

Regolamento FIRE JOKER 100

Informazioni sul Payout

La percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 94,21%

“Fire Joker 100 “

Giocate non completate

Se la tua giocata viene interrotta tutte le informazioni di gioco e le puntate piazzate vengono memorizzate fino alla sessione di gioco successiva. Potrai riprendere la giocata dal punto in cui è stata interrotta. Le puntate irrisolte, piazzate ma con esito in sospeso in partite non portate a termine, diventeranno nulle dopo 90 giorni. In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

Informazioni

Le vincite sulla linea di vincita si verificano sul numero di linee di vincita selezionate, in base alla tabella delle vincite e alle regole del gioco. Quando si vince su più linee di vincita durante una singola giocata, vengono sommate le vincite ottenute su ogni linea. Tutte le vincite provenienti dalle Funzioni (per esempio i Giochi Gratis), dai giochi Bonus e/o dagli Scatter (se presenti) si aggiungono alle vincite delle linee di vincita. Tutte le combinazioni vincenti vengono pagate alla fine di ogni giocata. Le funzioni Giri gratis si giocano con puntate dello stesso valore e con lo stesso numero di linee della giocata principale che ha attivato la funzione, tranne se diversamente indicato. La puntata non può essere modificata durante una giocata in corso. Per maggiori informazioni, consultare le regole del gioco. Tutte le vincite pagano da sinistra verso destra, a partire dal rullo più a sinistra. Le vincite dei simboli pagano per qualsiasi combinazione vincente di linee di vincita senza spazi vuoti. Viene pagata solo la vincita più alta per linea di vincita attiva.

Regole del gioco

Fire Joker 100 è un gioco a 3 rulli con 5 linee di pagamento fisse.

Il FIRE JOKER è un simbolo WILD che può apparire in qualsiasi posizione su tutti e 3 i rulli. Sostituisce tutti gli altri simboli per aiutare a formare combinazioni vincenti.

Tutti i simboli possono apparire impilati su qualsiasi rullo, attivando un effetto visivo che indica che è atterrata una pila completa. Atterrare lo stesso simbolo (qualsiasi simbolo, incluso WILD (FIRE JOKER)) impilato su tutti e 3 i rulli attiva la funzione WHEEL OF FIRE, che assegna un giro sulla MULTIPLIER WHEEL. Uno dei seguenti multipliers viene selezionato casualmente per moltiplicare le vincite sul giro che ha attivato la funzione: x2, x3, x5, x10, x20 o x100. La disposizione della ruota non riflette accuratamente le probabilità del multiplier.

Ottenere un giro non vincente con 2 rulli impilati con lo stesso simbolo (qualsiasi simbolo, incluso WILD (FIRE JOKER)) attiva la funzione RE-SPIN OF FIRE, che assegna un re-spin del rullo non impilato per una seconda possibilità di vincita. Questo re-spin può avvenire su uno qualsiasi dei 3 rulli. I 2 rulli impilati rimangono in posizione, mentre il rullo non impilato re-spins. Se 2 rulli diversi soddisfano la condizione per il re-spin, il rullo con il simbolo di valore più alto rimane, mentre il rullo con il simbolo di valore più basso re-spins.

Le puntate si selezionano usando i pulsanti di puntata. Facendo clic sui pulsanti + e - è possibile modificare la puntata, un'unità alla volta. Per far partire il giro cliccare su GIRA. Quando il rullo si ferma, i simboli visualizzati determinano il premio vinto in base alla tabella delle vincite.

Azioni

Tabella vincite

- Mostra/nasconde la tabella vincite.

Autoplay

- Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In modalità Autoplay una serie di giocate consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso in quel momento. La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.

Gira / Inizia / Barra Spaziatrice

- Avvia la giocata alla puntata attualmente selezionata. Premi gira per cominciare.

Fermati

- Ferma i rulli più velocemente.

Regola automaticamente la puntata

- Riduce automaticamente la puntata totale all'inizio di un nuovo giro, se il saldo è troppo basso per avviare un giro al livello di puntata corrente. La puntata totale ridotta selezionata sarà la puntata più alta possibile e sarà inferiore alla puntata selezionata al momento dell'avvio dell'autospin. La puntata verrà solo diminuita e non tornerà all'importo originale in seguito a vincite che consentano di riprendere la puntata iniziale.

Funzionamento non corretto

Se un giocatore tenta di accedere a un gioco utilizzando una sessione non valida, ad esempio a causa di mancata attività o di riavvio del sistema, viene visualizzato un messaggio di errore. Il giocatore può quindi effettuare nuovamente l'accesso e riprendere il gioco. Lo stato della partita viene bloccato in modo che il giocatore possa riprendere a giocare esattamente dal punto in cui ha lasciato.

In caso di errore HTTP, di timeout della rete o di errore del server, viene visualizzato un messaggio di "errore tecnico" e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94,21%**.