Regolamento_Holy Moo! Extreme Power

Informazioni sul Payout
La percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 94.20%

"Holy Moo! Extreme Power "

Giocate non completate
Se la tua giocata viene interrotta tutte le informazioni di gioco e le puntate piazzate vengono memorizzate fino alla sessione di gioco successiva. Potrai riprendere la giocata dal punto in cui è stata interrotta. Le puntate irrisolte, piazzate ma con esito in sospeso in partite non portate a termine, diventeranno nulle dopo 90 giorni. In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

Informazioni
I diversi cluster di vincita pagano in base a combinazioni di simboli adiacenti, secondo quanto indicato dalla tabella delle vincite e nelle regole del gioco. Quando si vince in più cluster di vincita durante un singolo turno, vengono sommate tutte le vincite. Anche tutte le vincite provenienti dalle Funzioni (per esempio i Giri gratis), dal gioco Bonus e/o dagli Scatter (se presenti) si aggiungono ai cluster di vincita. Tutte le combinazioni vincenti vengono pagate alla fine di ogni turno. Le funzioni Giri gratis si giocano con puntate dello stesso valore di quelle del turno che ha attivato la funzione, tranne se diversamente indicato. La puntata non può essere modificata durante un turno in corso. Per maggiori informazioni, consultare le regole del gioco. Le combinazioni vincenti pagano solo quando i simboli sono collegati orizzontalmente o verticalmente e senza spazi vuoti. Le combinazioni vincenti possono partire da qualsiasi punto della griglia. Viene pagata solo la vincita più alta per combinazione di simboli vincenti.

Regole del gioco
Holy Moo! Extreme Power è un gioco a cascata giocato su una griglia 6x6. I simboli cadono nella griglia per formare combinazioni vincenti. Le vincite si ottengono ottenendo 5 o più simboli in un gruppo connesso, dove si toccano orizzontalmente e/o verticalmente. I simboli vincenti vengono rimossi e nuovi simboli cadono per riempire la griglia. Il gioco continua a cascata fino a quando non possono essere create nuove combinazioni vincenti.

Holy Moo! Extreme Power include un simbolo WILD. Il simbolo WILD sostituisce qualsiasi altro simbolo tranne SCATTER, SUPER SCATTER, COLLECTOR e simboli di ricompensa speciali attivati da BOVINE MOO-MENT (CASH SYMBOLS).
I simboli WILD aiutano a formare combinazioni vincenti e possono contribuire a più combinazioni vincenti nello stesso giro.

Dopo una combinazione vincente, ogni posizione che fa parte di una vincita viene evidenziata con BOVINE FRAMES. Questi telai speciali rimangono sulla griglia durante il giro corrente, incluse tutte le cascate.

Se nessun COLLECTOR SYMBOL appare prima che il giro finisca, tutti i BOVINE FRAMES vengono rimossi prima che inizi il prossimo giro.

MOO-IGHTY ZEUS è un COLLECTOR SYMBOL che potrebbe apparire durante un giro.
Solo una forma di MOO-IGHTY ZEUS può apparire per giro.

Quando appare un COLLECTOR SYMBOL mentre sono presenti i BOVINE FRAMES, si attiva la funzione BOVINE MOO-MENT.

Durante il BOVINE MOO-MENT, tutti i BOVINE FRAMES si trasformano in CASH SYMBOLS con valori.
Questi valori vengono sommati e il valore totale viene moltiplicato per la puntata totale per calcolare la vincita.

Se più di un COLLECTOR SYMBOL è coinvolto durante la stessa cascata, il valore totale raccolto viene raccolto per ogni COLLECTOR.

I valori dei CASH SYMBOL sono 0.5x, 1x, 2x, 5x e 10x.

Le forme di Moltiplicazione aumentano i valori selezionati dei CASH SYMBOL aggiungendo nuovamente il loro valore base per ogni effetto MULTIPLIER applicato, aumentando effettivamente a x2, x3, x4 e così via.

Ogni volta che un COLLECTOR SYMBOL appare nel gioco base, contribuisce al BOVINE PATH.
I progressi sul BOVINE PATH sbloccano nuove forme di COLLECTOR.

Man mano che il BOVINE PATH avanza verso livelli più alti, i COLLECTOR SYMBOLS appaiono meno frequentemente rispetto ai livelli più bassi e la probabilità del premio istantaneo MOO-IGHTY ZEUS cambia di conseguenza.
Questo assicura che, man mano che diventano disponibili forme di COLLECTOR più potenti, il ritorno complessivo al giocatore rimanga costante in tutti i livelli del BOVINE PATH.

C'è un personaggio MOO-IGHTY ZEUS visualizzato accanto ai rulli.

Ogni volta che appare un COLLECTOR SYMBOL, contribuisce a caricare ZEUS con potere. Man mano che i COLLECTOR SYMBOLS vengono raccolti, ZEUS può manifestare più potere.

Il MOO-IGHTY ZEUS può assegnare un premio istantaneo casualmente nel round di gioco quando viene raccolto un

COLLECTOR SYMBOL.
La manifestazione del potere di ZEUS non è correlata al premio, che viene assegnato completamente a caso.
I possibili premi istantanei sono MINI: 20x, MAJOR: 50x, MEGA: 100x e GRAND: 1000x la puntata totale.

All'inizio della funzione, è disponibile solo il premio MINI.
L'opportunità di vincere gli altri importi dei premi istantanei si ottiene solo dopo aver raggiunto la fase finale del BOVINE PATH.
La funzione non è attiva durante i FREE SPINS.

La funzione FREE SPINS viene attivata ottenendo i SCATTER SYMBOLS.

Se almeno uno dei simboli che attivano è un SUPER SCATTER, la funzione viene giocata in modalità OLYMPIAN SPINS.

Entrambe le modalità assegnano 6 SPINS.

Durante i FREE SPINS, i BOVINE FRAMES rimangono sulla griglia tra i giri.
Nei FREE SPINS, i BOVINE FRAMES rimangono sulla griglia fino a quando appare un COLLECTOR SYMBOL.

Una volta che ciò accade, i BOVINE FRAMES vengono rimossi.

Negli OLYMPIAN SPINS, i BOVINE FRAMES rimangono sulla griglia per l'intera durata della funzione OLYMPIAN SPINS.

Durante i FREE SPINS, il gioco continua a utilizzare le vincite a cascata nello stesso modo del Gioco Base.

La funzione FREE SPINS non può essere riattivata.

Le puntate si selezionano usando i pulsanti di puntata. Facendo clic sui pulsanti + e - è possibile modificare la puntata, un'unità alla volta. Per far partire il giro cliccare su GIRA.

Quando i simboli si fermano in posizione, i simboli visualizzati determineranno il premio vinto, in base alla tabella delle vincite. Le combinazioni di vincita saranno rimosse, e nuovi simboli si posizioneranno per riempire gli spazi vuoti.

Azioni

Modificare la Puntata
- Fai clic su uno dei cinque pulsanti di puntata per selezionare una puntata, oppure usa i pulsanti + o - per aumentare o diminuire la puntata di un'unità.

Tabella vincite
- Mostra/nasconde la tabella vincite.

Autoplay
- Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In modalità Autoplay una serie di giocate consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso in quel momento. La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.

Inizia / Barra Spaziatrice
- Avvia la giocata alla puntata attualmente selezionata. Premi gira per cominciare.

Regola automaticamente la puntata
- Riduce automaticamente la puntata totale all'inizio di un nuovo giro, se il saldo è troppo basso per avviare un giro al livello di puntata corrente. La puntata totale ridotta selezionata sarà la puntata più alta possibile e sarà inferiore alla puntata selezionata al momento dell'avvio dell'autospin. La puntata verrà solo diminuita e non tornerà all'importo originale in seguito a vincite che consentano di riprendere la puntata iniziale.

Funzionamento non corretto

Se un giocatore tenta di accedere a un gioco utilizzando una sessione non valida, ad esempio a causa di mancata attività o di riavvio del sistema, viene visualizzato un messaggio di errore. Il giocatore può quindi effettuare nuovamente l'accesso e riprendere il gioco. Lo stato della partita viene bloccato in modo che il giocatore possa riprendere a giocare esattamente dal punto in cui ha lasciato.
In caso di errore HTTP, di timeout della rete o di errore del server, viene visualizzato un messaggio di "errore tecnico" e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94.20%**.