

Regolamento **Guardians of Luxur 2**

- Guardians of Luxur 2 è una slot a 5 rulli, 3 file e 30 linee con "Funzione Giri Gratis".
- Il pulsante GIOCA avvia un giro con la puntata selezionata.
- Premendo AUTOSPIN giocherai automaticamente per il numero di giri selezionato.
- Nel caso in cui una combinazione di simboli dia luogo a più di una vincita, la combinazione con le vincite più elevate viene assegnata con la configurazione che produce il moltiplicatore più alto.
- Combinazioni vincenti e pagamenti sono elencati nella TABELLA VINCITE. Le vincite che compaiono in questa tabella sono indicate nel valore della valuta con cui si sta giocando al momento.
- I simboli Anubi possono comparire sui rulli 2, 3 e 4. Inoltre concede un premio uguale al costo del tiro, senza dover essere in una linea di premio.
- Ottieni da 3 a 9 simboli Super 5 Stelle Argentate e moltiplica fino a 100 la tua scommessa.
- Ottieni da 3, 4 o 5 simboli Super 5 Stelle Dorate e moltiplica per 200 la tua scommessa.
- **BARRA DI AVANZAMENTO DI HORUS**
 - Ogni giro non vincente viene sommato alla barra di avanzamento. Inoltre, ogni volta che un giro non dà luogo a una vincita, lo 0,1% del costo totale di tale giro viene sommato all'importo di vincita progressivo.
- **MINIGIOCO POTERE DI HORUS**
 - La barra di avanzamento si riempie dopo 100 giri non vincenti, attivando il minigioco Potere di Horus. L'importo in gioco sarà quello accumulato nella barra di avanzamento.
 - Inizialmente ti vengono assegnati 3 giri e 7 simboli Ali di Horus con il valore di vincita più basso, posizionati in maniera casuale sui rulli.
- Sui rulli può comparire anche il simbolo 
 - In questo caso, dopo aver girato rimane fisso in posizione per tutta la durata del minigioco.
- Se in un giro compare almeno un simbolo , il numero di giri rimanenti viene riportato a 3.



- Fai clic sul pulsante , per ogni giro.



- Dopo ogni giro, i simboli  si combinano nel miglior modo possibile per formare una combinazione con il pagamento totale più alto.
- Ogni simbolo  può essere combinato soltanto una volta in ogni giro.
- L'importo visualizzato per ogni combinazione è pari al suo valore iniziale moltiplicato per l'importo progressivo accumulato.
- Una volta terminato il minigioco, gli importi visualizzati per tutte le combinazioni vengono uniti per assegnare la vincita totale.
- Il minigioco termina quando non vi è più alcun giro rimanente o quando i rulli sono stati riempiti completamente.
- Il premio GRAND viene assegnato quando tutti i rulli sono stati riempiti con il simbolo  simbolo.

GUARDIANS OF LUXOR 2	VALORE	GUARDIANS OF LUXOR 2	VALORE	GUARDIANS OF LUXOR 2	VALORE	GUARDIANS OF LUXOR 2	VALORE
7x5	10000	6x3	700	2x5	150	1x5	20
6x5	5000	5x3	620	4x2	120	4x1	16
5x5	4000	3x5	600	2x4	115	1x4	15
7x4	2500	4x3	440	3x2	80	3x1	10
6x4	2000	3x4	420	2x3	75	1x3	9
4x5	1500	3x3	240	2x2	40	2x1	6
5x4	1400	7x2	220	7x1	35	1x2	5
4x4	1000	6x2	200	6x1	30	1x1	2
7x3	760	5x2	160	5x1	24		

▪ SCARABEO SACRO

- Il simbolo Scarabeo compare solo sul rullo centrale e occupa tre posizioni sul rullo. Quando questo simbolo compare completamente in un giro, riempiendo così l'intero rullocentrale, consente l'accesso alla funzione Scarabei Sacri.
- Una volta comparso, il simbolo Scarabeo si trasforma in 3 Scarabei Sacri, che saranno bloccati in posizione e assegnano 3 Giri Gratis. Ogni scarabeo aggiuntivo rimarrà fisso in posizione e riporterà il contatore a 3 giri. La funzione termina quando i giri sono stati esauriti o quando tutte le posizioni sui rulli contengono uno scarabeo.
- Durante la funzione Scarabei Sacri, puoi ottenere vincite Minor, Major e Grand.
- Una volta terminata la funzione, tutti i valori degli scarabei vengono sommati. Gli scarabei di valore Minor o Major sono pari al valore delle rispettive vincite. Se

tutte le posizioni dei rulli contengono un simbolo Scarabeo, viene assegnata la vincita GRAND. Le vincite Minor, Major e Grand non sono considerate vincite progressive, in quanto i loro valori non sono influenzati da una partita precedente del giocatore o altro.

- *OSIRIS WILD RESPIN*

- Appare nella ruota centrale e si espande occupandola completamente trasformandosi in WILD. Poi resta fisso e lancia un respin delle altre ruote.

- *BONUS della ROULETTE*

- I simboli della Roulette appaiono sui rulli 1, 3 e 5. I tre simboli di roulette concedono un tiro nella roulette.
- Il premio vinto nella Roulette moltiplica il valore del costo della linea che ha attivato la fase.

FASE DI GIOCO GRATIS (FREE SPINS)

- Se si ottengono tre simboli Anubi, viene lanciata la funzione Giri Gratis. La quantità di giri gratis e il moltiplicatore a tutti i premi durante questa fase viene determinato dal risultato del minigioco precedente.
- Durante questa fase, tutti i premi sono moltiplicati per il moltiplicatore ottenuto nel minigioco.
- Durante questa funzione, se si ottengono tre simboli Anubi viene assegnato lo stesso numero di giri aggiuntivi assegnati nel mini gioco che ha attivato la funzione attuale, fino a un massimo di 50 Giri Gratis in totale.
- La 'Fase di Giri Gratis' si gioca con dei rulli speciali senza Scatter dorato né simboli della Roulette.
- La 'Fase di Giri Gratis' si gioca allo stesso livello di scommessa che il tiro che ha attivato la fase.
- Se la partita viene interrotta durante una fase dei giri gratuiti, il gioco completerà il round in modo casuale e conserverà le vincite. Durante la successiva connessione al gioco, le vincite verranno accreditate al saldo del giocatore e sarà disponibile un replay completo del round bonus nell'interfaccia "Cronologia" delle puntate.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al 95,40%.