

Regolamento_Hammerstorm

Hammerstorm è una videoslot con griglia 3x5 e 40 linee di pagamento.

Caratteristiche e funzionalità

- Tutti i simboli pagano da sinistra a destra sui rulli adiacenti a partire dal rullo più a sinistra.
- Tutte le vincite vengono moltiplicate per la puntata per linea.
- Tutti i valori sono espressi come vincite effettive in gettoni.
- In caso di vincita su più linee di pagamento, tutte le vincite vengono aggiunte alla vincita totale.
- Per controllare le puntate, l'utente può modificare il valore di un gettone in valuta reale.
- Il saldo, le puntate e le vincite sono sempre visualizzati sia in monete che in valuta reale.
- Ci sono 18 simboli diversi nel gioco:
 - o 5 simboli alti
 - o 4 simboli bassi
 - o 1 simbolo Wild che appare su tutti i rulli e sostituisce tutti i simboli tranne i simboli Fulmine Rosso, Verde, Viola, Denaro Fulmine Argento e Oro, Denaro Moneta Argento e Oro e anche il simbolo Thor. Può apparire su tutti i rulli.
 - o 3 tipi di simboli Fulmine che appaiono sullo schermo durante i giri del gioco base.
 - Quando i simboli Fulmine Rosso, Verde o Viola vengono colpiti, vengono raccolti dai forzieri Doppio, Espandi o Giri nella parte superiore dello schermo. Ogni volta che ciò accade, possono attivare in modo casuale la funzione Respins con i modificatori Doppio, Espandi o Giri attivati in modo casuale.
 - La raccolta avviene alla fine del giro. Se viene attivata la funzione Respins, vengono attivati in modo casuale uno, due o tre modificatori. La funzione Respins successivo viene quindi giocato con tutti i modificatori attivati.
 - Nel gioco base, i simboli Fulmine Rosso, Verde e Viola sono anche simboli Denaro e assumono un valore casuale da un set predefinito. I valori possibili sono: 0,5x, 1x, 1,5x, 2x, 2,5x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 12,5x, 20x, 37,5x, 40x, 50x, 100x, 250x, 625x o 10000x della puntata totale.
 - o 1 simbolo Thor che può apparire solo sul rullo 1.
 - o Ogni volta che un simbolo Thor compare sul rullo 1 e almeno un simbolo Fulmine compare sugli altri rulli, viene attivato automaticamente la funzione Respins.
 - o 1 simbolo Denaro Moneta d'argento e 1 simbolo Denaro Moneta d'oro che possono comparire solo durante la funzione Respins.
 - o 1 simbolo Denaro Fulmine d'argento e 1 simbolo Denaro Fulmine d'oro che possono comparire solo durante la funzione Respins.

Funzione Respins

- La funzione inizia con 5 respin.
- I simboli Denaro Moneta Argento e Oro e possono apparire solo durante la funzione Respins. Assumono un valore casuale da un set predefinito. I valori possibili sono: 0,5x, 1x, 1,5x, 2x, 2,5x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 12,5x, 20x, 37,5x, 40x, 50x, 100x, 250x, 625x o 10000x della puntata totale.
- Il simbolo Denaro Moneta Oro può apparire solo quando è attivo il modificatore Doppio.
- I simboli Denaro Fulmine Argento e Oro e possono apparire solo durante la funzione Respins. Assumono un valore casuale da un insieme predefinito. I valori possibili sono: 0,5x, 1x, 1,5x, 2x,

2,5x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 12,5x, 20x, 37,5x, 40x, 50x, 100x, 250x, 625x, 10000x della puntata totale.

- Il simbolo Denaro Fulmine Oro può apparire solo quando il modificatore Doppio è attivo.
- La funzione si gioca su una griglia di simboli 5x5.
- Durante la funzione possono apparire solo simboli Denaro Moneta o Denaro Fulmine e spazi vuoti. Sulla griglia appare una zona contrassegnata che inizia dalla posizione 2x2. All'inizio della funzione, tutti i simboli Fulmine che erano sullo schermo quando è stata attivata la funzione vengono raccolti dalla zona contrassegnata.
- La zona contrassegnata si sposta in una posizione casuale tra ogni respin.
- Il gioco effettua un respin e vengono raccolti i valori di tutti i simboli Moneta e Denaro Fulmine che si trovano in una posizione contrassegnata dalla zona.
- Tutti i simboli Denaro Fulmine che compaiono durante la funzione vengono raccolti in un contatore. Dopo aver raccolto 5 simboli Denaro Fulmine, la zona contrassegnata aumenta di dimensioni fino a 3x3 e vengono assegnati 3 respin aggiuntivi. Dopo aver raccolto 4 simboli Denaro Fulmine, la zona contrassegnata aumenta di dimensioni fino a 4x4 e vengono assegnati 2 respin aggiuntivi. Dopo aver raccolto 3 simboli Denaro Fulmine, la zona contrassegnata aumenta di dimensioni fino a 5x5 e viene assegnato 1 respin aggiuntivo.
- La partita termina quando non ci sono più respin disponibili.
- A seconda di come è stato attivato casualmente la funzione corrente, possono essere attivati i seguenti modificatori:
 - o Doppio - Quando questo modificatore è attivo, durante la funzione possono apparire e vincere i simboli Denaro Moneta e Denaro Fulmine nella versione Oro. Raccogliendo una versione Oro di uno qualsiasi dei simboli Denaro, si ottengono valori doppi rispetto al valore iniziale con cui ha vinto, quindi un nuovo valore casuale alla seconda raccolta.
 - o Espandi - Quando questo modificatore è attivo, la funzione viene giocato su una griglia 7x6, invece che 5x5. Durante una funzione con il modificatore Espandi attivo, la zona contrassegnata per la raccolta può espandersi oltre 5x5 fino a 6x5, 6x6 e infine 7x6. Raccogliendo 3 simboli Denaro Fulmine per ogni livello dell'espansione si ottengono rispettivamente 3, 3, 3, 2, 1 e 1 respin aggiuntivi per ogni espansione superiore a 2x2 quando questo modificatore è attivo.
 - o Giri - Quando questo modificatore è attivo, durante la funzione, il valore +1 SPIN può apparire sui simboli Denaro Moneta e Fulmine. Quando questo valore viene raccolto, viene assegnato 1 respin aggiuntivo.
- Durante la funzione sono in gioco rulli speciali.

Vincita Massima

- L'importo massimo della vincita è limitato a 10.000x la puntata. Se la vincita totale di una funzione raggiunge 10.000x la puntata, la funzione termina immediatamente, la vincita viene assegnata e tutti i respin rimanenti vengono persi.

Puntata Ante

- Il giocatore ha la possibilità di selezionare il moltiplicatore della puntata. A seconda della puntata selezionata, il gioco si comporta in modo diverso.
- I valori possibili sono:
 - o Ante Bet 2 - Moltiplicatore della puntata 1000x - Ad ogni giro è garantito che almeno 5 simboli Denaro Fulmine compaiano in posizioni casuali sullo schermo.
 - o Ante Bet 1 - Moltiplicatore della puntata 500x - Ad ogni giro è garantito che un simbolo Thor compaia sul rullo 1.

- Moltiplicatore della puntata 20x - Gioco normale

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **95.50%**