

Regole Elements: The Awakening



In Elements: The Awakening™, i giocatori vengono esposti letteralmente alla furia degli elementi.

Questo gioco pieno di azione presenta la funzione Avalanche™ e 4 diverse modalità di Free Falls favolose, ognuna con un Wild differente con il nome di uno degli elementi.

* 5 colonne, 3 righe, 20 linee di puntata (fisse)

* Livelli di puntata predefiniti: 1-10

LIVELLO PUNTATA

Cliccando sulle frecce sinistra e destra, il livello di puntata, ossia il numero di gettoni per linea di puntata, aumenta e diminuisce di un'unità.

Per aumentare o diminuire il valore più velocemente, il giocatore può cliccare e trascinare il cursore.



Cliccando sul pulsante Spin, si avvia la giocata con il valore dei gettoni e il livello di puntata correnti.

PUNTATA MAX

Questo pulsante consente di portare al massimo livello il livello di puntata e di iniziare la giocata.

VALORE DEI GETTONI

Cliccando sulle frecce sinistra e destra il valore dei gettoni viene aumentato e diminuito al livello successivo.

Per aumentare o diminuire il valore più velocemente, il giocatore può cliccare e trascinare il cursore.

GIOCO AUTOM.

Il pulsante consente al giocatore di aprire la finestra delle opzioni del gioco automatico.

GIOCATATA AVALANCHE	Elements: The Awakening™ presenta la funzione Avalanche™ con la quale i simboli cadono e si posizionano sulle colonne. Le linee di puntata vincenti attivano la funzione Avalanche. I simboli esplodono e scompaiono, lasciando spazio per una nuova Avalanche.
MISURATORE DI AVALANCHE	Il misuratore di energia, visualizzato sul pulsante Gioca nella schermata del gioco principale, presenta 4 sezioni che vengono riempite con l'energia proveniente dall'elemento principale e che indicano la modalità Free Falls Storm attivata. Il display visualizza quale modalità Free Falls Storm viene attivata in caso di vincita di Free Falls.
MISURATORE DI ENERGIA	Elements: The Awakening™ consente di utilizzare il misuratore Avalanche che aumenta di un'unità per ogni successiva caduta dei simboli, fino al raggiungimento del livello massimo di 4. Dopo 4 Avalanche consecutive viene attivata una delle 4 modalità Free Falls. I colori del misuratore di Avalanche corrispondono all'elemento principale nel round di gioco corrente. L'elemento principale è quello che attiva la modalità Free Falls Storm specifica in caso di attivazione delle Free Falls.
FREE FALLS	Elements: The Awakening™ offre 4 diverse Free Falls: la modalità Fire Storm, la modalità Air Storm, la modalità Earth Storm e la modalità Water Storm. Net Entertainment riesce ancora una volta a regalare emozioni e suspense sorprendenti con un Wild diverso per ogni modalità Free Fall Storm offrendo al giocatore un'esperienza di gioco veramente completa. Ogni modalità Free Fall presenta 10 Free Falls e simboli Wild sostitutivi. I simboli Wild sostitutivi nel gioco principale e nelle Free Falls pagano la combinazione vincente più alta possibile su una linea di puntata. Al termine delle Free Falls la vincita totale ottenuta viene sommata a qualsiasi altra vincita del round di gioco che ha attivato le Free Falls.
WILD SOSTITUTIVO NELLE FREE FALLS	I simboli Wild nelle Free Falls sono abbinati a un'azione diversa a seconda di quale delle 4 modalità Storm è attivata, assicurando ulteriori emozioni e una migliore attesa per le vincite. I Fire Storm Wild si posizionano sparsi sulle colonne trasformando i due simboli vicini in ulteriori simboli Wild e assegnando vincite più alte. Nella modalità Air Storm all'avvio delle Free Falls, 2 simboli Wild cadono in modo casuale in qualsiasi posizione sulle colonne. Nella modalità Air Storm i Wild cambiano posizione e rimangono sulle colonne per tutta la durata della sessione aumentando le possibilità di vincita. Gli Earth Storm Wild sono indistruttibili per un massimo di 3 Falls quando completano le linee di puntata vincenti. Gli Water Storm Wild sono Expanding Wild e si espandono verticalmente per coprire l'intera colonna e trasformare gli altri simboli in Wild assegnando vincite superiori.
RITORNO PER IL GIOCATORE (RTP)	* Totale: 96,0% * Base: 65,0% * Free Falls: 31,0% * Free Falls Fire: 8,4% * Free Falls Earth: 6,7% * Free Falls Air: 7,9%

* Free Falls Water: 8,0%