

Regolamento **Jump For Glory™**

Slot a 5 rulli e 25 linee

- Lo scopo di **JUMP FOR GLORY™** è quello di ottenere combinazioni di simboli vincenti, facendo girare i rulli.

Istruzioni di gioco:

- Premi ► nella schermata introduttiva per accedere alla partita principale.
- Puoi inoltre fare clic su **NON MOSTRARE ANCORA** per saltare la schermata introduttiva nella partita successiva.
- Per aprire le impostazioni della puntata, premi il pulsante **PUNTATA**.
- Seleziona la tua puntata totale nel menu a scomparsa e premi **Conferma**.
- Premi **TURBO** per attivare la Modalità Turbo e fare girare i rulli più velocemente. Premi nuovamente il pulsante **TURBO** per terminare la sessione della Modalità Turbo.
- Premi **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata attuale.
- Mentre i rulli girano, il pulsante **GIRA** diventa ■. Premi ■ per fare terminare l'animazione di gioco e visualizzare subito il risultato del giro.
- In caso di giro vincente, il campo **VINCITA** indica i premi accumulati.
- Viene pagata solo la vincita più elevata della Linea di vincita. Le vincite simultanee su Linee di vincita diverse vengono sommate.
- Le vincite sono calcolate sulla base della tabella dei pagamenti.
- Per importare altro denaro nel gioco, premi **AGGIUNGI DENARO** nella barra posta in basso.

Autoplay:

- In modalità Autoplay i rulli girano automaticamente.
- Per visualizzare la lista delle opzioni, tieni premuto il pulsante Gira, seleziona nel menu a scomparsa il numero di giri da giocare automaticamente e quindi premi **Inizia**.
- Durante la modalità di Autoplay, viene indicato il numero di giri rimanenti.
- La modalità Autoplay termina quando:
 - I rulli hanno girato per il numero di volte indicato
 - Non hai fondi sufficienti per il prossimo giro.
 - È stata attivata una funzione.
- Puoi interrompere la modalità Autoplay premendo **STOP AUTOPLAY**.

Tabella dei pagamenti:

- Per accedere alla tabella dei pagamenti, premi **INFO**.
- Per spostarti nella tabella dei pagamenti, scorri verso l'alto o il basso oppure verso i lati.
- Per chiudere la pagina di riferimento e tornare alla partita, premi il pulsante della freccia nera.

Linee di vincita:

- Il gioco offre 25 linee di pagamento sempre attive.
- Le linee sono indicate da righe sui rulli, come illustrato nella tabella dei pagamenti.
- Le combinazioni vincenti devono partire dal primo rullo a sinistra e lo stesso simbolo deve comparire sulla medesima linea di pagamento, su ogni rullo consecutivo.
- Vi è un premio extra per 2 o più simboli **Wild Jockey** su una linea di pagamento attiva. Nel caso in cui l'importo della vincita con **Wild Jockey** sia più elevato, questa sostituisce la vincita ottenibile con simbolo regolare (con **Wild Jockey** sostitutivo).

Simbolo Wild:

- Nel gioco sono presenti 2 simboli **Wild**: il **Wild** e lo **Wild Jockey**. Entrambi i **Wild** possono apparire solo sui rulli 2, 3 o 4 e solo nel gioco principale.
- Quando uno **Wild Jockey** si ferma interamente sul rullo 2, 3 o 4 nella partita principale, viene attivata la funzione **Respin Wild Jockey**.
- I simboli **Wild** possono sostituire qualsiasi altro simbolo per creare la migliore combinazione vincente possibile, ma i **Wild** non possono sostituire i **Wild Jockey** per attivare i **Respin Wild Jockey**.

Respin Wild Jockey:

- La funzione **Respin Wild Jockey** viene attivata quando un simbolo **Wild Jockey** si ferma interamente sui rulli 2, 3 o 4.
- Durante questa funzione i rulli rigirano automaticamente utilizzando la stessa puntata piazzata nel giro che ha attivato la funzione. Tutti i simboli **Wild Jockey** che si sono fermati sui rulli interamente impilati durante il giro attivante rimangono sui rulli nel primo Respin. Durante ogni Respin, tutti i simboli **Wild Jockey** sui rulli si spostano di una posizione a sinistra. Se un simbolo **Wild Jockey** si trova sul rullo 1, esce dai rulli durante il Respin successivo. L'ultimo Respin viene giocato quando l'ultimo **Wild Jockey** rimasto esce dal rullo.
- Un moltiplicatore di vincita viene applicato a ogni respin, aumentando in ognuno di essi. Il moltiplicatore parte da x1 e può aumentare fino a x2, x3 o x5. Il moltiplicatore di vincita non può superare il valore di x5.
- Durante la funzione **Respin Wild Jockey**, i simboli **Wild** non possono fermarsi sui rulli.

Nota sulle disconnessioni:

- Se ti disconnetti da internet durante:
 - un giro, i rulli mostreranno il risultato dopo che ti sarai riconnesso e le eventuali vincite saranno aggiunte al tuo saldo;
 - una funzione Bonus o un giro attivante, sarai automaticamente indirizzato alla funzione dopo esserti riconnesso;
 - la modalità Autoplay, il giro sarà automaticamente completato ma non ne inizieranno altri.
- Per visualizzare il risultato del tuo round precedente dopo avere riefettuato l'accesso al portale, premi l'icona della cronologia sulla barra inferiore.

In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al 95,16%.