin e assegna un Re-Spin. La funzione si attiva quando c'è almeno una vincita raggruppata o/e 3 simboli Scatter sui rulli.

Durante i Re-Spin, la vincita a cluster o/e i simboli Scatter rimangono sui rulli fino alla fine dei Re-Spin. Un altro Re-Spin viene assegnato quando un altro simbolo o simboli vengono aggiunti alla vincita a cluster, o il quarto simbolo Scatter appare sui rulli. I Re-Spin terminano quando non vengono aggiunti nuovi simboli alle vincite del cluster o non compaiono nuovi simboli Scatter sui rulli. Quando tutte le posizioni sui rulli sono riempite, viene assegnato un altro Re-Spin e la funzione Sticky Win™ termina. Le vincite vengono assegnate per l'ultimo Re-Spin.

I Re-Spins vengono giocati con lo stesso valore di puntata che ha attivato i Re-Spins.

Funzioni Wild

I rulli hanno quattro posizioni d'angolo che possono essere riempite solo con un simbolo Domanda o diversi tipi di simboli Wild. Quando una qualsiasi posizione d'angolo diventa parte di una vincita a cluster, il simbolo Wild attiva la sua rispettiva funzione Wild, il simbolo Domanda si trasforma in un simbolo Wild secondo la tabella sottostante, e la sua funzione viene attivata.

	Simboli Wild	Simboli domanda
 Funzione Wild Multiplier	Simboli Multiplier Wild con moltiplicatori con valori casuali di x2, x3, x5, x10.	Simboli Multiplier Wild con moltiplicatori con valori casuali di x30 o x50.
 Funzione Wild Upgrader	Il simbolo Upgrader Wild aggiorna i simboli della combinazione vincente in un cluster a un tipo di simbolo con un valore di pagamento più alto.	Il simbolo Upgrader Wild o il simbolo Super Upgrader Wild. Il simbolo Super Upgrader Wild aggiorna i simboli della combinazione vincente in un cluster a un tipo di simbolo con un valore di pagamento più alto.
 Funzione Wild Super Upgrader		
 Wild Cash Prize Funzione	Il simbolo Cash Prize Wild assegna casualmente un premio di 0,5, 1, 1,5 o 2,5 volte la puntata. La vincita Cash Prize viene aggiunta alla vincita del cluster che ha attivato la funzione.	Il simbolo Super Cash Prize Wild assegna casualmente un premio di 10 o 25 volte la puntata. La vincita del Wild Super Cash Prize viene aggiunta alla vincita del cluster che ha attivato la funzione.
	Il simbolo Wild Expander aggiunge fino a 4 simboli alla combinazione vincente del cluster che ha attivato la funzione.	Il simbolo Wild Expander o Super Wild Expander. Il simbolo Super Wild Expander aggiunge fino a 16 simboli alla combinazione vincente del

	Simboli Wild	Simboli domanda cluster che ha attivato la funzione.
Funzione Wild Expander		
Funzione Wild Super Expander		

Se una vincita cluster attiva più funzioni Wild simultaneamente, esse vengono attivate nel seguente ordine: Funzione Wild Expander/Funzione Wild Super Expander, Funzione Wild Upgrader/Funzione Wild Super Upgrader, Funzione Wild Multiplier e Funzione Wild Cash Prize/Funzione Wild Super Cash Prize.

Quando la funzione Wild Upgrader/Wild Super Upgrader e/o la funzione Wild Expander/Wild Super Expander vengono attivate, esse migliorano e/o espandono immediatamente il cluster vincente. Quando la funzione Wild Multiplier e/o la funzione Wild Cash Prize/Wild Super Cash Prize vengono attivate, esse applicano il moltiplicatore e/o aggiungono il premio alla vincita totale quando i Re-Spin terminano.

I simboli Wild sostituiscono tutti i simboli tranne i simboli Scatter. La sostituzione del simbolo Wild paga la combinazione vincente più alta possibile in un cluster secondo la tabella dei pagamenti

Free Spins





5 simboli Scatter che appaiono dovunque sui rulli assegnano 3 Free Spins. I Free Spins iniziano con 3 simboli moltiplicatori nell'area di gioco dopo che tutte le vincite del gioco principale sono valutate e pagate. Durante i Free Spins, solo i simboli moltiplicatori x1, x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9, x10, x25, x50, x100 possono atterrare sui rulli. Ogni moltiplicatore che finisce sui rulli viene aggiunto al contatore delle Total Win. Ogni volta che un simbolo moltiplicatore atterra sui rulli durante i Free Spins, il numero di Free Spins nel contatore dei Free Spins viene reimpostato a 3.

Durante i Free Spins, 4 diverse funzioni (Unlock, Generate, Double e Collect) compaiono casualmente in tutte e quattro le posizioni d'angolo dell'area di gioco e rimangono sui rulli fino alla fine dei Free Spins. Le funzioni sono attivate quando almeno un simbolo moltiplicatore si trova in una posizione adiacente alla posizione d'angolo.



La funzione Unlock può essere attivata solo durante i Free Spins due volte. Quando la funzione è attivata la prima volta, la riga superiore viene aggiunta all'area di gioco. Quando la funzione Unlock è attivata la seconda volta, la riga inferiore viene aggiunta all'area di gioco.

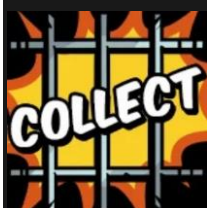


Quando la funzione Generate è attivata, 3 simboli moltiplicatore sono posizionati casualmente su qualsiasi posizione vuota sui rulli. Nel caso in cui ci siano meno di 3 posizioni vuote sui rulli, il numero di moltiplicatori è il numero di posizioni vuote disponibili. La funzione può essere attivata fino a

tre volte prima che la funzione Collect venga attivata.



La funzione Double raddoppia i valori di tutti i moltiplicatori che attivano la funzione Double così come i moltiplicatori adiacenti a essi. Può essere attivata fino a tre volte prima che la funzione Collect venga attivata.



Quando la funzione Collect è attivata, tutti i moltiplicatori presenti sui rulli vengono sommati e rimossi dai rulli. Il valore dei moltiplicatori aggiunti è mostrato dal simbolo della funzione Collect e applicato alla vincita totale dei Free Spins alla fine dei Free Spins.

Se vengono attivate simultaneamente più funzioni Free Spins, esse vengono attivate nel seguente ordine: funzione Generate, funzione Unlock, funzione Double, funzione Collect. Il valore del simbolo della funzione Collect viene raddoppiato se è adiacente a un moltiplicatore che è stato raddoppiato dalla funzione Double nello stesso turno di gioco. Nota: il simbolo della funzione Collect non è considerato esso stesso un moltiplicatore.

Quando i Free Spins terminano, tutti i moltiplicatori presenti sui rulli vengono aggiunti alla somma dei moltiplicatori nel contatore della Total Win e moltiplicati per la puntata.

I Free Spins vengono giocati con la stessa puntata del turno che li ha attivati, e i Free Spins terminano quando il contatore dei Free Spins raggiunge lo 0. Alla fine dei Free Spins, la vincita totale dei Free Spins viene aggiunta a qualsiasi vincita del turno che ha attivato i Free Spins, e il gioco torna al turno che ha attivato i Free Spins.

Tabella dei pagamenti

Valori di pagamento dei simboli



36	8,00
35	7,90
34	7,80
33	7,70
32	7,60
31	7,50
30	7,40
29	7,30
28	7,20
27	7,10
26	7,00
25	6,66
24	6,32
23	5,98
22	5,64
21	5,30
20	4,96
19	4,62
18	4,28
17	3,94
16	3,60
15	3,26
14	2,92
13	2,58
12	2,24
11	1,90
10	1,56
9	1,22
8	0,88
7	0,54
6	0,20



36	7,00
35	6,90
34	6,80
33	6,70
32	6,60
31	6,50
30	6,40
29	6,30
28	6,20
27	6,10
26	6,00
25	5,71
24	5,42
23	5,13
22	4,84
21	4,55
20	4,25
19	3,96
18	3,67
17	3,38
16	3,09
15	2,80
14	2,51
13	2,22
12	1,93
11	1,64
10	1,34
9	1,05
8	0,76
7	0,47
6	0,18



36	6,00
35	5,90
34	5,80
33	5,70
32	5,60
31	5,50
30	5,40
29	5,30
28	5,20
27	5,10
26	5,00
25	4,76
24	4,52
23	4,27
22	4,03
21	3,79
20	3,55
19	3,31
18	3,06
17	2,82
16	2,58
15	2,34
14	2,10
13	1,85
12	1,61
11	1,37
10	1,13
9	0,89
8	0,64
7	0,40
6	0,16



36	4,00
35	3,95
34	3,90
33	3,85
32	3,80
31	3,75
30	3,70
29	3,65
28	3,60
27	3,55
26	3,50
25	3,33
24	3,17
23	3,00
22	2,83
21	2,66
20	2,50
19	2,33
18	2,16
17	1,99
16	1,83
15	1,66
14	1,49
13	1,32
12	1,16
11	0,99
10	0,82
9	0,65
8	0,49
7	0,32
6	0,15



36	3,50
35	3,45
34	3,40
33	3,35
32	3,30
31	3,25
30	3,20
29	3,15
28	3,10
27	3,05
26	3,00
25	2,86
24	2,71
23	2,57
22	2,43
21	2,29
20	2,14
19	2,00
18	1,86
17	1,71
16	1,57
15	1,43
14	1,28
13	1,14
12	1,00
11	0,86
10	0,71
9	0,57
8	0,43
7	0,28
6	0,14



36	3,00
35	2,95
34	2,90
33	2,85
32	2,80
31	2,75
30	2,70
29	2,65
28	2,60
27	2,55
26	2,50
25	2,38
24	2,26
23	2,14
22	2,03
21	1,91
20	1,79
19	1,67
18	1,55
17	1,43
16	1,31
15	1,20
14	1,08
13	0,96
12	0,84
11	0,72
10	0,60
9	0,49
8	0,37
7	0,25
6	0,13



36	2,50
35	2,45
34	2,40
33	2,35
32	2,30
31	2,25
30	2,20
29	2,15
28	2,10
27	2,05
26	2,00
25	1,95
24	1,90
23	1,85
22	1,80
21	1,75
20	1,70
19	1,65
18	1,60
17	1,55
16	1,50
15	1,45
14	1,40
13	1,35
12	1,30
11	1,25
10	1,20
9	1,15
8	1,10
7	1,05
6	1,00



36	2,00
35	1,95
34	1,90
33	1,85
32	1,80
31	1,75
30	1,70
29	1,65
28	1,60
27	1,55
26	1,50
25	1,45
24	1,40
23	1,35
22	1,30
21	1,25
20	1,20
19	1,15
18	1,10
17	1,05
16	1,00
15	0,95
14	0,90
13	0,85
12	0,80
11	0,75
10	0,70
9	0,65
8	0,60
7	0,55
6	0,50



36	1,50
35	1,45
34	1,40
33	1,35
32	1,30
31	1,25
30	1,20
29	1,15
28	1,10
27	1,05
26	1,00
25	0,95
24	0,90
23	0,85
22	0,80
21	0,75
20	0,70
19	0,65
18	0,60
17	0,55
16	0,50
15	0,45
14	0,40
13	0,35
12	0,30
11	0,25
10	0,20
9	0,15
8	0,10
7	0,05
6	0,00

Meccanica di pagamento

Il gioco si svolge con gruppi di simboli.



6 o più simboli uguali che compaiono in un cluster assegnano una vincita. Un simbolo fa parte di un cluster se è adiacente in senso orizzontale o verticale allo stesso simbolo, senza interruzioni.

Un problema di funzionamento annulla tutti i pagamenti e le giocate. Per ulteriori informazioni, consulta Turni di gioco non terminati.

Ritorno al giocatore

Il ritorno teorico al giocatore per questo gioco è 96,01%.

Puntare

Per giocare, devi avere fondi sufficienti a coprire la tua puntata. Puoi vedere il tuo SALDO attuale sullo schermo.

SALDO
500,00

Per iniziare a giocare, seleziona prima il valore della puntata. Clicca/tocca «+» o «-» per aumentare o ridurre la puntata oppure clicca/tocca sul valore della puntata al centro e seleziona un valore della puntata da un elenco scorrevole. Tieni presente che la puntata selezionata verrà applicata a ogni giro. Se il tuo saldo diventa insufficiente per giocare, la tua puntata verrà automaticamente ridotta al valore della puntata più alto disponibile.



Puntata minima: 0,2

Puntata massima: 500

Una volta scelta la puntata, clicca/tocca il pulsante GIRARE per iniziare a giocare.



Durante un giro, puoi usare il pulsante STOP per fermare i rulli più velocemente, se possibile.



Gioco automatico

Il Gioco automatico ti consente di ripetere la puntata selezionata per un determinato numero di turni di gioco.

Per avviare il Gioco automatico, scegli il valore della puntata desiderato e clicca/tocca il pulsante Gioco automatico.



Nel pannello Gioco automatico, puoi avviare il Gioco automatico selezionando il numero di turni per i quali desideri ripetere la tua puntata.



Il numero di turni di Gioco automatico che hai selezionato verrà visualizzato sul pulsante Gioco automatico. Il numero di turni di Gioco automatico residui viene aggiornato non appena comincia il Gioco automatico.



L'importo totale della puntata con Gioco automatico viene calcolato moltiplicando il numero di giri in Gioco automatico con il valore della puntata. È indicato sotto ogni opzione di Gioco automatico. L'importo rimanente della puntata con Gioco automatico sarà visualizzato anche sotto l'opzione di Gioco automatico scelta, una volta che esso sarà avviato.

I tuoi turni di Gioco automatico proseguono fino al termine del numero impostato, finché non decidi d'interromperli cliccando/toccando STOP, oppure quando si attiva un turno Free Spins.

STOP

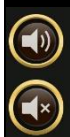
Quando il Gioco automatico viene interrotto, sarà possibile avviarlo nuovamente con la puntata e il numero di giri selezionati in precedenza facendo clic su RIPETI.

RIPETI

Mentre è in esecuzione il Gioco automatico, non è possibile cambiare le puntate. Devi interrompere il Gioco automatico per cambiare le puntate.

Altri controlli

PULSANTE



FUNZIONE

Clicca/tocca il pulsante AUDIO per attivare o disattivare i suoni del gioco. In alternativa, utilizza il cursore per regolare il volume dei suoni di gioco. Il pulsante e/o il cursore potrebbero non essere

PULSANTE	FUNZIONE
	disponibili sul tuo dispositivo. Clicca/tocca il pulsante IMPOSTAZIONI per aprire un menu di impostazioni che l'utente può modificare: • Tutti i suoni: attiva o disattiva i suoni del gioco. Puoi anche utilizzare il cursore per regolare il volume dei suoni di gioco, se disponibile sul tuo dispositivo. • Effetti sonori del gioco e musica: attiva o disattiva gli effetti di gioco e la musica. Puoi anche utilizzare i cursori per regolare il volume. • Velocità di gioco: seleziona la velocità di rotazione desiderata: GIRO REGOLARE, GIRO RAPIDO o GIRO SUPER RAPIDO. In alternativa, clicca sul pulsante GIRO RAPIDO, se disponibile sul tuo dispositivo, per passare dalla velocità REGOLARE a RAPIDO, da RAPIDO a SUPER RAPIDO e da SUPER RAPIDO di nuovo alla velocità REGOLARE.
	• Schermata introduttiva: attiva o disattiva la schermata introduttiva. • Barra spaziatrice per girare/fermare il giro: abilita/disabilita l'opzione per avviare/arrestare un giro utilizzando la barra spaziatrice.
	Clicca/tocca il pulsante CRONOLOGIA DEL GIOCO per visualizzare i turni di gioco che hai giocato e i relativi risultati.
	Clicca/tocca il pulsante COME SI GIOCA per vedere le regole del gioco.
	Clicca/tocca il pulsante SCHERMO INTERO per accedere alla modalità a schermo intero oppure clicca/tocca il pulsante ESCI DA SCHERMO INTERO per uscirne.
	

Gioca responsabilmente

Il pulsante GIOCA RESPONSABILMENTE consente di accedere alla pagina delle informazioni sul gioco responsabile. In questa pagina è possibile trovare informazioni e link utili sui comportamenti corretti da tenere nel gioco online e informazioni su come applicare limitazioni alle proprie sessioni di gioco.



Turni di gioco non terminati

Eventuali turni di gioco non completati vengono risolti automaticamente dopo un periodo di inattività.

In caso di malfunzionamento dell'hardware/software di gioco, tutte le puntate interessate vengono annullate e tutte le puntate interessate vengono rimborsate.

Codice partita

Ogni turno è identificato da un CODICE PARTITA univoco.

21:10:10

Questo numero indica l'ora di inizio del round di gioco nel formato orario GMT *ore: minuti: secondi*. Utilizzare questo codice come riferimento (oppure eseguire uno screenshot del codice partita) se si desidera contattare il servizio clienti riguardo a uno specifico round.

Tasti di scelta rapida

I tasti di scelta rapida possono essere usati per eseguire velocemente funzioni di gioco utili.

TASTO	FUNZIONE
	Quando applicabile, il tasto ESC può essere utilizzato per:
ESC	• Esci dalla modalità a schermo intero. • Chiudi una finestra pop-up aperta (Cronologia del gioco, Come si gioca, Impostazioni, ecc.)
	Quando applicabile, la BARRA SPAZIATRICE può essere utilizzata per:
BARRA SPAZIATRICE	• Iniziare un giro (se l'opzione «Barra spaziatrice per girare/fermare il giro» è abilitata).

TASTO

FUNZIONE

- Saltare alcune delle animazioni e termina il turno di gioco più rapidamente, se possibile.

Informazioni tecniche

Regole del gioco generate:

2025-05-16 16:32:33

Versione del server di gioco:

1.0

Terminologia del gioco

Termine inglese	Termine tradotto
Wild	Jolly
Scatter	Spargimento
Wild Multiplier	Moltiplicatore Jolly
Wild Upgrader	Aggiornatore di Jolly
Wild Cash Prize	Premio in denaro da Jolly
Wild Expander	Amplificatore di Jolly
Sticky Win	Vincita fissa
Free Spins Hunt	Caccia ai Giri Gratuiti
Wild Activator	Attivatore di Jolly
Lucky Draw	Estrazione fortunata
Super Free Spins	Giri Gratuiti Super
Unlock	Sblocca
Generate	Genera
Doubler	Doppio
Collect	Raccogli
Re-Spins	Ri-giro
Big Win	Grande vincita
Mega Win	Mega vincita
Super Mega Win	Super mega vincita
Bam	Sbam
Pow	Bonk!
+3 Prizes	+3 Premi

Termine inglese	Termine tradotto
Total Win	Vincita totale
Free Spins	Giri Gratuiti
Cluster Pays	Il Gruppo Paga
Wild Super Upgrader	Super upgrade di Jolly
Wild Super Expander	Super espansione Jolly
Wild Super Cash Prize	Super premio in denaro da Jolly

Nozioni di base sul gioco

Jack Hammer™ 4: Chasing the Dragon è una slot video a 6 rulli e 6 righe con la meccanica Cluster Pays™, la funzione Sticky Win™ con Re-Spins, 4 funzioni Wild e 4 funzioni speciali nei Free Spins.

Il gioco si svolge con cluster di simboli, con vincite assegnate per cluster di 6 o più simboli uguali. Un simbolo fa parte di un cluster se è adiacente in senso orizzontale o verticale allo stesso simbolo. Viene pagata solo la vittoria più alta per cluster.

Una vincita cluster è pari al valore indicato nella Tabella dei pagamenti moltiplicato per eventuali moltiplicatori applicabili. I valori di pagamento dei simboli indicati nella Tabella dei pagamenti sono dinamici e cambiano in base al valore della puntata selezionata.

Funzione Sticky Win™

La funzione Sticky Win™ si attiva nel gioco principale o nei Free Spin e assegna un Re-Spin. La funzione si attiva quando c'è almeno una vincita raggruppata o/e 3 simboli Scatter sui rulli.

Durante i Re-Spin, la vincita a cluster o/e i simboli Scatter rimangono sui rulli fino alla fine dei Re-Spin. Un altro Re-Spin viene assegnato quando un altro simbolo o simboli vengono aggiunti alla vincita a cluster, o il quarto simbolo Scatter appare sui rulli. I Re-Spin terminano quando non vengono aggiunti nuovi simboli alle vincite del cluster o non compaiono nuovi simboli Scatter sui rulli. Quando tutte le posizioni sui rulli sono riempite, viene assegnato un altro Re-Spin e la funzione Sticky Win™ termina. Le vincite vengono assegnate per l'ultimo Re-Spin.

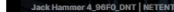
I Re-Spins vengono giocati con lo stesso valore di puntata che ha attivato i Re-Spins.

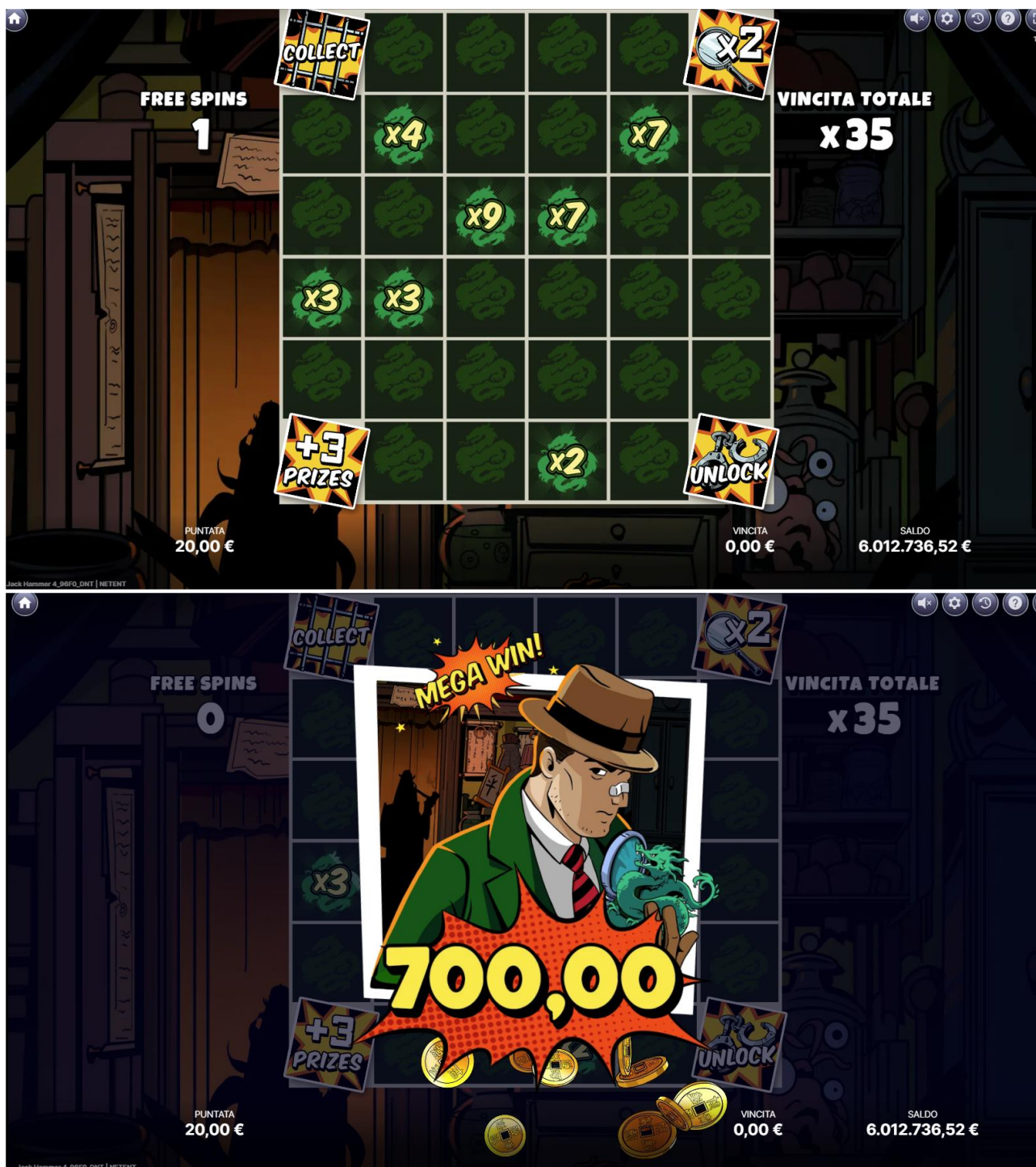
Funzioni Wild

I rulli hanno quattro posizioni d'angolo che possono essere riempite solo con un simbolo Domanda o diversi tipi di simboli Wild. Quando una qualsiasi posizione d'angolo diventa parte di una vincita a cluster, il simbolo Wild attiva









PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **96,01%**.