

Regolamento_ Forgotten Island

Lo schermo di gioco ospita 6 rulli verticali in cui possono disporsi tessere più o meno grandi le cui dimensioni cambiano il numero di linee di scommessa disponibili. È inoltre presente un rullo orizzontale extra che aggiunge quattro spazi aggiuntivi sopra ai rulli 2, 3, 4 e 5. Negli spazi compaiono le icone che rappresentano vari personaggi ed oggetti che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di piazzare una puntata complessiva di importo compreso fra 0,20€ e 20,00€ su tutte le combinazioni attive il cui numero può variare di giro in giro (fino a un massimo di 117649). La puntata sulle singole combinazioni è pari a un ventesimo della puntata totale.

Main game: Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli verticali girano muovendosi verso il basso, quello orizzontale gira verso sinistra ed infine tutti i rulli si fermano in modo casuale determinando la disposizione dei simboli. La vincita viene assegnata per combinazioni di più icone uguali contigue senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo (indipendentemente dall'altezza dei simboli). Vincite per differenti combinazioni di vincita si cumulano; per ciascuna combinazione è accreditata solo la vincita più alta.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

Simbolo Jolly:

- Il simbolo Bussola Wild è un simbolo jolly che compare solo sul rullo orizzontale extra e può sostituire qualsiasi altro simbolo escluso il simbolo Gorilla Scatter. Non genera una propria combinazione vincente.

Simbolo Scatter:

- Il simbolo Gorilla Scatter è un simbolo scatter che (durante il Main game) appare solo sui rulli verticali. Non genera una propria combinazione vincente, ma attiva il bonus game Giocate gratuite.

Funzione Rolling Reels: Qualsiasi vincita attiva la funzione Rolling Reels: dopo che la vincita è stata assegnata, i simboli che hanno contribuito a generare la combinazione vincente vengono rimossi dai rulli e i simboli posizionati sopra di essi cadono per occupare gli spazi rimasti vuoti. Se lo spostamento dei simboli genera una nuova combinazione vincente, al giocatore viene corrisposta un'altra vincita. Questo processo si ripete fintanto che genera nuove vincite. I simboli Gorilla Scatter non vengono rimossi durante questa funzione e l'eventuale attivazione del bonus Giocate gratuite avviene solo al termine della stessa.

Funzione Kong Spin: Questa funzione è disponibile solo durante il Main game e può attivarsi casualmente su una qualsiasi giocata vincente. Alla giocata corrente viene assegnato un moltiplicatore di vincita casuale (2x, 3x, 5x o 10x) che aumenta di 1 per ciascun Rolling Reels che si verifica durante la funzione (senza nessun limite massimo). Il moltiplicatore si azzerà al termine della funzione a meno che non venga avviato il bonus game Giocate gratuite, in tal caso le giocate gratuite iniziano dal moltiplicatore finale ottenuto con la Funzione Kong Spin.

Bonus Giocate gratuite: Quattro o più simboli Gorilla Scatter in qualsiasi posizione sui rulli attivano la partita bonus Giocate gratuite. Con quattro simboli Gorilla Scatter il giocatore ottiene 10 giocate gratuite a cui si aggiungono 2 ulteriori giocate per ogni ulteriore simbolo Gorilla Scatter che contribuisca all'attivazione del bonus game. Durante le giocate gratuite a tutte le vincite viene applicato un moltiplicatore di vincita che parte da 2x (o dall'ultimo moltiplicatore di vincita ottenuto durante la funzione Kong spin, si veda la descrizione di tale funzione) e aumenta di 1 per ciascun Rolling Reels che si verifica durante il bonus game (senza nessun limite massimo). Tutte le puntate delle giocate gratuite

sono uguali a quella della giocata che ha attivato la partita bonus. Durante le giocate gratuite i simboli Gorilla Scatter possono apparire solo sul rullo orizzontale extra. 3 simboli Gorilla Scatter assegnano 3 giocate gratuite aggiuntive, 4 simboli Gorilla Scatter assegnano 4 giocate gratuite aggiuntive. Le ulteriori giocate gratuite vinte si aggiungono a quelle residue.

Funzione Buy: Pagando un importo pari a 80 volte la puntata totale, il giocatore può attivare immediatamente il Bonus Giocate gratuite con moltiplicatore iniziale 2x; pagando 120 volte la puntata totale può attivarlo con moltiplicatore iniziale 3x o 5x (determinato casualmente); pagando 150 volte la puntata totale può attivarlo con moltiplicatore iniziale 5x o 10x (determinato casualmente). Le giocate gratuite sono uguali a quelle che è possibile vincere in gioco. La funzione Buy non è disponibile per puntate di importo superiore alla soglia massima consentita.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.
Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi alle diverse icone sono i seguenti:

Payout delle Combinazioni di Icone					
Icane	2 Icone	3 Icone	4 Icone	5 Icone	6 Icone
Teschio	20	40	200	500	1.000
Libro	-	20	40	60	100
Lampada	-	6	10	20	50
Ancora	-	6	10	16	40
A	-	4	8	12	30
K	-	4	8	12	30
Q	-	4	8	12	30
J	-	2	4	8	20
10	-	2	4	8	20
9	-	2	4	8	20

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari a:

- **Senza Funzione Buy: 96.25%**
- **Con Funzione Buy (80x la puntata): 96.25%**
- **Con Funzione Buy (120x la puntata): 96.25%**
- **Con Funzione Buy (150x la puntata): 96.25%**