



Regolamento IO

1. Io è una slot a 6 colonne e 4 righe con simboli in caduta e fino a 262.144 modalità di vincita. Le colonne possono espandersi verso l'alto fino a un totale di 8 righe.
2. Il gioco offre 12 livelli di puntata per ciascuna valuta.
3. Ogni puntata rappresenta 100 gettoni.
4. Le linee di puntata vengono sempre pagate da sinistra a destra. Viene pagata solo la vincita maggiore per linea di puntata attiva.
5. Un round di gioco comincia con il livello di puntata selezionato quando il giocatore preme il tasto Spin.
6. Il gioco può essere giocato automaticamente attivando la funzione Auto Spin. Tieni premuto il tasto Spin o utilizza il tasto Auto Spin per impostare il numero di round di gioco da giocare automaticamente.
7. Le vincite e le combinazioni vincenti vengono pagate in base alla Tabella dei pagamenti.
8. Le vincite vengono presentate nella valuta del giocatore o in gettoni. Il giocatore può modificare le preferenze nelle Impostazioni.
9. È possibile giocare a Io in due modalità: la modalità Normale e la modalità Bonus con free drops.
10. Tutte le cadute di simboli nella modalità Normale cominciano con 4 righe e 4 096 modalità di vincita.
11. Il numero massimo di righe è 8 con un massimo di 262 144 modalità di vincita.
12. Vengono raccolte le vincite nella caduta dei simboli corrente e poi tutti i simboli che fanno parte di una combinazione vincente vengono rimosse, eccetto i Charged Wild. I simboli rimanenti cadono in verticale e scorrono prima a sinistra e poi a destra ripetutamente fino a trovare una posizione definitiva. Il nuovo risultato viene pagato e il ciclo avalanche continua fino a quando continuano a comparire nuove combinazioni vincenti.
13. Quando il ciclo avalanche termina, la caduta di simboli successiva aggiunge una riga ulteriore di simboli in cima, il che crea un numero maggiori di modalità di vincita.
14. Il numero di modalità di vincita aumenta man mano che aumenta il numero di righe.
4 righe: 4 096 modalità di vincita
5 righe: 15 625 modalità di vincita
6 righe: 46 656 modalità di vincita
7 righe: 117 649 modalità di vincita
8 righe: 262 144 modalità di vincita
15. Il simbolo wild sostituisce tutti i simboli eccetto i simboli Laser, Wild Forge, Charged Wild, wild moltiplicatore e bonus. Una combinazione vincente di soli simboli wild paga come il simbolo di valore più alto.

16. Il simbolo Charged Wild ha 4 vite extra. Perde una vita quando contribuisce alla vincita e diventa un wild normale quando esaurisce la quarta vita. Il Charged Wild sostituisce qualsiasi simbolo normale, come un simbolo wild semplice.

17. I wild moltiplicatori sono generati da Wild Forge. Sostituiscono qualsiasi simbolo normale come i wild semplici e sono additivi se più di uno contribuisce alla stessa combinazione vincente.

18. Una Wild Forge è di per sé un blocco che contiene un moltiplicatore, che inizialmente ha valore 2. Riempie uno spazio vuoto sottostante con un wild moltiplicatore usando il suo valore attuale. Il valore del moltiplicatore trasportato aumenta di uno per ogni spazio vuoto direttamente sottostante in cui si sposta la Wild Forge e ogni volta che la Wild Forge genera un simbolo wild moltiplicatore. La Wild Forge si trasforma in un wild moltiplicatore, con il valore di moltiplicatore corrente, quando arriva sul fondo.

19. Quando i raggi di due simboli Laser si intersecano, i simboli Laser e tutti i simboli normali lungo i raggi, fino al punto di intersezione, vengono trasformati in wild. Un raggio laser che attraversa un altro simbolo Laser viene considerato intersecato quando raggiunge il secondo simbolo Laser. Il pagamento avviene dopo la trasformazione del simbolo.

20. Un singolo laser rimasto alla fine di un ciclo avalanche rimuove se stesso e tutti i simboli lungo il suo raggio, dando spazio per far cadere altri simboli.

21. I simboli Wild, Charged Wild, wild moltiplicatori, Wild Forge e bonus non sono influenzati da nessuna delle funzioni Laser.

22. Tre simboli bonus (scatter) visibili in qualsiasi punto in modalità Normale attivano la modalità Bonus con free drops. Vengono assegnate 7 free drops con 8 righe. Ogni nuova free drop inizia a 8 righe.

23. Tre simboli bonus durante la modalità Bonus riattivano free drops aggiuntive.

24. Nel gioco bonus, tutti i simboli Charged Wild e Wild Forge cadono in verticale, scorrono a sinistra e poi a destra e rimangono per la free drop successiva. Il Charged Wild perde una vita al passaggio alla free drop successiva. I simboli Wild Forge che raggiungono il fondo si trasformano in wild moltiplicatori, con il valore del moltiplicatore che hanno attualmente.

25. Il gioco bonus delle free drops termina quando non sono presenti altre free drops o quando è stata ottenuta la vincita massima.

26. Le vincite vengono pagate alla fine della modalità Bonus.

27. Le puntate non possono essere modificate mentre sono in corso i giri o le modalità Bonus.

28. Il ritorno teorico per il giocatore (RTP) in Io è pari al 96,0%.

29. Il gioco assegna una vincita massima di 500 000 gettoni.

30. In caso di malfunzionamento, tutte le puntate e le vincite sono nulle.