

Regolamento_ Gold Collector: Diamond Edition

Lo schermo di gioco ospita finestre in numero pari a 4 disposte verticalmente per ciascuno dei 5 rulli della slot. Nelle finestre compaiono le icone che rappresentano vari personaggi ed oggetti che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di piazzare una puntata complessiva di importo compreso fra 0,10€ e 40,00€ sulle 50 linee permanentemente attive. La puntata di linea è pari a un decimo della puntata totale.

Main game: Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata nel caso in cui su una linea si verifichino combinazioni di più icone uguali contigue senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano. Per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

Simbolo Jolly:

- Il simbolo Wild è un simbolo jolly che appare solo sui rulli 2, 3 e 4 e può sostituire qualsiasi altro simbolo esclusi i simboli Dinamite Scatter, Diamante e Moneta. Non genera una propria combinazione vincente.

Simboli speciali:

- I simboli Diamante e Moneta non generano una propria vincita, ma attivano la Funzione Link&Win.
- Il simbolo Dinamite Scatter compare solo sui rulli 2, 3 e 4 e non genera una propria vincita, ma attiva il bonus game Giocate gratuite.

Funzione Link&Win: La funzione Link&Win si attiva quando 3 o più simboli Moneta e/o Diamante appaiono in qualsiasi posizione sui rulli durante il Main game. All'attivarsi della funzione al giocatore vengono assegnate 3 giocate aggiuntive per ciascun rullo. Durante queste giocate tutti i simboli Moneta e Diamante visualizzati restano in posizione mentre negli altri spazi del rullo vengono disposti casualmente posizioni vuote o altri simboli Moneta o Diamante. Ciascun simbolo Moneta è associato a un importo che è un multiplo della puntata corrente (1x, 2x, 3x, 4x o 5x); ciascun simbolo Diamante è associato a un importo che è un multiplo della puntata corrente (6x, 7x, 8x, 10x, 12x, 15x o 20x). Se durante una delle giocate aggiuntive appaiono uno o più simboli Moneta ulteriori, anche questi vengono bloccati in posizione e il contatore delle giocate aggiuntive residue per quel rullo viene riportato a 3. Se durante una delle giocate aggiuntive appaiono uno o più simboli Diamante ulteriori, anche questi vengono bloccati in posizione e il contatore delle giocate aggiuntive residue per tutti i rulli viene riportato a 3. Può apparire al massimo un simbolo Diamante per ciascun rullo. Separatamente per ciascun rullo, la funzione termina se si verificano 3 giocate aggiuntive consecutive senza che appaiano nuovi simboli Moneta o Diamante oppure se tutti e 4 gli spazi del rullo vengono occupati da simboli Moneta o Diamante. La funzione nel suo complesso termina quando è terminata per ciascuno dei rulli coinvolti. Al termine della funzione, il giocatore incassa il totale degli importi visualizzati su tutti i simboli Moneta e Diamante di tutti i rulli.

Bonus Giocate gratuite: Tre simboli Dinamite Scatter in qualsiasi posizione sui rulli attivano la partita bonus Giocate gratuite. Il giocatore ottiene 10 giocate gratuite durante le quali ogni simbolo Diamante visualizzato assegna una giocata aggiuntiva che si somma a quelle residue. All’inizio delle giocate gratuite ogni posizione della slot ha una Roccia come sfondo. Quando un simbolo Dinamite appare su una Roccia, la Roccia esplode rivelando un simbolo Diamante o un premio in denaro. Quando un simbolo Dinamite appare su una posizione in cui la Roccia è già esplosa, può rivelare un simbolo Detonatore. Il simbolo Detonatore fa esplodere un numero casuale di Rocce (fra 2 e 5) rivelando simboli Diamante o premi in denaro. Tutte le puntate delle giocate gratuite sono uguali a quella della giocata che ha attivato la partita bonus.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi alle diverse icone sono i seguenti:

Icane	Payout delle Combinazioni di Icone			
	2 Icone	3 Icone	4 Icone	5 Icone
Minatore	-	10	50	150
Carrello di pepite e diamanti	-	10	50	100
Lanterna	-	5	20	60
Piccone	-	5	20	50
Pala	-	5	20	50
A	-	2	10	20
K	-	2	10	20
Q	-	2	10	20
J	-	2	10	20
10	-	2	10	20

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94.25%**.