



Regolamento **Dungeons & Dragons Power Combo**

Lo schermo di gioco ospita 3 spazi disposti verticalmente per ciascuno dei 5 rulli della slot. Negli spazi si dispongono i simboli che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di piazzare una puntata complessiva di valore compreso fra 0,20€ e 20,00€ sulle 20 linee permanentemente attive.

La puntata di linea è pari a un decimo della puntata totale.

Main game: Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata nel caso in cui su una linea si verifichino combinazioni di più simboli uguali contigui senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano. Per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

- Il simbolo Misterioso (d20) è un simbolo misterioso che appare solo mentre i rulli sono in movimento. All'arresto dei rulli tutti i simboli Misterioso si trasformano in uno stesso simbolo. I simboli rivelati possono avere un Diamante (Rosso, Verde o Oro) associato.
- Il Diamante Verde può apparire associato a qualsiasi altro simbolo. Non altera la vincita del simbolo a cui è associato, né genera una propria vincita, ma viene raccolto per incrementare il contatore Giocate gratuite Mimic Verde. Questo simbolo può attivare il bonus game Giocate gratuite.
- Il Diamante Rosso può apparire associato a qualsiasi altro simbolo. Non altera la vincita del simbolo a cui è associato, né genera una propria vincita, ma viene raccolto per incrementare il moltiplicatore Giocate gratuite Mimic Rosso. Questo simbolo può attivare il bonus game Giocate gratuite.
- Il Diamante Oro può apparire associato a qualsiasi altro simbolo. Non altera la vincita del simbolo a cui è associato, né genera una propria vincita, ma viene raccolto per incrementare in modo casuale uno dei premi Jackpot disponibili. Questo simbolo può attivare il bonus game Giocate gratuite.
- Il simbolo Wild (Drago) è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi altro simbolo ad eccezione dei simboli Misterioso. Genera inoltre una propria combinazione vincente.

Giocate gratuite Power Combo: Ogni volta che viene raccolto un Diamante (Verde, Rosso o Oro) vi è una possibilità che si attivino casualmente le giocate gratuite. Ciascun Diamante raccolto nella partita attivante applica la funzione bonus corrispondente al proprio colore:

Funzione Bonus Giocate gratuite (Diamante Verde): Il contatore Giocate gratuite Mimic Verde è sempre visibile a sinistra della slot. Parte da 10 e può venir incrementato di 1 per ogni Diamante Verde raccolto (fino a un massimo di 40). Se le giocate gratuite vengono attivate con un Diamante Verde, il giocatore ottiene il numero di giocate gratuite che sono state accumulate nel contatore nel momento in cui si attiva il bonus game. Il contatore Mimic Verde torna a 10 al termine delle giocate gratuite.

Funzione Bonus Moltiplicatore (Diamante Rosso): Il moltiplicatore Giocate gratuite Mimic Rosso è sempre visibile a sinistra della slot. Parte da 2x e può venir incrementato di 0,5x per ogni Diamante Rosso raccolto (fino a un massimo di 10x). Se le giocate gratuite vengono attivate

con un Diamante Rosso, il moltiplicatore accumulato viene applicato a tutte le vincite di linea del bonus game (ma non alle eventuali vincite dei premi Jackpot). Il moltiplicatore Mimic Rosso riparte da 2x al termine delle giocate gratuite.

Funzione Bonus Jackpot (Diamante Oro): Sopra la slot sono sempre visibili i valori attuali dei premi Jackpot: Mini, Minore, Maxi, Maggiore, Mega e Grande. Il premio Grande ha un importo pari a 12.500 volte la puntata totale; il premio Mega a 750x; i quattro Jackpot Mini, Minore, Maxi e Maggiore hanno un valore di partenza pari, nell'ordine, a 2,5x, 7,5x, 10x e 17,5x e possono venir incrementati in modo casuale ogni volta che appare un Diamante Oro. Se le giocate gratuite vengono attivate con un Diamante Oro, ai simboli (inclusi quelli rivelati dai simboli Misterioso) possono venir casualmente associati dei gettoni Sovrapposizione colorati (d4 Viola, d6 Blu, d8 Verde, d10 Giallo, d12 Arancione e d20 Rosso). I gettoni Sovrapposizione non alterano i premi dei simboli a cui sono associati, né prevedono una propria vincita, ma ogni volta che appaiono vengono raccolti nel contatore del colore corrispondente. Raccogliendo 2 gettoni Sovrapposizione d4 di colore Viola il giocatore si aggiudica il premio Jackpot Mini, raccogliendo 2 gettoni d6 di colore Blu il jackpot Minore, raccogliendo 3 gettoni d8 di colore Verde il jackpot Maxi, raccogliendo 4 gettoni d10 di colore Giallo il jackpot Maggiore, raccogliendo 5 gettoni d12 di colore Arancione il jackpot Mega e raccogliendo 6 gettoni d20 di colore Rosso il jackpot Grande. Tutti i premi ad eccezione del premio Grande possono essere vinti più volte nel corso del bonus game: una volta completata la raccolta, il premio viene assegnato, la raccolta viene svuotata e ricomincia. Gli importi dei premi Jackpot Mini, Minore, Maxi e Maggiore tornano al valore base dopo che sono stati vinti una volta. Se le giocate gratuite vengono attivate senza un Diamante Verde, il numero di giocate gratuite vinte dal giocatore è 7. Se vengono attivate senza un Diamante Rosso non si applica alcun moltiplicatore alle vincite. Se vengono attivate senza un Diamante Oro non appaiono gettoni Sovrapposizione e non è disponibile la raccolta premi Jackpot. Durante le giocate gratuite non appaiono gettoni Diamante Verde, Rosso o Oro e non è possibile riattivare il bonus game. Tutte le giocate gratuite vengono giocate con la medesima puntata della partita attivante.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi ai diversi simboli sono i seguenti:

Simbolo	Payout delle Combinazioni di simboli			
	2 Simboli	3 Simboli	4 Simboli	5 Simboli
Wild (Drago)	-	10	20	100
Beholder	-	10	20	100
Orsoguofo	-	6	12	40
Belva distortente	-	6	10	30
Cubo gelatinoso	-	4	10	20
Simbolo Paladino	-	2	4	10
Simbolo Mago	-	2	4	10
Simbolo Chierico	-	2	4	10
Simbolo Druido	-	2	4	10
Simbolo Bardo	-	2	4	10
Simbolo Ranger	-	2	4	10

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94%**.