

Regolamento_Elementastic Tug of War

Lo schermo di gioco ospita 4 spazi disposti verticalmente per ciascuna delle 5 colonne della slot. Negli spazi si dispongono i simboli che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di piazzare una puntata complessiva di ammontare compreso fra 0,20€ e 100,00€ sulle 40 linee permanentemente attive. La puntata di linea è pari a un decimo della puntata totale.

Main game: Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata nel caso in cui su una linea si verificano combinazioni di più simboli uguali contigui senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano. Per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

Il simbolo **W** è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi altro simbolo esclusi i simboli Moneta, Incasso, Freccia e Scatter. Genera inoltre una propria combinazione vincente.

I simboli Moneta (Acqua o Fuoco) non generano una propria vincita, ma sono associati a dei premi (di importo compreso fra 1x e 50x la puntata totale) che possono essere vinti durante la funzione Incasso. I simboli Moneta che riportano il nome di un premio Jackpot sono associati all'importo corrispondente: Mini 15x la puntata totale, Minor 25x, Major 35x e Mega 50x.

I simboli Incasso (Collect Acqua e Collect Fuoco) sono simboli speciali che non generano una propria vincita, ma attivano la funzione Incasso. Il simbolo Incasso Acqua compare solo sul rullo 1, il simbolo Incasso Fuoco compare solo sul rullo 5.

I simboli Freccia (Acqua o Fuoco) sono simboli speciali che non generano una propria vincita, ma sono associati a un numero (1, 2 o 3) e servono allo spostamento del cursore Tug of War.

Il simbolo Scatter è un simbolo speciale che appare solo sui rulli 2, 3 e 4 e solo durante il Main Game. Non genera una propria vincita, ma attiva le Giocate Bonus.

Camera delle Monete: Sopra la slot è sempre visibile la Camera delle Monete che presenta 14 spazi per simboli Moneta e una Moneta Super. Ciascun simbolo Moneta (Acqua o Fuoco) che appare sui rulli e non viene raccolto da un simbolo Incasso viene trasferito in uno spazio libero della Camera delle Monete. La Moneta Super appare con un contatore casuale: il contatore della Moneta Super decresce di 1 a ogni giocata e quando arriva a 0 vengono disposti nuovi simboli Moneta casuali negli spazi liberi della Camera delle Monete.

La Moneta Super con conto alla rovescia che parte da 20 assegna da 1 a 3 simboli Moneta

La Moneta Super con conto alla rovescia che parte da 30 assegna da 2 a 4 simboli Moneta

La Moneta Super con conto alla rovescia che parte da 50 assegna da 3 a 7 simboli Moneta

La Moneta Super con conto alla rovescia che parte da 100 assegna da 7 a 13 simboli Moneta

Nella giocata successiva a quella in cui la Moneta Super ha assegnato i simboli Moneta, appare una nuova Moneta Super casuale. A ogni giocata possono venir rimossi uno o più simboli Moneta dalla Camera delle Monete (ciascuna moneta ha una durata minima di 2 giocate, i simboli che spariranno alla prossima giocata assumono una colorazione trasparente).

Funzione Incasso: Questa funzione si attiva quando, durante il Main Game, appare un simbolo Incasso (Fuoco o Acqua) in qualsiasi posizione sul rullo 1 o sul rullo 5. Se la funzione viene attivata da un simbolo Incasso Fuoco, il giocatore si aggiudica la somma degli importi presenti su tutti i simboli Moneta Fuoco visibili sui rulli o nella Camera delle Monete. Se la funzione viene attivata da un simbolo Incasso Acqua, il giocatore si aggiudica la somma degli importi presenti su tutti i simboli Moneta Acqua visibili sui rulli o nella Camera delle Monete. I simboli Moneta che erano nella Camera delle Monete e vengono incassati vengono rimossi dalla Camera delle Monete.

Tug of War: Sopra la slot è sempre visibile la barra Tug of War il cui cursore inizia dalla posizione centrale e può muoversi sino a 7 passi verso destra o verso sinistra. Ogni simbolo Freccia Acqua che appare sposta il cursore verso sinistra del numero di passi indicato sul simbolo (1, 2 o 3), ogni simbolo Freccia Fuoco sposta il cursore verso destra del numero di passi indicato. Se il cursore arriva a una delle estremità del percorso si attiva la Partita Bonus. All'estremità sinistra si attiva nella variante Blue Abyss, all'estremità destra nella variante Flaming Inferno. Al termine della Partita Bonus (nell'una o nell'altra variante), il cursore riparte dalla posizione centrale.

Partita Bonus: La Partita Bonus prevede alcune tessere coperte disposte in file sovrapposte. Il giocatore clicca su una tessera della fila correntemente attiva (si parte dalla fila più in basso) per rivelare: un premio che confluisce nel montepremi del Bonus Game, oppure un moltiplicatore che si applica al montepremi già raccolto. Oltre al premio o al moltiplicatore, una tessera può mostrare anche una freccia che fa passare alla fila di tessere del livello superiore (le tessere non scoperte del livello corrente vengono ignorate). Ciascun nuovo livello ospita un numero inferiore di tessere (nell'ordine: 5, 4, 3, 2 e 1) e offre premi più alti rispetto ai livelli inferiori.

Variante Blue Abyss: nella variante Blue Abyss (Acqua) il valore dei premi è compreso fra 1x e 20x la puntata totale e i moltiplicatori possono essere 2x o 3x.

Variante Flaming Inferno: nella variante Flaming Inferno (Fuoco) il valore dei premi è compreso fra 1x e 50x la puntata totale e i moltiplicatori possono essere 2x o 3x. In questa variante le tessere possono rivelare anche dei simboli Uscita che pongono anticipatamente fine al Bonus Game.

La Partita Bonus termina dopo che è stata svelata la singola tessera della fila più alta oppure (solo nella variante Flaming Inferno) se viene svelata una tessera Uscita. Al termine del Bonus Game il giocatore si aggiudica il valore finale del montepremi.

Giocate Bonus: Tre simboli Scatter in qualsiasi posizione sui rulli 2, 3 e 4 attivano le Giocate Bonus. Il giocatore ottiene 10 giocate gratuite durante le quali nella Camera delle Monete non è presente la Moneta Super, ma tutti i simboli Moneta (Acqua o Fuoco) che confluiscono nella Camera delle Monete vi permangono finché non vengono raccolti tramite la funzione Incasso oppure fino al termine delle giocate gratuite. La funzione Incasso è disponibile come nel Main Game. Il percorso Tug of War può essere riempito nell'una o nell'altra direzione. Non attiva la Partita Bonus, ma applica degli effetti extra: un avanzamento di 4, 5, 6 o 7 passi in direzione Acqua assegna, rispettivamente, 1, 2, 2 o 5 giocate gratuite aggiuntive; un avanzamento di 4, 5, 6 o 7 passi in direzione Fuoco assegna un moltiplicatore della vincita pari a, rispettivamente, x2, x3, x4 o x5. Tutte le puntate delle giocate gratuite sono uguali a quella della giocata attivante. Durante le giocate gratuite non appaiono simboli Scatter e non è possibile riattivare il Bonus Game.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi ai diversi simboli sono i seguenti:

Simbolo	Payout delle Combinazioni di simboli			
	2 Simboli	3 Simboli	4 Simboli	5 Simboli
W	-	10	50	250
Fuoco	-	10	30	100
Aria	-	5	20	50
Acqua	-	4	15	40
Terra	-	3	10	30
A	-	2	5	20

K	-	2	5	20
Q	-	2	5	20
J	-	2	4	15
10	-	2	4	15

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94.49%**.