



## Regolamento – Frankie Dettori Sporting Legends <sup>TM</sup>

### Slot machine a 5 rulli e 25 linee

Lo scopo del gioco **Frankie Dettori Sporting Legends** è ottenere una combinazione vincente di simboli dopo la rotazione dei rulli.

### ISTRUZIONI DI GIOCO

- Il gioco offre fino a 25 linee di pagamento.
- Puntata totale per round = puntata della linea moltiplicata per le linee di pagamento attive.
- Seleziona la tua puntata di Linea facendo clic su '-' o '+'.- Seleziona le tue linee di pagamento sul pannello facendo clic su '-' o '+'.- Cliccare sul pulsante **TURBO** per attivare o disattivare la modalità corrispondente. Quando viene attivata, alcuni suoni e animazioni di vincita vengono saltati e i rulli girano più velocemente.
- Cliccare sul pulsante **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata totale attualmente selezionata.
- Passare il cursore sul pulsante **AUTOPLAY** per visualizzare le opzioni del gioco automatico.
- Selezionare il numero di giri automatici.
- Cliccare sull'opzione per avviare la funzione di **Gioco Automatico**. Il pulsante **AUTOMATICO** diventa **STOP** durante la modalità corrispondente. Cliccare sul pulsante **STOP** per arrestare la modalità automatica.
- La schermata di selezione della funzione si apre automaticamente. Cliccare sul pulsante **CONTINUA** per avviare un round di **Partite Gratis**.

### Vincite

- Le vincite vengono calcolate sulla base della **Tabella dei Pagamenti**,
  - Vincita della linea = puntata della linea per il moltiplicatore corrispondente, come da **Tabella dei Pagamenti**.
- Se si verifica una combinazione vincente su più di 1 linea di pagamento attiva, i premi sono sommati. Se si verificano 2 combinazioni vincenti sulla stessa linea, viene assegnata solo la vincita più alta. Le combinazioni vincenti devono partire dal primo rullo a sinistra, e i simboli devono essere disposti consecutivamente su una linea di pagamento. Il simbolo **SCATTER** costituisce una eccezione a tali regole. Per maggiori informazioni sul simbolo **SCATTER**, visita la sezione sottostante.
- Le vincite accumulate e tutte quelle delle linee di pagamento vengono mostrate ad ogni giro vincente. In caso di grandi vincite, comparirà una finestra che mostra l'intero importo vinto nel giro

## **SIMBOLO WILD**

Il simbolo **WILD** può sostituire qualsiasi altro simbolo, tranne **SCATTER**, per ottenere la migliore combinazione vincente possibile.

Vi è inoltre una vincita a parte per 2 o più simboli **WILD** su una linea di pagamento attiva, così come indicato nella Tabella dei pagamenti. Nel caso in cui l'importo della vincita con **WILD** sia più elevato, questa sostituisce la vincita ottenibile con simbolo regolare (con **WILD** sostitutivo).

Il **WILD GALOPPANTE** crea pile di 3 simboli che possono comparire solo sul rullo 1 della partita principale. Il simbolo **WILD GALOPPANTE** può sostituire qualsiasi altro simbolo, tranne **SCATTER**, per ottenere la migliore combinazione vincente possibile. Quando il simbolo **WILD GALOPPANTE** impilato si ferma interamente sul rullo 1 e si verifica una vincita ovunque sui rulli durante lo stesso giro, vengono attivati i **RESPIN GALLOPING WILD**.

I simboli del **CAVALLO WILD** rossi, gialli e verdi sono impilati per 1, 2 o 3 e compaiono solo sul rullo 5 delle **PARTITE GRATIS GOLDEN DERBY**. Il simbolo del **CAVALLO WILD** può sostituire qualsiasi altro simbolo, tranne **SCATTER**, per ottenere la migliore combinazione vincente possibile.

## **SIMBOLO SCATTER**

I simboli **SCATTER** possono assegnare una vincita su qualsiasi linea di pagamento.

2 o più simboli **SCATTER** tra i risultati del giro premiano con una vincita che viene moltiplicata per la puntata totale e aggiunta alle vincite della linea di pagamento.

Quando 3 o più simboli **SCATTER** appaiono ovunque e contemporaneamente sui rulli, vengono attivate le **PARTITE GRATIS GOLDEN DERBY**.

## **RESPIN GALLOPING WILD**

Il **WILD GALOPPANTE** crea pile di 3 simboli che possono comparire solo sul rullo 1 della partita principale. Il simbolo **WILD GALOPPANTE** può sostituire qualsiasi altro simbolo, tranne **SCATTER**, per ottenere la migliore combinazione vincente possibile.

Quando il simbolo **WILD GALOPPANTE** impilato si ferma interamente sul rullo 1 e si verifica una vincita ovunque sui rulli durante lo stesso giro, viene attivato un respin gratis.

Una vincita ottenuta in un Respin attiva un altro Respin gratis se il simbolo **WILD GALOPPANTE** impilato è ancora sui rulli. Durante ogni Respin, il simbolo **WILD GALOPPANTE** impilato si sposta di un rullo a destra e il moltiplicatore di vincita aumenta (i moltiplicatori sono **2x, 3x, 5x, 7x**). I Respin terminano quando non si verificano più vincite sui rulli o quando il simbolo **WILD GALOPPANTE** impilato abbandona il rullo 5.

Durante questa funzione i rulli rigirano automaticamente utilizzando la stessa puntata piazzata nel giro che ha attivato la funzione.

## **PARTITE GRATIS GOLDEN DERBY**

Quando 3 o più simboli **SCATTER** appaiono ovunque e contemporaneamente sui rulli, vengono attivate le **PARTITE GRATIS GOLDEN DERBY**.

Dovrai quindi selezionare 1 dei 3 cavalli (rosso, giallo o verde) per vincere un moltiplicatore che sarà applicato alla tua vincita totale delle **Partite Gratis**. Il campo del **PIAZZAMENTO RECENTE** posto al di sotto dei cavalli mostra il loro piazzamento nelle ultime 5 funzioni delle **PARTITE GRATIS GOLDEN DERBY**.

Una volta selezionato un cavallo, compariranno i rulli delle **Partite Gratis**. Al di sopra dei rulli delle **Partite Gratis** vi è una pista con 3 cavalli (rosso, giallo e verde). Il campo del **LEADER ATTUALE** mostra l'attuale posizione in gara, con il nome del tuo cavallo evidenziato e i relativi dati elencati.

Le **Partite Gratis** inizieranno automaticamente. Durante le **Partite Gratis**, solo i simboli del **CAVALLO WILD** rossi, gialli e verdi (che sono impilati per 1, 2 o 3) possono comparire sul rullo 5. Il simbolo del **CAVALLO WILD** può sostituire qualsiasi altro simbolo, tranne **SCATTER**, per ottenere la migliore combinazione vincente possibile. In ogni giro gratis, il numero di posizioni occupate dai simboli del **CAVALLO WILD** rossi, gialli e verdi sul rullo 5 determinano l'avanzamento dei cavalli sulla pista. Le **Partite Gratis** terminano quando un cavallo taglia il traguardo. Il valore del moltiplicatore di vincita applicato alla vincita totale delle **Partite Gratis** è determinato dal piazzamento finale del tuo cavallo:

- 1° posto - Moltiplicatore x3
- 2° posto - Moltiplicatore x2
- 3° posto - Moltiplicatore x1

Durante la funzione **Partite Gratis**, i rulli girano automaticamente utilizzando la stessa puntata per linea del giro che ha attivato la funzione. Le vincite di ciascun giro sono visibili nel campo **VINCITA** posto sotto ai rulli. La vincita totale del round di **Partite Gratis** è indicata nel campo della **VINCITA TOTALE**. Il numero di **Partite Gratis** giocate è indicato nel campo dei **GIRI GIOCATI**.

**N.B.** I simboli **SCATTER** non possono comparire durante le **PARTITE GRATIS GOLDEN DERBY**, per cui le **Partite Gratis** non possono essere riattivate.

### Jackpot The Sporting Legends

Il **Jackpot The Sporting Legends** è un **Jackpot Progressivo** multilivello ed è accumulato da tutte le puntate piazzate nei giochi che offrono il **Jackpot The Sporting Legends**, in tutti i casinò online che ospitano tali giochi. Vi sono in palio 3 livelli di Jackpot: **Mini**, **Midi** e **Mega**. I vari tipi di Jackpot offrono premi dal diverso importo.

La partita Jackpot può essere attivata casualmente ad ogni giro. L'accesso alla partita **Jackpot** garantisce la vincita casuale di uno dei 3 **Jackpot**.

Il contributo per il **Jackpot** viene suddiviso tra i 3 differenti premi secondo il seguente schema:

Mini	0,715 %
Midi	0,725 %
Mega	0,55 %

### RTP

Il ritorno teorico previsto per il giocatore è del 93,02%.