

Regolamento Hainan Ice

Slot a **5 rulli e 25 linee**, lo scopo di **HAINAN ICE** è quello di ottenere combinazioni di simboli vincenti, facendo girare i rulli.



Figura 1 Schermata principale

Per giocare:

Premi **INIZIA** nella schermata introduttiva per accedere alla partita principale. Puoi inoltre fare clic su **Non mostrare più questo messaggio** per saltare la schermata introduttiva nella partita successiva.

Premi + o - al di sotto della **PUNTATA TOTALE** per selezionare la tua puntata totale.

Premi **MODALITÀ TURBO** (freccia viola verso dx) per attivare la Modalità Turbo e fare girare i rulli più velocemente. In tal modo verranno saltati alcuni suoni e animazioni di vincita. Premi il pulsante **MODALITÀ TURBO ON** per terminare la sessione della Modalità Turbo.

Premi **GIRA** (freccia circolare su sfondo verde) per fare girare i rulli con la puntata attuale.

Quando i rulli girano, il pulsante **GIRA** diventa **STOP**. Fai clic su **STOP** per terminare l'animazione di gioco e visualizzare subito il risultato del giro.

In caso di giro vincente, il campo **VINCITA** indica i premi accumulati.

Viene pagata solo la vincita più elevata della Linea di vincita. Le vincite simultanee su Linee di vincita diverse vengono sommate.

Le vincite sono calcolate sulla base della tabella dei pagamenti. La tua vincita sarà pari alla tua puntata di linea moltiplicata per l'importo corrispondente, sulla base della tabella dei pagamenti.

Per importare altro denaro nel gioco, premi **AGGIUNGI DENARO** nella barra posta in basso.

Autoplay:

In modalità Autoplay i rulli girano automaticamente.

Per visualizzare la lista delle opzioni, passa il cursore sul pulsante **AUTOPLAY** e quindi seleziona il numero di giri da effettuare automaticamente.

Durante la funzione Autoplay sarà mostrato il numero di giri rimanenti.

La modalità Autoplay termina quando:

- I rulli hanno girato per il numero di volte indicato
- Non hai fondi sufficienti per il prossimo giro.

Puoi interrompere la modalità Autoplay premendo **STOP AUTOPLAY**.

Pagine della tabella dei pagamenti:

Fai clic su **I** per accedere alle pagine di riferimento, in cui vengono descritte le diverse componenti del gioco e la tabella dei pagamenti.

Fai clic sulle frecce per spostarti tra le pagine.

Fai clic sull'icona **X** per lasciare le pagine delle **Info** e tornare al gioco.

PREMI DEI SIMBOLI		
		
5 €40,00	5 €20,00	5 €20,00
4 €10,00	4 €6,00	4 €6,00
3 €5,00	3 €3,00	3 €3,00

Figura 2 tabella dei pagamenti 1

		
5 €15,00	5 €15,00	5 €6,00
4 €4,00	4 €4,00	4 €3,00
3 €2,00	3 €2,00	3 €1,00

Figura 3 tabella dei pagamenti 2

Simbolo	5	4	3
H	€5,00	€3,00	€1,00
4	€5,00	€3,00	€1,00
Scatter	€4,00	€2,00	€1,00

TOCCA PER GIOCARE

€500,00 SALDO

5 €4,00
4 €2,00
3 €1,00

€5,00 PUNTATA TOTALE

figura 4 tabella dei pagamenti 3

Vincite:

Per calcolare l'eventuale importo della vincita di ogni combinazione di simboli, si moltiplica la puntata di linea per il premio derivante dalla tabella dei pagamenti.

Se su una linea di vincita si verificano 2 combinazioni vincenti, verrà pagata solo quella dal valore più elevato, mentre se si verificano combinazioni vincenti su più di 1 linea di vincita, le vincite verranno sommate.

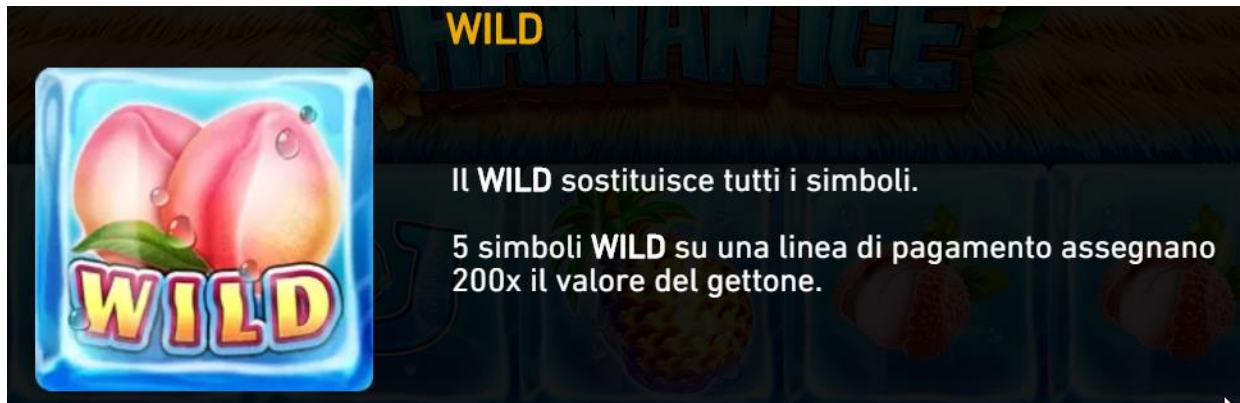
Le combinazioni vincenti devono partire dal primo rullo a sinistra e lo stesso simbolo deve comparire su ogni rullo consecutivo, tranne scatter che paga ovunque.

Le vincite derivanti dai **simboli scatter** sono dipendenti dalla puntata totale e aggiunte alle vincite delle linee.

Tutte le vincite sono mostrate nella tabella dei pagamenti relativa alla puntata attuale e calcolate come descritto in alto.

Tutte le vincite, tranne quelle scatter, si verificano su linee di vincita.

Simboli Wild:



- Il simbolo **Wild** può sostituire qualsiasi altro simbolo per creare la migliore combinazione vincente possibile.
- Il simbolo **Wild** non può sostituire un altro simbolo per formare un Mega Blocco.

Simboli Wild Litchi:



Figura 5 Simbolo Wild

Il **Wild Litchi** può comparire solo quando è attiva la funzione **Lychee Wild**.

Il simbolo **Wild Litchi** può sostituire qualsiasi altro simbolo per ottenere la miglior combinazione possibile.

Il simbolo **Wild Litchi** non può sostituire un altro simbolo per formare un Mega Blocco.

Funzione cascate Vincenti

Dopo la valutazione di ogni simbolo, i simboli inclusi in una vincita di linea, in una vincita delle modalità o in un Mega Blocco scompaiono. I simboli posti sopra i simboli scomparsi scendono a occupare le posizioni vuote. Le posizioni vuote vengono occupate dai nuovi simboli scesi dall'alto. Questo processo di rimozione e sostituzione dei simboli vincenti viene definito **cascata**.

Una volta riempite le posizioni vuote, i simboli vengono ricalcolati. Dopo la valutazione, se si verifica

un'altra vincita, viene attivata una nuova cascata.

Per ogni valutazione delle vincite dopo la prima cascata, viene applicato un moltiplicatore a tutte le vincite di linea e delle modalità, nel seguente modo:

- Dopo la 1a cascata: tutte le vincite x2
- Dopo la 2a cascata: tutte le vincite x3
- Dopo la 3a cascata: tutte le vincite x5
- Dopo la 4a cascata: tutte le vincite x7
- Dopo la cascata numero 5: tutte le vincite x10
- Ogni giro comprende un massimo di 7 cascate.

Funzione mega Blocchi

Quando 4 o 9 simboli **Wild**, **Arancio**, **Carambola**, **Uva** o **Litchi** uguali compaiono su una griglia di simboli 2x2 o 3x3, si forma un Mega Blocco.

Un simbolo non può partecipare a più di un **Mega Blocco**.

Quando 2 o più **Mega Blocchi** possono essere formati con i simboli disponibili, si formerà prima il primo **Mega Blocco** trovato a partire dall'angolo in alto a sinistra, procedendo verso destra e poi verso il basso.

I simboli **Wild** sostituenti non contribuiscono a formare un **Mega Blocco**, sebbene un **Mega Blocco** possa essere formato integralmente da simboli **Wild** o **Wild Litchi**.

Se una parte dei simboli nel blocco è parte di una linea o di una modalità vincente, l'intero **Mega Blocco** scompare e viene conteggiato nel contatore.

Un **Mega Blocco** si scompone quando non forma più una griglia 2x2 a causa dell'effetto cascata.

Quando vengono raccolti almeno 3 tipi di frutti, la funzione corrispondente è attivata per i giri successivi finché non vi sono più frutti disponibili nel contatore corrispondente. Ogni giro consuma uno dei frutti raccolti.

Se un frutto viene raccolto quando la sua funzione è già attiva, viene aggiunto al contatore.

Può essere attivata più di una **Funzione della Frutta** contemporaneamente.

Le funzioni di conteggio e raccolta della frutta sono collegate all'importo della puntata totale. Le modifiche alla puntata possono influenzare le funzioni di raccolta attive e il numero e il tipo di frutti raccolti.

Funzione Peach Wild

Quando vengono raccolti almeno 3 **Wild**, viene attivata la **Funzione Peach Wild**.

Durante ogni giro attivo, un rullo con soli simboli **Wild** sarà selezionato casualmente al posto di un rullo normale.

Ogni giro consuma 1 frutto **Wild** raccolto.

Funzione Orange

Quando vengono raccolte almeno 3 **Arance**, viene attivata la **Funzione Orange**.

Quando la funzione viene attivata, i moltiplicatori delle **Cascate Vincenti** sono raddoppiati per la durata della funzione.

Ogni giro consuma 1 **Arancia** raccolta.

Funzione Starfruit

Quando vengono raccolte almeno 3 **Carambole**, viene attivata la **Funzione Starfruit**.

Quando la funzione viene attivata, i simboli sono calcolati come **Modalità**.

Ogni giro consuma 1 **Carambola** raccolta.

Le vincite dei **Modi** attivi sono rappresentate da cornici che compaiono sopra le posizioni dei simboli vincenti.

Le vincite dei **Modi** possono essere ottenute da simboli uguali in qualsiasi posizione su rulli adiacenti, a partire dal rullo più a sinistra, in base alla tabella dei pagamenti.

Funzione Grape

Quando vengono raccolti almeno 3 **Grappoli d'uva**, viene attivata la funzione **Grape**.

Quando viene attivata la funzione, tutti i simboli 'A', 'K', 'Q', 'J' e '10' sono rimossi dai rulli.
Ogni giro consuma 1 **Grappolo d'uva** raccolto.

Funzione Lychee Wild

Quando vengono raccolti almeno 3 **Litchi**, viene attivata la **Funzione Lychee**.

Quando la funzione è attiva, tutti i simboli **Litchi** sui rulli sono sostituiti da simboli **Wild Litchi**.

Ogni giro consuma 1 **Litchi** raccolto.

Linee di vincita:

Tutte le 25 Linee di vincita sono sempre attive e possono essere visualizzate nella pagina corrispondente della schermata delle Info.



Figura 6 LINEE DI VINCITA

Le linee attive sono indicate da cornici che compaiono sulle posizioni dei simboli di ogni rullo, come illustrato nella tabella dei pagamenti.

Le vincite possono verificarsi solo sulle linee di pagamento attive.

Le combinazioni vincenti devono partire dal rullo posto più a sinistra e i simboli devono essere disposti consecutivamente.

Nota sulle disconnessioni e malfunzionamenti:

Se si verifica una disconnessione da Internet durante un giro utilizzando la funzione Auto Play (Gioco automatico), il giro verrà completato automaticamente, ma i giri successivi non saranno avviati automaticamente.

È possibile controllare la cronologia del gioco, se disponibile, per visualizzare il risultato della serie precedente, una volta effettuato nuovamente l'accesso al Casinò.

Se ti disconnetti da internet durante:

- un giro: i rulli mostreranno il risultato dopo che ti sarai riconnesso e le eventuali vincite saranno aggiunte al tuo saldo;

una funzione Bonus o un giro di rulli attivante una funzione: sarai automaticamente indirizzato alla funzione dopo esserti riconnesso;