

Regolamento_ Dragonfate's Favor

Informazioni sul Payout

La percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 94.20%.

“Dragonfate's Favor “

Giocate non completate

Se la tua giocata viene interrotta tutte le informazioni di gioco e le puntate piazzate vengono memorizzate fino alla sessione di gioco successiva. Potrai riprendere la giocata dal punto in cui è stata interrotta. Le puntate irrisolte, piazzate ma con esito in sospeso in partite non portate a termine, diventeranno nulle dopo 90 giorni. In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

Informazioni

Le diverse modalità di vincita pagano in base a combinazioni di simboli adiacenti, secondo quanto indicato dalla tabella delle vincite e nelle regole del gioco. Quando si vince secondo più modalità di vincita durante un singolo turno, vengono sommate tutte le vincite. Anche tutte le vincite provenienti dalle Funzioni (per esempio i Giri gratis), dai giochi Bonus e/o dagli Scatter (se presenti) si aggiungono alle vincite nelle diverse modalità. Tutte le combinazioni vincenti vengono pagate alla fine di ogni turno. Le funzioni Giri gratis si giocano con puntate dello stesso valore di quelle del turno che ha attivato la funzione, tranne se diversamente indicato. La puntata non può essere modificata durante un turno in corso. Per maggiori informazioni, consultare le regole del gioco. Tutte le vincite pagano da sinistra verso destra, a partire dal rullo più a sinistra. Viene pagata solo la vincita più alta per combinazione di simboli vincenti. Le vincite del simbolo Scatter (se applicabile) pagano per qualsiasi combinazione vincente, compresi gli spazi vuoti.

Regole del gioco

DRAGONFATE'S FAVOR è un videogioco a 6 rulli con 4096 linee di pagamento.

Questo gioco ha simboli speciali categorizzati come "SCATTER" e "WILD". I simboli SCATTER possono apparire su qualsiasi rullo e non hanno bisogno di formare una linea di pagamento vincente per essere assegnati. Vengono utilizzati per attivare la funzione FREE SPINS. D'altra parte, i simboli WILD sostituiscono tutti i simboli eccetto i simboli SCATTER. Ci sono due tipi di simboli WILD: il GOLDAR WILD (WILD impilato) e il HATCHLINGS WILD (WILD 1x1).

GOLDAR può comparire ovunque sui rulli dal 2 al 6 e attiva la funzione RE-SPINS quando è completamente visibile. GOLDAR è appiccicoso e cammina verso il rullo 1, spostandosi di un rullo per ogni RE-SPIN. Gli HATCHLINGS sono appiccicosi e camminano davanti e dietro a GOLDAR. Fino a 5 RE-SPINS sono concessi, a seconda del rullo su cui atterra GOLDAR. L'ultimo RE-SPIN di GOLDAR è quando raggiunge il rullo 1.

3, 4, 5, o 6 simboli SCATTER attivano la FREE SPINS FEATURE. Il numero di FREE SPINS assegnati dipende dalla funzione selezionata e dal numero di simboli SCATTER che l'hanno attivata. Il numero massimo di FREE SPINS è 100. 3, 4, 5, o 6 simboli SCATTER all'attivazione assegnano una vincita totale di 5x, 10x, 25x, o 100x la puntata totale. La vincita SCATTER viene

assegnata solo durante il Gioco Base. È possibile selezionare 1 delle 3 funzioni distinte: ALPHA BLESSING, HATCHLING REWARD, o DRAGONS GIFT.

ALPHA BLESSING: GOLDAR è appiccicoso e può muoversi in qualsiasi direzione durante i FREE SPINS, mentre i HATCHLINGS non sono appiccicosi e se ne vanno al giro successivo. 3, 4, 5 o 6 simboli SCATTER assegnano 8, 12, 16 o 20 FREE SPINS. RETRIGGER: 2, 3, 4 o 5 simboli SCATTER assegnano ulteriori 6, 9, 12 o 15 FREE SPINS.

HATCHLING REWARD: HATCHLINGS sono appiccicosi e possono muoversi in qualsiasi direzione durante i FREE SPINS, mentre GOLDAR non appare durante la funzione. HATCHLINGS possono portare moltiplicatori di vincita X2 o X3 che si moltiplicano insieme se partecipano alla stessa vincita. 3, 4, 5 o 6 simboli SCATTER assegnano 7, 9, 11 o 13 FREE SPINS. RETRIGGER: 2, 3, 4, 5 o 6 simboli SCATTER assegnano ulteriori 4, 6, 8, 10 o 12 FREE SPINS.

DRAGONS GIFT: Tutti i WILDS sono appiccicosi e possono muoversi in qualsiasi direzione durante i FREE SPINS. 3, 4, 5 o 6 simboli SCATTER assegnano 5, 7, 9 o 11 FREE SPINS. RETRIGGER: 2, 3, 4 o 5 simboli SCATTER assegnano ulteriori 2, 3, 4 o 5 FREE SPINS.

Le puntate si selezionano usando i pulsanti di puntata. Facendo clic sui pulsanti + e - è possibile modificare la puntata, un'unità alla volta. Le diverse modalità di vincita pagano in base alle combinazioni di simboli adiacenti che si formano da sinistra verso destra. Per far partire il giro cliccare su GIRA. Quando il rullo si ferma, i simboli visualizzati determinano il premio vinto in base alla tabella delle vincite.

Azioni

Tabella vincite

- Mostra/nasconde la tabella vincite.

Autoplay

- Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In modalità Autoplay una serie di giocate consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso in quel momento. La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.

Gira / Inizia / Barra Spaziatrice

- Avvia la giocata alla puntata attualmente selezionata. Premi gira per cominciare.

Fermati

- Ferma i rulli più velocemente.

Regola automaticamente la puntata

- Riduce automaticamente la puntata totale all'inizio di un nuovo giro, se il saldo è troppo basso per avviare un giro al livello di puntata corrente. La puntata totale ridotta selezionata sarà la puntata più alta possibile e sarà inferiore alla puntata selezionata al momento dell'avvio dell'autospin. La puntata verrà solo diminuita e non tornerà all'importo originale in seguito a vincite che consentano di riprendere la puntata iniziale.

Funzionamento non corretto

Se un giocatore tenta di accedere a un gioco utilizzando una sessione non valida, ad esempio a causa di mancata attività o di riavvio del sistema, viene visualizzato un messaggio di errore. Il giocatore può quindi effettuare nuovamente l'accesso e riprendere il gioco. Lo stato della

partita viene bloccato in modo che il giocatore possa riprendere a giocare esattamente dal punto in cui ha lasciato.

In caso di errore HTTP, di timeout della rete o di errore del server, viene visualizzato un messaggio di "errore tecnico" e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94.20%**.