

Regolamento Elite of Evil: The First Quest

Elite of Evil è una partita a tre giocata su una griglia 5x5.

Le vittorie si ottengono riempiendo le barre di energia delle rune con 10 rune

Le barre sono riempite da gruppi di simboli rune corrispondenti

COME GIOCARE

Seleziona l'importo della tua scommessa

Premi il pulsante "Ruota"

Abbina 3 o più simboli identici che raccolgano energia o attivino la loro caratteristica speciale

La partita finisce quando non ci sono più abbinamenti possibili sul tabellone. Verrà presentato il messaggio "MOSSE FINITE".

I simboli delle rune sono abbinati da tre o più simboli identici collegati orizzontalmente o verticalmente, ma non in diagonale

Le rune abbinate vengono rimosse dalla rete e vengono raccolte nella loro corrispondente barra di energia

Ogni barra di energia della runa ha una ricompensa diversa

Le barre di energia delle rune possono essere riempite più volte per partita

	X0.5
	X2
	X3
	X4
	X10

GIOCO BONUS DELLA STANZA DEL TESORO

Il gioco bonus viene attivato facendo corrispondere 3 o più simboli bonus identici

Verrà presentata una stanza piena di scrigni del tesoro di cui il giocatore dovrà sceglierne 3

Ogni scrigno contiene un valore in contanti, il cui importo è determinato dal numero di simboli corrispondenti coinvolti nell'attivazione del gioco bonus I valori dei moltiplicatori sono indicati di seguito

Simboli Bonus	Moltiplicatori						
	1	2	4	5	8	-	-
3	1	2	4	5	8	-	-
4	1	2	4	5	8	10	-
5+	1	2	4	5	8	10	20

COMBATTIMENTI BOSS

Ogni volta che una barra di energia viene riempita viene eseguito un attacco

Dopo un certo numero di attacchi, sconfiggerai il boss e passerai al successivo. Quando tutti e cinque i boss vengono sconfitti, viene assegnata una ricompensa.

Dopo aver sconfitto tutti e 5 i boss, si ritorna al primo boss, ma ora al livello 2 per combattere di nuovo e ricevere un'altra ricompensa.

MONETE ANTICHE

Viene raccolta una moneta che offre una ricompensa istantanea quando 3 o più boss sono abbinati sulla griglia.

Ci sono quattro tipi di moneta, che vanno dal bronzo, argento, oro e platino.

Ogni moneta vale un importo fisso, come mostrato di seguito:

	X3
	X4
	X6
	X12

COME GIOCARE

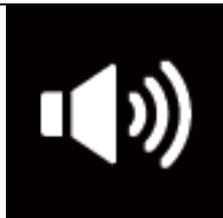
Seleziona l'importo della tua scommessa

	Premi il pulsante Spin per iniziare la partita.
	Premi i pulsanti di controllo della scommessa per aumentare o diminuire l'importo della tua scommessa. Una volta raggiunto il numero minimo/massimo di linee, il pulsante corrispondente verrà disabilitato.
	Premi il pulsante Menu per accedere alle impostazioni del gioco
	Premi il pulsante "indietro" per tornare alla partita principale.

RITORNA AL GIOCATORE

Il ritorno teorico complessivo al giocatore è del 97.5%.

IMPOSTAZIONI DEL GIOCO

	Suoni del gioco - Attiva o disattiva i suoni.
	Regole di gioco - Presenta le regole del gioco.

DEMO DEL GIOCO

I giochi dell'operatore in modalità demo sono un esempio della versione Play for Real. Giocano con le stesse regole e con un generatore di numeri casuali. Le versioni dei giochi in modalità demo consentono di giocare con "soldi finti" che non hanno alcun valore finanziario.

MALFUNZIONAMENTO DEL SISTEMA DI GIOCO

L'Operatore si riserva il diritto di trattenere le vincite e le scommesse nulle se un giocatore manipola i giochi in modo fraudolento o se il sistema di gioco stesso non funziona correttamente.

La definizione di tale malfunzionamento si estende ad un errore nelle quote pubblicate o nelle tabelle di pagamento, o ad un gioco che non funziona in conformità con le regole pubblicate.

PARTITE INTERROTTE

Se una partita interrotta non viene completata entro 1 giorno/i, deve terminare. Verranno assegnate tutte le vincite accumulate collegate al gioco interrotto.