

Regolamento FROGBLOX

- Frogblox è una slot a 6 colonne e 6 righe con simboli in caduta.
- Tutte le drop nella modalità normale cominciano con 6 righe e un numero variabile di modalità di vincita. Il numero di modalità di vincita dipende dal numero e dalla posizione dei simboli di blocco sulla griglia principale.
- La puntata minima è di €0,20 e la puntata massima di €100.00.
- Ogni puntata rappresenta 100 gettoni.
- Un round di gioco comincia con il livello di puntata selezionato quando il giocatore preme il tasto Spin.
- Il gioco può essere giocato automaticamente attivando la funzione Auto Spin. Tieni premuto il tasto Spin o utilizza il tasto Auto Spin per impostare il numero di round di gioco da giocare automaticamente.
- Le vincite e le combinazioni vincenti vengono pagate in base alla tabella dei pagamenti.
- Le vincite vengono presentate nella valuta del giocatore o in gettoni. Il giocatore può modificare le preferenze nelle Impostazioni.
- È possibile giocare a Frogblox in due modalità: la modalità normale e la modalità bonus con free drop.
- Le vincite iniziano con la colonna più a sinistra e pagano solo da sinistra a destra su colonne consecutive. Non sono ammessi spazi vuoti tra le colonne. Viene pagata solo la linea di pagamento più lunga per linea di pagamento attiva.
- Tutti i simboli di valore basso, alto, kicker e wild esistono in due dimensioni possibili: standard 1x1 e grande 2x2. Tutti i simboli grandi vengono conteggiati come se fossero composti dal numero di simboli 1x1 che coprono, ad esempio un simbolo grande 2x2 è composto da 4 simboli standard 1x1. I simboli grandi possono essere creati solo dallo scaffale funzioni.
- Il simbolo wild sostituisce qualsiasi simbolo nella griglia principale ad eccezione dei simboli rana e ninfea.
- Sopra la griglia principale c'è una griglia di 6 colonne x 2 righe chiamata scaffale funzioni.
- Lo scaffale delle funzionalità può contenere moltiplicatori di simboli, moltiplicatori globali, extra drop, simboli Both Ways, simboli grandi, simboli bomba, simboli rana e simboli di blocco.
- Tutte le vincite nella drop di simboli attuale vengono raccolte, poi tutti i simboli che fanno parte di una combinazione vincente esplodono. Anche i simboli di blocco adiacenti vengono fatti esplodere e rimossi. I simboli rimanenti cadono verticalmente fino a raggiungere una posizione stabile e nuovi simboli cadono per riempire gli spazi vuoti. La funzione Avalanche continua finché compaiono nuove combinazioni vincenti.
- Un simbolo rana nella griglia principale interagisce solo con il simbolo nella riga inferiore dello scaffale funzioni nella stessa colonna della rana. L'interazione avviene prima della valutazione della vincita. Alcuni dei simboli funzione vengono attivati nello scaffale funzioni, altri vengono fatti scendere dalla rana. Le rane sulla griglia principale possono interagire in qualsiasi ordine.
- Un simbolo di blocco viene attivato dalla rana in alto nello scaffale funzioni. Rimuove tutti i simboli di blocco dallo scaffale funzioni e provoca cicli avalanche in tutte le

colonne interessate; vengono inseriti simboli nuovi per riempire gli spazi vuoti. La rana può restare dove si trova oppure può saltare su una ninfea.

- La rana fa scendere un moltiplicatore di simboli dallo scaffale funzioni. Il moltiplicatore viene applicato individualmente a ciascun simbolo di vincita e jolly lungo la colonna della rana. Il moltiplicatore di simboli rimosso provoca un ciclo avalanche nella colonna interessata e cade un nuovo simbolo per riempire lo spazio vuoto. La rana rimane o si trasforma in un simbolo wild.
- I moltiplicatori di simboli sono additivi nel caso in cui più di uno si applichi allo stesso simbolo.
- La rana fa scendere un moltiplicatore globale nello scaffale funzioni. Il moltiplicatore viene applicato a tutte le vincite e rimane in gioco per quel che resta del round di gioco. Il moltiplicatore globale rimosso provoca un ciclo avalanche nella colonna interessata e cade un nuovo simbolo per riempire lo spazio vuoto. La rana rimane o si trasforma in un simbolo wild.
- I moltiplicatori globali sono additivi nel caso in cui più di uno venga fatto scendere da una rana.
- La rana fa scendere le extra drop dallo scaffale funzioni. Le extra drop entrano in gioco quando il ciclo avalanche è terminato e non ci sono più vincite. Il simbolo delle extra drop rimosso provoca un ciclo avalanche nella colonna interessata e cade un nuovo simbolo per riempire lo spazio vuoto. La rana rimane o si trasforma in un simbolo wild.
- Lo scaffale funzioni è persistente durante le extra drop.
- La rana da scendere Both Ways dallo scaffale funzioni. La funzione Both Ways rimane attiva finché non ottieni una vincita da destra a sinistra. Il simbolo Both Ways rimosso provoca un ciclo avalanche nella colonna interessata e cade un nuovo simbolo per riempire lo spazio vuoto. La rana rimane o si trasforma in un simbolo wild.
- La rana fa scendere un simbolo grande dallo scaffale funzioni. Genera un simbolo grande 2x2 wild o di pagamento che copre la posizione della rana. Una rana può far scendere un solo simbolo grande per la valutazione della vincita. Il simbolo grande rimosso provoca un ciclo avalanche nella colonna interessata e cadono nuovi simboli per riempire gli spazi vuoti. La rana viene schiacciata dal simbolo grande.
- Un simbolo grande che si ferma su un simbolo grande esistente spezzerà il simbolo grande esistente in simboli 1x1 più piccoli.
- La rana sulla griglia principale può attivare una rana sullo scaffale funzioni. La rana sullo scaffale funzioni interagisce con tutti i simboli dello scaffale delle funzionalità tranne i simboli di blocco, le bombe e le altre rane. La rana attivata sullo scaffale funzioni viene fatta scendere dalla rana sulla griglia principale, provocando un ciclo avalanche nelle colonne interessate, e cadono nuovi simboli per riempire gli spazi vuoti. La rana sulla griglia principale rimane o si trasforma in un simbolo wild.
- Una rana sulla griglia principale può interagire con un'altra rana più in alto nella stessa colonna della griglia principale. La rana più in alto nella colonna interagisce con tutti i simboli dello scaffale delle funzionalità tranne i simboli di blocco, le bombe e le altre rane. Poi quella rana viene fatta scendere dalla rana più in basso, che a sua volta rimane una rana o si trasforma in un wild.
- Una rana può spostarsi su un simbolo di ninfea in qualsiasi altro punto sulla griglia principale e riattivarsi dalla nuova posizione. La vecchia posizione del simbolo della rana si trasforma in una ninfea, in un wild, in un simbolo di vincita o in un nuovo simbolo rana.
- La rimozione di tutti i simboli di blocco dalla griglia principale in modalità normale attiva la modalità bonus con free drop. Vengono assegnate 6 free drop.

- Il gioco bonus resta in sospeso finché non ci sono più vincite. Il moltiplicatore globale attualmente attivo e le extra drop rimanenti vengono mantenuti dal gioco base e inseriti nel gioco bonus. Le free drop assegnate vengono aggiunte all'inventario delle extra drop.
- Lo scaffale funzioni viene svuotato e riempito all'inizio del gioco bonus. Quindi resta persistente per tutto il gioco bonus.
- Una funzione Both Ways raccolta rimane persistente durante le free drop finché non viene utilizzata.
- La rimozione di tutti i simboli di blocco dalla griglia principale durante la modalità bonus assegna altre 6 free drop.
- Il gioco bonus con free drop termina quando non sono presenti altre free drop o quando è stato raggiunto il limite di vincita.
- Le vincite vengono pagate alla fine della modalità bonus.
- Le puntate non possono essere modificate mentre è in corso un round di gioco.
- Un round di gioco termina immediatamente quando viene raggiunto il limite di vincita e le vincite accumulate fino a quel momento vengono pagate.
- Il ritorno teorico per il giocatore (RTP) in Frogblox è pari al 94.0%.
- Il gioco ha un limite di vincita di 25 000 la puntata.
- In caso di malfunzionamento, tutte le puntate e le vincite sono nulle.

Regole X-iter

- La funzione X-iter offre diverse modalità di gioco.
- Super Bonus: garantisce accesso al gioco super bonus al costo di 500 volte la puntata selezionata. Il gioco bonus inizia con un moltiplicatore globale di 10x.
- Bonus: Garantisce accesso al gioco bonus garantito al costo di 100 volte la puntata selezionata.
- Frogception: un round di gioco con raccolta scatter sulle rane al costo di 25 volte la puntata selezionata.
- Blocco grande: un simbolo grande garantito nello scaffale funzioni al costo di 10 volte la puntata selezionata.
- Caccia al bonus: una singola drop con una possibilità più che quadruple di attivare il gioco bonus al costo di 3 la puntata selezionata.
- Le funzioni X-iter possono essere attivate solo nel gioco base.
- Il costo minimo di X-iter è di €0.60 e il costo Massimo è di €50,000.00.
- Il ritorno teorico per il giocatore (RTP) per tutte le modalità di gioco X-iter in Frogblox è pari al 94.0%.

Tutte le regole del gioco si applicano anche alle funzioni X-iter.