

# **Regolamento\_ Forge of Gems**

## **Informazioni sul Payout**

La percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 94.20%.

## **“Forge Of Gems “**

### **Giocate non completate**

Se la tua giocata viene interrotta tutte le informazioni di gioco e le puntate piazzate vengono memorizzate fino alla sessione di gioco successiva. Potrai riprendere la giocata dal punto in cui è stata interrotta. In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

## **Informazioni**

Le diverse modalità di vincita pagano in base a combinazioni di simboli adiacenti, secondo quanto indicato dalla tabella delle vincite e nelle regole del gioco. Quando si vince secondo più modalità di vincita durante un singolo turno, vengono sommate tutte le vincite. Anche tutte le vincite provenienti dalle Funzioni (per esempio i Giri gratis), dai giochi Bonus e/o dagli Scatter (se presenti) si aggiungono alle vincite nelle diverse modalità. Tutte le combinazioni vincenti vengono pagate alla fine di ogni turno. Le funzioni Giri gratis si giocano con puntate dello stesso valore di quelle del turno che ha attivato la funzione, tranne se diversamente indicato. La puntata non può essere modificata durante un turno in corso. Per maggiori informazioni, consultare le regole del gioco.

## **Regole del gioco**

I rullo orizzontale superiore (FORGE REEL) che non fa parte delle modalità di vincita, è inattivo. I simboli FORGE REEL diventano effettivi quando entrano a cascata. Le combinazioni vincenti vengono rimosse. I simboli FORGE REEL entrano a cascata e le posizioni vuote vengono riempite nuovamente su tutti i rulli per formare nuove combinazioni vincenti. Se vengono create continuamente nuove combinazioni vincenti, il processo si ripete. Viene pagata solo la combinazione vincente più alta per simbolo.

Il simbolo WILD sostituisce tutti i simboli a eccezione dello SCATTER e FORGE REEL.

Quando si verificano cascate di un simbolo moltiplicatore, il moltiplicatore di vincita aumenta di uno. Le combinazioni vincenti sono moltiplicate per il valore visualizzato. Il moltiplicatore di vincita si azzerà tra ciascun giro, tranne durante i FREE SPIN.

I simboli FORGE REEL WILD sono: WILD verticale; che trasforma tutti i simboli a eccezione dello SCATTER in WILD sul rullo. WILD orizzontale; che trasforma i simboli normali corrispondenti sulla linea in WILD.

I simboli di divisione del FORGE REEL sono: Divisore verticale; che divide i simboli corrispondenti sul rullo. Divisore orizzontale; che divide i simboli tranne gli SCATTER su una linea ed è anche WILD. I simboli possono essere divisi fino a tre!

Gli altri simboli FORGE REEL sono: Moltiplicatore; che aumenta il moltiplicatore di vincita di uno. Simbolo vuoto, che viene rimosso durante la cascata.

Il gioiello di fiore rosso è il simbolo SCATTER, che può comparire su tutti i rulli normali o a cascata dal FORGE REEL. Più di 3 simboli SCATTER concedono GEMBOX. All'interno di GEMBOX ci sono premi istantanei, FREE SPIN o entrambi.

Possibili ricompense GEMBOX con 3 SCATTER: Premio totale puntata x20, 8 FREE SPIN, 10 FREE SPIN.

Possibili ricompense GEMBOX con 4 SCATTER: Premio totale puntata x30, 10 FREE SPIN, 15 FREE SPIN.

Possibili ricompense GEMBOX con più di 5 SCATTER: Premio totale puntata x40, 10 FREE SPIN, 15 FREE SPIN, 20 FREE SPIN.

Durante i FREE SPIN non ci sono spazi vuoti sul FORGE REEL ed è garantito un simbolo moltiplicatore. Il moltiplicatore di vincita non si azzerà mai nei FREE SPINS. La funzione FREE SPIN non può essere riattivata.

Le puntate si selezionano usando i pulsanti di puntata. Facendo clic sui pulsanti + e - è possibile modificare la puntata, un'unità alla volta. Per far partire il giro cliccare su GIRA. Quando i simboli si fermano in posizione, i simboli visualizzati determineranno il premio vinto, in base alla tabella delle vincite. Le combinazioni di vincita saranno rimosse, e nuovi simboli si posizioneranno per riempire gli spazi vuoti.

## **Azioni**

### *Tabella vincite*

- Mostra/nasconde la tabella vincite.

### *Autoplay*

- Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In modalità Autoplay una serie di giocate consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso in quel momento. La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.

### *Gira / Inizia / Barra Spaziatrice*

- Avvia la giocata alla puntata attualmente selezionata. Premi gira per cominciare.

## **Funzionamento non corretto**

Se un giocatore tenta di accedere a un gioco utilizzando una sessione non valida, ad esempio a causa di mancata attività o di riavvio del sistema, viene visualizzato un messaggio di errore. Il giocatore può quindi effettuare nuovamente l'accesso e riprendere il gioco. Lo stato della partita viene bloccato in modo che il giocatore possa riprendere a giocare esattamente dal punto in cui ha lasciato.

In caso di errore HTTP, di timeout della rete o di errore del server, viene visualizzato un messaggio di "errore tecnico" e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.

## **PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)**

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94.20%**.