

Regolamento **Gold Hit Lil Demon BF**

Slot a 5 rulli e 4608 modalità

Istruzioni di gioco:

- Premi il pulsante ► per avviare la partita.
- Per aprire le impostazioni della puntata, premi il pulsante del gettone.
- Premi + o - al di sopra della **PUNTATA TOTALE** per selezionare la tua puntata totale.
- Premi il pulsante con la saetta per aprire il menu pop-up.
- Premi il pulsante con la saetta per attivare la **Modalità Turbo** e fare girare i rulli più velocemente. Premi nuovamente il pulsante per terminare la sessione della **Modalità Turbo**.
- Premi **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata attuale.
- Mentre i rulli girano, il pulsante **GIRA** diventa ■. Premi ■ per fare terminare l'animazione del gioco e visualizzare subito il risultato del giro.
- In caso di giro vincente, il campo **VINCITA** indica i premi accumulati.
- È pagata solo la combinazione vincente più alta.
- 3 o più simboli uguali disposti ovunque, da sinistra a destra e su rulli consecutivi, assegnano una vincita
- I simboli **Bonus**, del **Gettone del Premio in Denaro**, del **Gettone del Premio Speciale** e del **Gettone Collect All** fanno eccezione alla regola precedente.
- Per importare altro denaro nel gioco, premi **AGGIUNGI DENARO** nella barra posta in basso.

Autoplay:

- In modalità Autoplay i rulli girano automaticamente.
- Per visualizzare la lista delle opzioni, premi il pulsante Autoplay; utilizza il cursore per selezionare il numero di giri da giocare automaticamente e premi quindi il pulsante **AVVIA AUTOPLAY**.
- Durante la modalità di Autoplay, viene indicato il numero di giri rimanenti.
- La modalità Autoplay termina quando:
 - I rulli hanno girato per il numero di volte indicato
 - Non hai fondi sufficienti per il prossimo giro.
 - È stata attivata una funzione.
- Puoi interrompere la modalità Autoplay premendo ■.

Tabella dei pagamenti:

- Per aprire la tabella dei pagamenti, premi il pulsante i.
- Per spostarti nella tabella dei pagamenti, scorri verso l'alto o il basso.
- Per chiudere la pagina di riferimento e tornare alla partita, premi il pulsante della freccia nera.

Informazioni sui premi:

- Le vincite sono calcolate sulla base della tabella dei pagamenti.
- Quando la **Puntata Speciale** è attiva, aumenta il valore della tua puntata totale ma non modifica i premi.

- Il totale delle vincite e i premi delle modalità vengono mostrati ad ogni giro vincente. In caso di grandi vincite, comparirà una finestra che mostra l'intero importo vinto nel giro.

Simbolo Wild:

- Il simbolo su cui è presente la parola 'WILD' è il simbolo **WILD** del gioco.
- Il simbolo **WILD** può sostituire tutti i simboli tranne quello **Bonus**, del **Gettone del Premio in Denaro**, del **Gettone Collect All** e del **Gettone del Premio Speciale** per creare la migliore combinazione vincente possibile.

Simbolo Bonus:

- Il simbolo con un diamante e la parola 'BONUS' è il simbolo **BONUS** del gioco.
- 3 o più simboli **BONUS** su rulli diversi durante la partita principale attivano la funzione **Partite Gratis**.
- Nota: i simboli **BONUS** possono fermarsi sulla stessa posizione di qualsiasi simbolo del **Gettone** bloccato, con la possibilità di attivare la funzione **Partite Gratis**.

Simboli del Gettone:

- Il simbolo del **Gettone** può fermarsi su tutti i rulli durante la partita principale o le **Partite Gratis**.
- Nel gioco sono presenti 3 simboli del **Gettone**:
 - **Gettone del Premio in Denaro**: un simbolo del gettone con un premio in denaro su di esso;
 - **Gettone del Premio Speciale**: è un simbolo del gettone con sopra il nome di un premio;
 - **Gettone Collect All**: un simbolo del gettone con sopra le parole "COLLECT ALL".
- Qualsiasi simbolo del **Gettone** che compare sui rulli rimane bloccato in posizione per almeno 3 giri durante la partita principale oppure per l'intera durata della funzione **Partite Gratis**.

Funzione Gold Hit:

- La funzione **Gold Hit** compare durante la partita principale.
- Quando un simbolo del **Gettone** si ferma sui rulli, si blocca in posizione.
- Al di sotto del rullo su cui si ferma il simbolo del **Gettone** compare un contatore. Ha un valore iniziale di 3 e diminuisce di 1 punto in ogni giro consecutivo.
- Se diversi simboli del **Gettone** si fermano sullo stesso rullo, si bloccano in posizione e il valore indicato dal contatore torna a 3.
- Quando un rullo viene riempito con simboli del **Gettone**, vengono assegnati i premi che si trovano su ogni simbolo del **Gettone** posto su tale rullo. Nel giro successivo, i simboli del **Gettone** bloccati escono dal rullo.
- I simboli del **Gettone del premio in denaro** assegnano un importo in denaro pari al loro valore quando vengono raccolti.
- **Nota**: i simboli del **Gettone del Premio in Denaro** contengono valori pari a 0,5x, 1x, 1,5x, 2x, 2,5x, 3x, 4x, 5x o 10x moltiplicati per la puntata totale.
- **Nota**: quando la **Puntata Speciale** è attiva, i simboli del **Gettone del Premio in Denaro** contengono valori pari a 0,3333x, 0,6667x, 1x, 1,3333x, 1,6667x, 2x, 2,6667x, 3,3333x o 6,6667x moltiplicati per la puntata totale.
- Quando vengono ottenuti, i **Gettoni del Premio Speciale** assegnano 1 dei 4 premi in denaro:
 - Quando la **Puntata Speciale** è disattivata:
 - Valore del premio **MEGA** = La puntata totale x 500

- L'importo del premio **MAJOR** = Puntata Totale × 200
- L'importo del premio **MINOR** = Puntata Totale × 50
- L'importo del premio **MINI** = Puntata Totale × 20.
- Quando la **Puntata Speciale** è attiva:
 - Valore del premio **MEGA** = La puntata totale x 333.333
 - L'importo del premio **MAJOR** = Puntata Totale × 133.333
 - L'importo del premio **MINOR** = Puntata Totale × 33.333
 - L'importo del premio **MINI** = Puntata Totale × 13.333.
 - Ogni premio ha un valore fisso basato sul valore della puntata.
- Sui rulli possono fermarsi diversi simboli del **Gettone del Premio Speciale** contemporaneamente.
- Il **gettone Collect All** ottiene un valore pari alla somma di tutti i gettoni bloccati sui rulli, nel giro in cui si ferma sui rulli.
- Se non riesci a riempire un rullo con i simboli del **Gettone** entro il momento in cui il contatore raggiunge lo 0, i simboli del **Gettone** bloccati su quel rullo vengono rimossi nel corso del giro successivo.
- Nota: se sui rulli vi sono dei simboli del **Gettone** bloccati quando vengono attivate le **Partite Gratis**, questi ricompaiono sui rulli quando la partita principale riprende. I simboli del **Gettone** vengono salvati in base al livello della puntata.

Partite Gratis:

- Quando 3 o più simboli **BONUS** si fermano ovunque su rulli diversi durante la partita principale, vengono attivate le **Partite Gratis**.
- Più simboli **BONUS** attivano la funzione **Partite Gratis**, più Partite Gratis vinci:
 - 3 simboli **BONUS** attivano 10 Partite Gratis
 - 4 simboli **BONUS** attivano 12 Partite Gratis
 - 5 simboli **BONUS** attivano 15 Partite Gratis
- Premi ► per avviare la funzione **Partite Gratis**.
- Quando viene attivata la funzione, gli eventuali simboli del **Gettone** visibili vengono rimossi dai rulli.
- Durante le **Partite Gratis**, appena i simboli del **Gettone** si fermano sui rulli rimangono bloccati in posizione fino al termine della funzione. Non vi sono contatori sotto tutti i rulli.
- Quando un rullo si riempie di simboli del **Gettone**, sulla schermata compare una ruota con moltiplicatori di diverso valore.
- La ruota moltiplicatrice gira e si ferma su un valore fino a x10. Questo valore viene quindi applicato al premio di ogni simbolo del **Gettone** bloccato su quel rullo.
- Quando la funzione **Partite Gratis** termina, vengono assegnati tutti i premi visibili.
- La finestra con il risultato compare al termine della funzione **Partite Gratis**.
- Le **Partite Gratis** non possono essere nuovamente attivate.

Funzione Demon's:

- In qualsiasi giro, il **Demone** potrebbe rendere le cose bollenti in 3 modi:
 - Aggiungendo simboli del **gettone del Premio in Denaro** e del **gettone del Premio Speciale** ai rulli;
 - Aggiungendo simboli **BONUS** ai rulli;
 - Aggiunta del **gettone Collect All** sui rulli.

Modalità Puntata Speciale:

- Durante la partita principale è possibile attivare la modalità **Puntata Speciale** e aumentare così le probabilità che venga attivata la funzione **Partite Gratis**.
- Premi **Puntata Speciale** per attivare o disattivare la modalità.
- Giocando nella modalità **Puntata Speciale**, la tua puntata totale aumenta di 1,5x.
- L'attivazione della **Puntata Speciale** non modifica i premi.

ACQUISTO DELLA FUNZIONE:

- **L'Acquisto della Funzione** è un metodo alternativo per attivare manualmente la funzione **Partite Gratis**.
- Il pulsante di **ACQUISTO DELLA FUNZIONE** è posto a sinistra dei rulli.
- Il prezzo della funzione dipende dall'importo della puntata.
- Il prezzo della funzione è indicato nel menu di **ACQUISTO DELLA FUNZIONE**.
- Premi il pulsante **ACQUISTO DELLA FUNZIONE** per aprire il menu. Premi - o + per scegliere il prezzo della funzione, quindi premi il pulsante **ACQUISTA ORA**.
- La funzione **Partite Gratis** inizierà con 10, 12 o 15 giri.
- Se non desideri acquistare una funzione, premi il pulsante **X**.
- Nota: Il pulsante **ACQUISTA ORA** può essere disattivato se l'acquisto della funzione supera l'importo massimo della puntata totale.

Tutte le Modalità:

- Questo gioco con **tutte le modalità** offre ben **4608** possibili combinazioni vincenti.
- Qualsiasi combinazione vincente di simboli uguali su rulli adiacenti, da sinistra a destra, a partire dal primo rullo a sinistra, paga a prescindere dalla posizione del simbolo sul rullo.

Nota sulle disconnessioni:

- Se ti disconnetti da internet durante:
 - un giro, i rulli mostreranno il risultato dopo che ti sarai riconnesso e le eventuali vincite saranno aggiunte al tuo saldo;
 - una funzione Bonus o un giro attivante, sarai automaticamente indirizzato alla funzione dopo esserti riconnesso;
 - la modalità Autoplay, il giro sarà automaticamente completato ma non ne inizieranno altri.

In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

- Il minimo ritorno teorico al giocatore (RTP) è pari al 95.44%, mentre il massimo ritorno teorico al giocatore (RTP) pari al 95.71%.
- La percentuale teorica di RTP (Ritorno al Giocatore) durante la modalità di ACQUISTO DELLA FUNZIONE è del 95.76%.