

Regolamento_ Gemix 2

Informazioni sul Payout

La percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 94.27%.

“Gemix 2”

Giocate non completate

Se la tua giocata viene interrotta tutte le informazioni di gioco e le puntate piazzate vengono memorizzate fino alla sessione di gioco successiva. Potrai riprendere la giocata dal punto in cui è stata interrotta. In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

Informazioni

Le vincite sulla linea di vincita si verificano sul numero di linee di vincita selezionate, in base alla tabella delle vincite e alle regole del gioco. Quando si vince su più linee di vincita durante una singola giocata, vengono sommate le vincite ottenute su ogni linea. Tutte le vincite provenienti dalle Funzioni (per esempio i Giochi Gratis), dai giochi Bonus e/o dagli Scatter (se presenti) si aggiungono alle vincite delle linee di vincita. Tutte le combinazioni vincenti vengono pagate alla fine di ogni giocata. Le funzioni Giri gratis si giocano con puntate dello stesso valore e con lo stesso numero di linee della giocata principale che ha attivato la funzione, tranne se diversamente indicato. La puntata non può essere modificata durante una giocata in corso. Per maggiori informazioni, consultare le regole del gioco.

Regole del gioco

Gemix 2 è una videoslott a cascata 7x7.

Le vincite si ottengono con 5 o più simboli in cluster. Questi vengono rimossi e nuovi simboli riempiono la griglia. Le cascate continuano fino a quando non è più possibile creare vincite.

Tutte le vincite durante un turno di gioco contribuiscono a incrementare la barra CRYSTAL CHARGE. Quando la prima metà della barra CRYSTAL CHARGE è completamente caricata da 25 simboli vincenti e non ci sono più cascate, l'effetto CRYSTAL CHARGE viene attivato, innescando uno dei seguenti effetti:

- CHAIN LIGHTNING: Due simboli agli angoli emettono un arco elettrico che colpisce i simboli. Tutti i simboli colpiti si trasformano in uno dei simboli d'angolo.
- LIGHT BEAM: I raggi di luce sono emessi verticalmente e orizzontalmente da un simbolo sulla griglia. Tutti i simboli della riga e della colonna interessata si trasformano in altri simboli.
- CRYSTAL WARP: Un simbolo è selezionato sulla griglia. Il simbolo selezionato e tutti i simboli corrispondenti vengono trasformati in altri simboli.
- NOVA BLAST: Un simbolo è selezionato sulla griglia ed esplode. I simboli adiacenti vengono rimossi dalla griglia in un'esplosione di 7 simboli di diametro, lasciando dietro di sé un nucleo di simboli centrali. Questo nucleo è costituito dal medesimo simbolo.

Il gioco prosegue normalmente dopo l'effetto, consentendo alla barra CRYSTAL CHARGE di ricaricarsi con altri effetti, dando la possibilità di ulteriori vincite!

Raccogli 50 simboli vincenti per una SUPER CHARGE della barra CRYSTAL CHARGE, attivando tutti e quattro gli effetti CRYSTAL CHARGE simultaneamente più un moltiplicatore X2. Si riattiva ogni 50 simboli vincenti aggiuntivi raccolti, determinando un aumento del MULTIPLIER di X2 fino a un massimo di X20.

Ciascuno dei 4 Mondi di Gemix 2 ha 2 forme che devi completare, vincendo nelle posizioni della griglia indicate. Completa le forme di ogni mondo per passare al mondo successivo.

Ogni volta che completi un Mondo, hai l'opportunità di giocare a PICK A POCKET, vincendo il Bonus del mondo attuale. Il bonus del mondo è incrementato con qualsiasi vincita nel corso di un turno di gioco.

Ogni mondo ha un guardiano. Fino a 4 diversi guardiani possono comparire durante il gioco, ognuno con un simbolo WILD unico. Il guardiano del mondo sarà il primo a comparire. Questi simboli WILD sostituiscono qualsiasi altro simbolo per aiutare a formare combinazioni vincenti. Questi simboli jolly vengono rimossi se fanno parte di una combinazione vincente. I WILDS si trasformano in WILDS Minatore se la CRYSTAL CHARGE viene attivata durante il turno di gioco.

- Il mondo del Cavaliere celeste: Sulla griglia possono comparire fino a 2 MEGA WILDS 2x2, comportandosi come se fossero singoli simboli con un MULTIPLIER +x1. Se due MEGA WILDS fanno parte della stessa combinazione vincente, entrambi sostituiscono un singolo simbolo e solo un MULTIPLIER viene applicato alla vincita.
- Il mondo del Minatore: I simboli WILD cadono dall'alto e si fermano in diverse posizioni nella griglia, sostituendo i simboli normali. Possono apparire fino a 10 simboli WILD.
- Il mondo della Principessa: Un simbolo sul bordo viene scelto quale punto di partenza. Il simbolo si trasforma in un simbolo WILD. Il simbolo WILD poi si allarga sui simboli adiacenti fino a raggiungere uno dei simboli del bordo della griglia.
- Il mondo del Mago: Possono apparire fino a 5 STICKY WILDS in diverse posizioni sulla griglia. I simboli STICKY WILD non cadono giù quando i simboli sottostanti sono rimossi e non vengono rimossi nemmeno quando fanno parte di una combinazione vincente. Gli STICKY WILDS rimangono per un turno di gioco o fino a quando scatta la CRYSTAL CHARGE.

Viene utilizzato solo il moltiplicatore più alto per ciascun cluster vincente.

Le puntate vengono selezionate usando i pulsanti di puntata nella parte bassa del gioco. Fai clic sui pulsanti + e - per cambiare la puntata di un'unità alla volta. Per iniziare il gioco, fai clic su INIZIA. Quando i simboli si posano, quelli visualizzati determinano il premio in base alla tabella delle vincite.

Azioni

Modificare la Puntata

- Fai clic su uno dei cinque pulsanti di puntata per selezionare una puntata, oppure usa i pulsanti + o - per aumentare o diminuire la puntata di un'unità.

Tabella vincite

- Mostra/nasconde la tabella vincite.

Autoplay

- Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In modalità Autoplay una serie di giocate consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso in quel momento. La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.

Inizia / Barra Spaziatrice

- Avvia la giocata alla puntata attualmente selezionata. Premi gira per cominciare.

Funzionamento non corretto

Se un giocatore tenta di accedere a un gioco utilizzando una sessione non valida, ad esempio a causa di mancata attività o di riavvio del sistema, viene visualizzato un messaggio di errore. Il giocatore può quindi effettuare nuovamente l'accesso e riprendere il gioco. Lo stato della partita viene bloccato in modo che il giocatore possa riprendere a giocare esattamente dal punto in cui ha lasciato.

In caso di errore HTTP, di timeout della rete o di errore del server, viene visualizzato un messaggio di "errore tecnico" e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94.27%**.