



Regolamento FRANKIE DETTORI'S MAGIC SEVEN

Slot 5 rulli 25 linee

L'obiettivo di Frankie Dettori's Magic Seven è ottenere combinazioni di simboli vincenti facendo girare i rulli.

Per giocare:

- Seleziona **Clicca per cambiare** nell'angolo in basso a sinistra per scegliere la denominazione della puntata (importo del gettone).
- La puntata per ogni linea è scelta cliccando su **Puntata per linea**. Ciascun clic aggiunge un gettone alla puntata per linea. Quando è stato raggiunto l'importo massimo, se si clicca nuovamente il bottone, la puntata per linea riparte da un solo gettone.
- Le linee di pagamento vengono scelte cliccando su **Linee**. Ogni clic attiva una linea di vincita. Quando tutte le linee di vincita sono attivate, cliccando nuovamente il bottone si riporta il tutto a una sola linea di vincita attiva. Le linee di vincita possono essere attivate anche usando i bottoni numerati posti su uno dei lati dei rulli. Se si seleziona una linea di vincita più alta, questa comprende anche tutte quelle di numero minore. Per esempio, se si seleziona la linea di vincita 6 saranno anche selezionate le linee di vincita da 1 a 5. Cliccando su **Puntata massima** si attivano tutte le linee di pagamento con la attualmente selezionata per linea e si fanno girare i rulli.
- Puntata totale del giro = puntata per linea X linee di vincita attive.
- Cliccando su **Gira** si girano le ruote con l'attuale selezione di linee e puntate di linea. Durante la rotazione dei rulli, il bottone **Gira** diventa **Stop**. Cliccando **Stop** si termina l'animazione della rotazione e viene immediatamente mostrato il risultato del giro.
- I rulli possono anche essere avviati usando la funzione **Auto Start**. Cliccando + o – sopra **Auto Start** seleziona il numero successivo di tiri da attivare. Cliccando su **Auto Start** fa girare i rulli. Il pulsante Auto Start si trasforma in **Stop** durante la modalità di tiro dei rulli. La modalità Auto Start termina quando i rulli sono stati fatti girare il numero di volte determinato dal giocatore, o quando il giocatore clicca su **Stop**.
- Le vincite sono calcolate in base alla tabella delle vincite. Vincita per linea = puntata per linea X moltiplicatore corrispondente indicato sulla tabella delle vincite. Vincita Scatter = totale scommessa X corrispondente moltiplicatore in base alla tabella delle vincite. Si può accedere alla tabella dei premi tramite il pulsante Pagina **Info**.
- Su una linea di vincita data, sarà pagata solo la combinazione più alta, mentre le vincite simultanee su linee di vincita differenti saranno accumulate.
- In caso di un giro vincente, la **Vincita** visualizza le vincite accumulate. Il contatore delle vincite può essere fermata facendo clic sul campo Vincita che poi è visualizzata sul display immediatamente.
- Puntata per linea e la vincita totale sono visualizzate nella striscia ubicata in fondo ai rulli o nella finestra di gioco.
- Una vincita attiva il pulsante **Raddoppio** che, cliccandoci sopra, attiva la funzione di Raddoppio. Puoi trovare ulteriori informazioni sulla funzione del Raddoppio più sotto.

Pagina Info:

- Cliccando su **Info** si apre lo schermo di riferimento che descrive le varie componenti del gioco. Cliccando sulle frecce poste nell'angolo inferiore destro dello schermo si potrà navigare tra diverse schermate informative.
 - Lo schermo **Tabella delle vincite** mostra tutte le combinazioni vincenti. Se viene aperto dopo un tiro vincente, la combinazione vincente (quantità di simboli e moltiplicatore di giocata) è evidenziata e lampeggia.
 - La schermata **Magic Seven Bonus** descrive la combinazione di simboli necessaria all'attivazione della partita Magic Seven Bonus e ne elenca le regole.
 - La schermata **Free Games Race** descrive la combinazione di simboli necessaria all'attivazione della funzione Free Games Race e ne elenca le regole.
 - Lo schermo **Raddoppio** spiega come provare a raddoppiare le proprie vincite mettendole in gioco e illustra le regole del raddoppio.
- Cliccando **Mostra Linee di Vincita** può essere cliccato dalla Tabella delle vincite e si aprirà uno schermo che illustra tutte le possibili combinazioni di linee di vincita. Cliccando **Nascondi Linee di Vincita** chiude questa finestra e torna alla Tabella delle vincite.
- Cliccando su **Indietro** si esce dalla schermata Info e si torna al gioco.

Linee di vincita:

- Le linee di vincita attive sono rappresentate da delle linee che appaiono sui rulli. Le linee vincenti si attivano, visualizzandone la forma, cliccando progressivamente su **Linee**.
- Solo le linee di vincita attive possono dare delle vincite.
- C'è una differenza tra la puntata per linea e la puntata totale. La puntata per linea mostra quanto stai giocando su una singola linea di vincita. La puntata totale mostra quanto si sta giocando in totale nel giro di gioco. I pagamenti mostrati nella tabella dei pagamenti si moltiplicano per il valore della puntata per linea.

Il simbolo Scatter è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo Scatter qui sotto.

Pagamenti:

- I pagamenti sono elencati nello schermo **Tabella delle Vincite**. Per trovare l'importo di vincita possibile, moltiplica la puntata per linea per il pagamento indicato.
- Se sulla stessa linea di vincita si verificano due combinazioni vincenti, solo la più alta sarà pagata. Se più linee di vincita riportano delle combinazioni vincenti, le varie vincite sono accumulate.
- Le combinazioni vincenti devono iniziare dal rullo più a sinistra e i simboli devono essere consecutivi.

Il simbolo Scatter è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo Scatter qui sotto.

Simbolo Wild



Il simbolo Wild del gioco è . Può sostituire qualunque altro simbolo, ad eccezione di  e , per creare la migliore combinazione vincente possibile.



Vi è inoltre un premio a parte per 2 o più  apparirsi su una linea di pagamento attiva, così come illustrato nella Tabella dei pagamenti. Viene pagata al posto della vincita data dai simboli standard se l'importo ottenuto con i Wild è maggiore di quello ottenuto con i simboli regolari (utilizzando Wild come sostituto).

Simbolo Scatter



I simboli Scatter  possono comparire su qualsiasi linea di pagamento. Se vi sono 2 o più simboli Scatter tra i risultati del giro, la vincita viene moltiplicata per la puntata totale e aggiunta ai premi delle linee di pagamento.



Se 3 o più  appaiono ovunque e contemporaneamente sui rulli, viene attivata la funzione Free Games Race, così come illustrato qui..

Simbolo Bonus



Se il simbolo Bonus  appare contemporaneamente su 1° e 5° rullo durante la partita principale, viene attivato il Magic Seven Bonus, così come illustrato di seguito.

Magic Seven Bonus

Per avviare il round Magic Seven Bonus fai clic su **Clicca per iniziare**.

Nel Magic Seven Bonus, il giocatore dovrà selezionare i punti su una pista per vincere premi in denaro. I premi casuali offerti nel round Bonus sono multipli della puntata totale del giro che ha attivato il Bonus.

Il giocatore potrà scegliere tra i 20 punti presenti sulla pista, ognuno dei quali nasconde un premio in denaro (da x1 a x5 volte la puntata totale del giro che ha attivato il bonus) o un trofeo (un moltiplicatore compreso tra x1 e x7 da applicare alla vincita totale del bonus, che è data dalla somma dei premi selezionati); la selezione proseguirà finché non verrà trovata l'opzione **Incassa** (che assegna un trofeo o un premio in denaro) che termina la partita bonus. L'importo massimo ottenibile nel Magic Seven Bonus può essere pari a 280 volte la puntata totale del giro che ha attivato la funzione.

All'avvio del bonus, il moltiplicatore è x1. Per ogni trofeo trovato, il moltiplicatore aumenta in scatti da 1. Ogni volta che viene trovato un trofeo, al centro della pista viene mostrato il video di una delle sette famose vittorie di Frankie Dettori.

Al termine della partita Bonus, una schermata riassumerà le tue vincite. Fai clic su **Continuare** per tornare ai rulli della partita regolare.

Il Magic Seven Bonus non può essere attivato durante le Partite Gratis.

Free Games Race



3 o più  ovunque sui rulli attivano la funzione Free Games Race.

Per avviare la funzione Free Games Race, fai clic su **Clicca per iniziare**.

I rulli si trasformeranno in una pista su cui 3 cavalli si preparano a correre.

Fai clic su **Seleziona** per scegliere un cavallo e fare partire la gara. Se il tuo cavallo si aggiudica il 1° posto, vinci 35 Partite Gratis. Se il tuo cavallo si aggiudica il 2° posto, vinci 15 Partite Gratis. Se il tuo cavallo si aggiudica il 3° posto, vinci 10 Partite Gratis. Al termine della gara, fai clic su **Continuare** per avviare automaticamente le Partite Gratis.



Se 3 o più  compaiono ovunque sui rulli durante le Partite Gratis, riceverai l'importo corrispondente secondo la Tabella dei pagamenti, ma il round di Partite Gratis non verrà riattivato.

Durante le partite gratis, i rulli girano automaticamente usando lo stesso numero di linee e puntate per linee del giro che le ha attivate. Dopo ogni giro, la vincita è visualizzata nel campo **Vincita**. Il campo **Vincita partite gratis** mostra le vincite accumulate durante i tiri gratis attuali.

Dopo che tutti i tiri gratis sono stati completati, una tabella riepilogativa riassume le vincite. **Vincita partita** mostra le vincite che sono state realizzate nel giro che ha vinto le partite gratis. **Vincita funzione** mostra le vincite che sono state realizzate nei tiri gratis. **Vincita totale** mostra le vincite complessive (vincita partita e vincita funzione sommate tra loro).

Clicca su **Continua** per tornare al gioco principale. Quando si ritorna al gioco principale, cliccando su qualsiasi punto dello schermo è possibile interrompere il contatore delle vincite e visualizzare il premio totale.

Se la Free Games Race viene attivata durante la modalità di avvio automatico, la funzione partirà dopo che il giocatore avrà fatto clic su **Clicca per iniziare**. Sarà quindi necessario selezionare un cavallo per avviare la gara e vincere Partite Gratis. Al termine della gara, fai clic su **Continuare** per avviare le Partite Gratis. Una volta che tutte le Partite Gratis sono state giocate, è sufficiente fare clic su **Continuare**, nella schermata che riassume le vincite, per proseguire nella modalità di avvio automatico.

Raddoppio

Una vincita attiva il bottone del **Raddoppio** il quale, se cliccato, avvia la funzione del Raddoppio dove puoi puntare le vincite del tuo ultimo tiro per provare ad aumentarle.

Le tue vincite attuali sono mostrate nel campo **Banca**. Puoi scegliere di puntare queste vincite (bottone **Raddoppio**) per raddoppiarle. **Raddoppia a** mostra l'importo che sarà messo nella **Banca**, se vinci. Puoi anche scegliere di puntare solamente la metà delle tue vincite (bottone **Mezzo Raddoppio**) e conservare l'altra metà nella **Banca**. **Raddoppiare la metà a** mostra l'importo che sarà messo nella **Banca** (compreso l'importo che è rimasto nella **Banca**), se vinci.

Puntata mostrerà la tua puntata nel giro del Raddoppio.

Se non vuoi puntare, puoi cliccare **Incassa** per aggiungere al tuo saldo le vincite dell'ultimo giro e per tornare al gioco principale. Se scegli di puntare, la carta del banco è mostrata sulla sinistra dello schermo, tu devi scegliere una carta tra quelle rimanenti coperte. Se scegli una carta di maggior valore di quella del

banco, vinci. Se la tua carta è di egual valore, la puntata ti viene restituita. Se la tua carta è di minor valore di quella del banco, perdi la tua puntata e il giro del Raddoppio termina.

Con ogni vincita, puoi puntarla nuovamente finché le vincite nella **Banca** sono uguali o maggiori al limite massimo previsto per il Raddoppio. Il limite è mostrato nella pagina **Info** che descrive come funziona il Raddoppio.

Clicca **Incassa** per aggiungere al tuo saldo le vincite che stanno nella **Banca** e per tornare al gioco principale.

Nota bene: Il bottone **Raddoppio** è disattivato durante le partite gratis e quando è attiva la modalità **Auto Start**.

Ritorno al giocatore

La percentuale teoretica massima di ritorno al giocatore (RTP) è del 95.99%.

Nota sulle disconnessioni:

- Se vieni disconnesso da Internet nel bel mezzo di un gioco principale, il tiro sarà completato in via automatica. Riaprire il gioco comporta farlo ricominciare dall'inizio. Dopo avere riefettuato l'accesso al Casinò, ti verranno pagate le vincite e potrai visualizzare i risultati del tuo giro precedente cliccando su **Cronologia**.
- In caso di disconnessione da Internet durante il Magic Seven Bonus o la funzione Free Games Race, una volta riefettuato l'accesso al casinò, verrai automaticamente indirizzato al gioco, dove potrai proseguire la partita.
- In caso di disconnessione da Internet durante un giro in modalità **Gioco automatico**, tale giro verrà automaticamente completato ma non i giri successivi. Dopo avere riefettuato l'accesso al Casinò, potrai visualizzare i risultati del tuo giro precedente cliccando su **Cronologia**.

Nota sui malfunzionamenti: In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

