

Regolamento_ Gold King

Informazioni sul Payout

La percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 94.54%.

“Gold King”

Giocate non completate

Se la tua giocata viene interrotta tutte le informazioni di gioco e le puntate piazzate vengono memorizzate fino alla sessione di gioco successiva. Potrai riprendere la giocata dal punto in cui è stata interrotta. In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

Informazioni

Le vincite sulla linea di vincita si verificano sul numero di linee di vincita selezionate, in base alla tabella delle vincite e alle regole del gioco. Quando si vince su più linee di vincita durante una singola giocata, vengono sommate le vincite ottenute su ogni linea. Tutte le vincite provenienti dalle Funzioni (per esempio i Giochi Gratis), dai giochi Bonus e/o dagli Scatter (se presenti) si aggiungono alle vincite delle linee di vincita. Tutte le combinazioni vincenti vengono pagate alla fine di ogni giocata. Le funzioni Giri gratis si giocano con puntate dello stesso valore e con lo stesso numero di linee della giocata principale che ha attivato la funzione, tranne se diversamente indicato. La puntata non può essere modificata durante una giocata in corso. Per maggiori informazioni, consultare le regole del gioco.

Regole del gioco

Gold King è una videoslot a 5 rulli con 20 linee di vincita fisse e 1 gettone fisso per linea. Le funzioni principali sono i GIRI SUPER e le PILE SUPER.

Il gioco include un simbolo jolly (la Rosa) e un simbolo scatter di giro gratis (il Re d'oro). Il simbolo jolly sostituisce qualsiasi altro simbolo sul rullo (tranne il simbolo scatter) per formare combinazioni vincenti.

Pila Super: a ogni turno durante il gioco principale, un simbolo normale a caso viene selezionato e riempirà 12 spazi consecutivi su ciascun rullo.

Giri Super: Tre simboli scatter del Re d'oro che compaiono sui rulli 1, 3 e 5 attivano la funzione Giri Super. Si vincono 10 giri gratis iniziali e, durante la funzione, se ne possono vincere altri 2, 4 o 10 ottenendo rispettivamente 1, 2 o 3 simboli scatter sui rulli. Non c'è limite al numero di Giri Super aggiuntivi che si possono vincere.

Durante ciascun round di Giri Super, un simbolo dell'Asso, K, Q, J o 10 a caso diventa il simbolo della Pila Super, e riempie 8 spazi consecutivi su ciascun rullo. Anche i jolly appaiono impilati sui rulli e riempiono 6 o 7 spazi consecutivi.

Durante i Giri Super i simboli della Corona, dell'Amuleto e del Lingotto d'oro si espandono fino a riempire l'intero rullo. Questi simboli si espandono solo per creare combinazioni vincenti. Prima che si espandano, tutte le vincite relative ai simboli Asso, K, Q, J o 10 vengono pagate, così come tutte le vincite relative ai simboli Jolly.

Durante qualsiasi giro nel corso del gioco principale, si può attivare un Giro d'oro. Durante un Giro d'oro, i rulli 1, 3 e 5 vengono riempiti con il simbolo Pila Super prescelto per quel giro.

Le puntate si selezionano usando i pulsanti di puntata. Facendo clic sui pulsanti + e - è possibile modificare la puntata, un'unità alla volta. Per far partire il giro cliccare su GIRA.

Quando il rullo si ferma, i simboli visualizzati determinano il premio vinto in base alla tabella delle vincite.

Tutte le vincite individuali accumulate in un turno vengono computate, incluse quelle scatter e le vincite ottenute con altre funzioni.

Azioni

Tabella vincite - Mostra/nasconde la tabella vincite.

Autoplay - Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In modalità Autoplay una serie di giocate consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso in quel momento. La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.

Gira - Gira i rulli per iniziare il gioco.

Fermati - Ferma i rulli più velocemente.

Funzionamento non corretto

Se un giocatore tenta di accedere a un gioco utilizzando una sessione non valida, ad esempio a causa di mancata attività o di riavvio del sistema, viene visualizzato un messaggio di errore. Il giocatore può quindi effettuare nuovamente l'accesso e riprendere il gioco. Lo stato della partita viene bloccato in modo che il giocatore possa riprendere a giocare esattamente dal punto in cui ha lasciato.

In caso di errore HTTP, di timeout della rete o di errore del server, viene visualizzato un messaggio di "errore tecnico" e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94.54%**.