

Regolamento_Fury of Odin Megaways

Fury of Odin è un gioco Megaways con 117.649 modi di vincere.

I rulli 1 e 6 possono contenere fino a 7 simboli. I rulli 2, 3, 4 e 5 possono contenere fino a 6 simboli, oltre a un altro simbolo sulla fila superiore. La fila superiore dei rulli da 2 a 5 gira in modo indipendente da sinistra a destra.

Caratteristiche e funzionalità

- Tutti i simboli pagano da sinistra a destra sui rulli adiacenti, a partire dal rullo più a sinistra.
- Per ogni combinazione vincente sulla stessa modalità di pagamento viene pagata solo la vincita più alta. In caso di vincita su più modalità di pagamento, tutte le vincite vengono aggiunte alla vincita totale.
- I giri gratis e le vincite bonus vengono aggiunti alla modalità di pagamento.
- Tutte le vincite vengono moltiplicate per la puntata base.
- La vincita dei giri gratis viene assegnata al giocatore al termine del giro. La vincita totale dei giri gratis nella cronologia contiene l'intera vincita del ciclo.
- I pulsanti Spazio e Invio della tastiera possono essere utilizzati per avviare e interrompere i giri.
- Tutti i valori sono espressi come vincite effettive in monete.
- Nel gioco sono presenti 13 simboli diversi.
 - 5 simboli alti
 - 5 simboli bassi
 - 1 simbolo Wild che compare solo sulla fila superiore dei rulli 2, 3, 4 e 5.
 - 1 simbolo Fury che compare solo sulla fila superiore dei rulli 2, 3, 4 e 5; questo simbolo non paga.
 - 1 simbolo Scatter che compare su tutti i rulli e può colpire in qualsiasi dimensione sui rulli.

Funzione Caduta

- La funzione Caduta significa che dopo ogni giro vengono pagate le combinazioni vincenti e tutti i simboli vincenti scompaiono.
- I simboli rimanenti cadono sul fondo dello schermo e le posizioni vuote vengono sostituite da nuovi simboli provenienti dall'alto.
- I nuovi simboli hanno le stesse dimensioni del risultato del giro iniziale, prima di cadere.
- I capitomboli continueranno fino a quando non appariranno più combinazioni vincenti a seguito di un capitombolo.
- Tutte le vincite vengono aggiunte al saldo del giocatore dopo che tutte le cadute risultanti da uno spin base sono state giocate.

Funzione Fury

- Ogni volta che il simbolo Fury colpisce in seguito a un giro normale o a un salto, tutti i simboli sui rulli sottostanti si trasformano in Wilds. Se, a seguito di un salto, il simbolo Fury cambia posizione sulla fila superiore, tutti i simboli sul rullo sottostante si trasformano in Wild.
- Se, dopo l'espansione, i Wild generati dal simbolo Fury non si collegano a nessuna combinazione

vincente, il gioco effettua automaticamente un respin di tutti i simboli sullo schermo, eccetto quelli Wild.

- I respin continuano finché non si ottiene almeno una combinazione vincente con i Wild. Dopo ogni respin, il numero di Wild espansi da Fury aumenta di 1, fino a un massimo di 6.

Vincita massima garantita

- In modo casuale, su un giro che non produce alcuna vincita, i simboli cambieranno in una nuova configurazione, in numero sufficiente su ogni rullo per formare il massimo numero possibile di modi e con una vincita garantita di almeno 10 volte la puntata totale.

Giri gratis

- Colpire 4 o più simboli Scatter in qualsiasi punto dello schermo, formando la parola ODIN per attivare la funzione Giri gratis.
- 4 simboli Scatter formano la parola "ODIN" e assegnano 10 giri gratis. Ogni Scatter che colpisce dopo il 4° nello stesso giro del gioco base assegna +2 giri gratis per il round successivo.
- Il round inizia con un moltiplicatore di vincite pari a 1x. Durante la funzione Giri gratis, ogni salto aumenta il moltiplicatore di 1x fino alla fine del round.
- Dopo ogni salto, la vincita totale di quel salto viene moltiplicata per il moltiplicatore di vincita corrente.
- Il simbolo Fury può apparire durante il round dei giri gratis e si comporta come nel gioco base.
- Ogni simbolo Scatter che colpisce durante il round assegna altri 2 giri gratis.
- I rulli speciali sono in gioco durante la funzione.

Vincita massima

- La vincita massima è limitata a 15.000x la puntata sia nel gioco base che nei giri gratis.
- Se la vincita totale di un giro gratis raggiunge 15.000x la puntata, il giro termina immediatamente, la vincita viene assegnata e tutti i giri gratis rimanenti vengono annullati.

Acquistare giri gratis

- Il giro di giri gratis può essere attivato istantaneamente dal gioco base acquistandolo per 100x la puntata totale attuale.
- Quando si acquista il giro giri gratis, nel giro di attivazione possono essere colpiti 3, 4, 5 o 6 Scatter in modo casuale.

Puntata Ante

- Il giocatore ha la possibilità di selezionare il moltiplicatore di puntata. A seconda della puntata selezionata, il gioco si comporta in modo diverso:
 - Moltiplicatore di puntata 25x - la possibilità di vincere il giro respin è naturalmente più alta. Sui rulli sono presenti più simboli Scatter. La funzione Acquista giri gratis è disattivata.
 - Moltiplicatore di puntata 20x - Gioco normale.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **95,97%**.