

Regolamento_ Hammerfall

Informazioni sul Payout

La percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 94.20%.

“Hammerfall”

Giocate non completate

Se la tua giocata viene interrotta tutte le informazioni di gioco e le puntate piazzate vengono memorizzate fino alla sessione di gioco successiva. Potrai riprendere la giocata dal punto in cui è stata interrotta. In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

Informazioni

Le vincite sulla linea di vincita si verificano sul numero di linee di vincita selezionate, in base alla tabella delle vincite e alle regole del gioco. Quando si vince su più linee di vincita durante una singola giocata, vengono sommate le vincite ottenute su ogni linea. Tutte le vincite provenienti dalle Funzioni (per esempio i Giochi Gratis), dai giochi Bonus e/o dagli Scatter (se presenti) si aggiungono alle vincite delle linee di vincita. Tutte le combinazioni vincenti vengono pagate alla fine di ogni giocata. Le funzioni Giri gratis si giocano con puntate dello stesso valore e con lo stesso numero di linee della giocata principale che ha attivato la funzione, tranne se diversamente indicato. La puntata non può essere modificata durante una giocata in corso. Per maggiori informazioni, consultare le regole del gioco.

Regole del gioco

Hammerfall è una slot machine a cascata 7x7.

Le vincite si ottengono con 5 o più simboli in combinazione. Questi vengono rimossi e nuovi simboli riempiono la griglia. Le cascate continuano fino a quando non è più possibile creare vincite.

Le Super Tiles sono posizioni casuali evidenziate dietro la griglia a ogni giro, anche durante le funzioni. Vincere su una Super Tile creerà un simbolo Lightning Wild in quella posizione della griglia. I simboli vincenti nelle combinazioni vengono rimossi normalmente e il Lightning Wild rimane sulla griglia per la cascata. Ai Lightning Wilds può anche essere associato un Multiplier delle vincite casuale fino a x3, che viene applicato a qualsiasi ulteriore vincita creata dal Lightning Wild.

Le combinazioni vincenti caricano il misuratore del Hammer. 25 simboli vincenti caricheranno completamente il misuratore del Hammer. Quando il misuratore del Hammer è completamente carico, attiverà la Song Feature del Mondo attuale. Ci sono 3 Mondi, ciascuno con la propria funzione. La Twilight Princess Song Feature aggiunge un Mega Wild (2x2) alla griglia. La Second to None Song Feature trasforma tutti i simboli di alto valore in un simbolo di alto valore corrispondente. Se sulla griglia sono presenti meno di 5 simboli di alto valore, vengono selezionati anche i tipi di simboli di basso valore da trasformare. La And Yet I Smile Song Feature distrugge tutti i simboli di basso valore sulla griglia. Una volta completata una Song Feature e quando tutte le vincite del turno sono state pagate, il gioco passa al Mondo successivo.

Se il misuratore del Hammer viene sovraccaricato con altri 25 simboli vincenti (50 simboli in totale), si attiva la funzione Hammer High. Questa assegna un turno gratuito in cui tutte e 3 le Song Features vengono assegnate in successione. Una volta completata questa funzione e quando tutte le vincite del turno sono state pagate, il gioco passa al Mondo successivo nella sequenza.

Su giri casuali non vincenti, può attivarsi una delle 4 funzioni Destruction. Never Forgive, Never Forget seleziona un simbolo e tutti i simboli corrispondenti vengono trascinati verso di esso, distruggendo i simboli che incontrano sul proprio cammino. Bring It seleziona tutti i simboli di alto valore e li distrugge o li trasforma in simboli di alto valore corrispondenti. In One Against the World viene scelto un simbolo a caso e i simboli accanto a quelli dello stesso tipo sulla griglia vengono trasformati in simboli corrispondenti o distrutti. Chain of Command crea una catena di simboli sulla griglia, che vengono poi trasformati in simboli corrispondenti o distrutti.

Le puntate vengono selezionate usando i pulsanti di puntata nella parte bassa del gioco. Fai clic sui pulsanti + e - per cambiare la puntata di un'unità alla volta. Per iniziare il gioco, fai clic su INIZIA. Quando i simboli si posano, quelli visualizzati determinano il premio in base alla tabella delle vincite.

Azioni

Modificare la Puntata

- Fai clic su uno dei cinque pulsanti di puntata per selezionare una puntata, oppure usa i pulsanti + o - per aumentare o diminuire la puntata di un'unità.

Tabella vincite

- Mostra/nasconde la tabella vincite.

Autoplay

- Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In modalità Autoplay una serie di giocate consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso in quel momento. La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.

Inizia / Barra Spaziatrice

- Avvia la giocata alla puntata attualmente selezionata. Premi gira per cominciare.

Funzionamento non corretto

Se un giocatore tenta di accedere a un gioco utilizzando una sessione non valida, ad esempio a causa di mancata attività o di riavvio del sistema, viene visualizzato un messaggio di errore. Il giocatore può quindi effettuare nuovamente l'accesso e riprendere il gioco. Lo stato della partita viene bloccato in modo che il giocatore possa riprendere a giocare esattamente dal punto in cui ha lasciato.

In caso di errore HTTP, di timeout della rete o di errore del server, viene visualizzato un messaggio di "errore tecnico" e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94.20%**.