

Regolamento_GOLD TRIO: LIL DEMON

Slot a 5 rulli e 30 linee

Istruzioni di gioco:

- Premi ► nella schermata introduttiva per accedere alla partita principale.
- Per aprire le impostazioni della puntata, premi il pulsante del gettone.
- Premi + o - al di sopra della **PUNTATA TOTALE** per selezionare la tua puntata totale.
- Premi il pulsante con la saetta per aprire il menu pop-up.
- Premi il pulsante con la saetta per attivare la **Modalità Turbo** e fare girare i rulli più velocemente. Premi nuovamente il pulsante per terminare la sessione della **Modalità Turbo**.
- Premi **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata attuale.
- Mentre i rulli girano, il pulsante **GIRA** diventa ■. Premi ■ per fare terminare l'animazione del gioco e visualizzare subito il risultato del giro.
- In caso di giro vincente, il campo **VINCITA** indica i premi accumulati.
- Viene pagata solo la vincita più elevata della Linea di vincita. Le vincite simultanee su Linee di vincita diverse vengono sommate.
- Le vincite sono calcolate sulla base della tabella dei pagamenti.
- Per importare altro denaro nel gioco, premi **AGGIUNGI DENARO** nella barra posta in basso.

Linee di vincita:

- Il gioco offre 30 linee di pagamento sempre attive.
- Le linee sono indicate da righe sui rulli, come illustrato nella tabella dei pagamenti.
- Le combinazioni vincenti devono partire dal primo rullo a sinistra e lo stesso simbolo deve comparire sulla medesima linea di pagamento, su ogni rullo consecutivo.
Limite Massimo di Vincita:
- Il gioco è provvisto di un limite massimo di vincita. Per maggiori informazioni, consulta la sezione Termini e Condizioni.

Simbolo Wild:

- Il simbolo su cui è presente la parola 'WILD' è il simbolo **WILD** del gioco.
- Il simbolo **WILD** può sostituire tutti i simboli tranne quelli del **gettone** per ottenere la migliore combinazione vincente possibile.

Simboli Gettone Colorato:

- Nella partita vi sono 3 simboli **Gettone Colorato: Gettone Blu, Gettone Rosso e Gettone Verde**.
- Le combinazioni di 1, 2 o tutti e 3 i **Gettoni Colorati** comparsi nella partita principale possono aumentare la quantità di oro nella rispettiva pentola e attivare in maniera casuale la funzione **Respins Gold Trio**.
- Più oro c'è nella pentola, maggiori sono le probabilità di attivare i respin con quei **Gettoni Colorati**.
- Quando i **Respins Gold Trio** vengono attivati dai **Gettoni Colorati** fermi sui rulli, i montepremi corrispondenti tornano al valore minimo al termine della funzione.
- Sui rulli possono comparire contemporaneamente più **Gettoni Colorati**.
- Può comparire 1 solo **Gettone Colorato** per rullo.

Gettone di fuoco:

- Il simbolo su cui sono presenti le fiamme è il simbolo del **gettone di fuoco**.
- Il simbolo del **gettone di fuoco** può fermarsi sui rulli durante la partita principale e i **Respins Gold Trio**.
- Quando un **Gettone di fuoco** compare sui rulli della partita principale, possono essere attivati

in maniera casuale i **Funzione Fire Wheel**.

- Durante i **Respin Gold Trio**, un **gettone di fuoco** sui rulli attiva sempre la **Funzione Fire Wheel**.

Gettoni del premio speciale:

- Nel gioco sono presenti 4 simboli **Gettone del Premio Speciale** che assegnano il premio in denaro **MINI**, **MINOR**, **MAJOR** o **GRAND**:
 - L'importo del premio **MINI** = Puntata Totale × 10;
 - L'importo del premio **MINOR** = Puntata Totale × 20;
 - L'importo del premio **MAJOR** = Puntata Totale × 50;
 - L'importo del premio **GRAND** = Puntata Totale × 1000.
- I **premi speciali** possono essere vinti solo attivando la ruota **Fire Wheel**.

Funzione Respins Gold Trio:

- Quando un **Gettone Colorato** compare sui rulli della partita principale, possono essere attivati in maniera casuale i **Respins Gold Trio**.
- Soltanto i **Gettoni Colorati** che compaiono nella finestra pop-up hanno attivato la funzione.
- Premi ► quando compare la finestra per dare inizio alla funzione.
- I **Gettoni Colorati** che hanno attivato la funzione si bloccano sui rulli.
- Viene trasferito alla funzione solo 1 gettone per colore.
- Durante i **Respins Gold Trio**, possono fermarsi sui rulli soltanto gettoni del denaro, i **Gettoni del Premio Speciale**, i **Gettoni di Fuoco** e i **Gettoni Colorati** attivanti.
- I **Respin Gold Trio** iniziano con un minimo di 3 gettoni sui rulli, inclusi i **Gettoni Colorati** che hanno attivato la funzione:
 - la funzione attivata con 1 vaso inizia con 3 gettoni;
 - la funzione attivata con 2 vasi inizia con 4 gettoni;
 - la funzione attivata con 3 vasi inizia con 5 gettoni.
- Vengono assegnati 3 Respin. Ogni posizione dei simboli sbloccati gira indipendentemente.
- All'inizio della funzione, i **Gettoni Colorati** attivanti attivano la rispettiva abilità:
 - Il **gettone blu** riceve un valore casuale del gettone del denaro e lo aggiunge a ogni gettone presente sui rulli;
 - Il **Gettone Rosso** moltiplica i valori di tutti i gettoni presenti sui rulli dello stesso giro per x2, quindi si trasforma in un gettone del denaro;
 - Il **Gettone Verde** ottiene un valore pari alla somma di tutti i gettoni bloccati sui rulli dello stesso giro in cui si fermano.
- Dopo ogni Respin, se 1 o più nuovi simboli del **gettone** si fermano sui rulli, questi si bloccano in posizione e il numero di Respin rimanenti viene riportato a 3.
- Durante i **Respins Gold Trio**, i **Gettoni Colorati** attivano le rispettive abilità quando compaiono.
- Durante i **Respins Gold Trio**, sui rulli possono fermarsi diversi **Gettoni Colorati** e **Gettoni del Premio Speciale**.
- **Nota:** i simboli del **gettoni denaro** contengono valori pari a 0,25x, 0,5x, 0,75x, 1x, 1,25x, 1,5x, 2x, 3x, 4x o 5x moltiplicati per la puntata totale.
- La funzione **Respins Gold Trio** termina quando il contatore dei giri raggiunge lo 0 oppure quando i rulli sono coperti da gettoni.
- Il premio **GRAND** viene assegnato se la griglia viene riempita di gettoni durante i **Respin Gold Trio**.
- Quando la funzione **Respins Gold Trio** termina, vengono assegnati tutti i premi visibili.
- La finestra con il risultato compare al termine della funzione **Respins Gold Trio**.
- Premi ► per tornare alla partita principale.

Funzione Fire Wheel:

- Quando un **gettone di fuoco** si ferma sui rulli, la ruota **Fire Wheel** potrebbe essere attivata casualmente.

- La **Fire Wheel** può assegnare uno dei seguenti premi:
 - 1, 2 o 3 vasi d'oro;
 - Premio in denaro **MINI, MINOR, MAJOR** o **GRAND**;
 - Premio in denaro.
- Durante la partita principale, il premio in denaro vinto viene assegnato immediatamente.
- Durante i **Respin Gold Trio**, il **gettone di fuoco** sui rulli si trasforma nel premio in denaro vinto e viene assegnato al termine della funzione.
- Quando 1, 2 o 3 vasi d'oro vengono assegnati sulla ruota **Fire Wheel** durante la partita principale, i funzione **Respin Gold Trio** vengono attivati con il numero di vasi attivi corrispondente.
- Quando 1, 2 o 3 vasi d'oro vengono assegnati sulla ruota **Fire Wheel** durante la funzione **Respin Gold Trio**, il **gettone di fuoco** sui rulli si trasforma in un **gettone colorato** del colore di qualsiasi vaso rivelato e attiva l'abilità corrispondente. Inoltre potrebbe essere attivato un vaso inattivo a caso per la sessione di **Respin Gold Trio**.
- Nota: Il vaso attivato e il **Gettone Colorato** possono essere di colori diversi.

Funzione Demon's:

- In qualsiasi giro della partita principale o dei **Respin Gold Trio**, il **Demone** può dare una scossa al gioco in 2 modi diversi:
 - Aggiunta dei simboli dei **Gettoni Colorati** ai rulli;
 - Aggiunta del **gettone di fuoco** ai rulli.

ACQUISTO DELLA FUNZIONE:

- **L'Acquisto della Funzione** è un metodo alternativo per attivare manualmente la funzione **Respins Gold Trio**.
- Il prezzo della funzione è indicato nel menu di **Acquisto della Funzione**.
- Il prezzo della funzione dipende dall'importo della puntata.
- Il pulsante di **Acquisto della Funzione** è posto a destra dei rulli.
- Premi il pulsante **Acquisto della Funzione** per aprire il menu. Premi - o + per scegliere il prezzo della funzione, quindi premi il pulsante **ACQUISTA ORA**.
- La funzione **Respins Gold Trio** inizia con 1, 2 o 3 pentole dei **Gettoni Colorati** attivate.
- Nota: Il pulsante **ACQUISTA ORA** può essere disattivato se l'acquisto della funzione supera l'importo massimo della puntata totale.
- Se non desideri acquistare una funzione, premi il pulsante **X**.

Nota sulle disconnessioni:

- Se ti disconnetti da internet durante:
 - un giro, i rulli mostreranno il risultato dopo che ti sarai riconnesso e le eventuali vincite saranno aggiunte al tuo saldo.
 - una funzione Bonus o un giro attivante, sarai automaticamente indirizzato alla funzione dopo esserti riconnesso;
 - la modalità Autoplay, il giro sarà automaticamente completato ma non ne inizieranno altri.
- Per visualizzare il risultato del tuo round precedente dopo avere riefettuato l'accesso al portale, premi l'icona della cronologia sulla barra inferiore.

In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94,92%** per il gioco di base, e pari a **94.93%** per la funzione di acquisto.