

## Regolamento\_Dragon's Cache

Lo schermo di gioco ospita 4 spazi disposti verticalmente per ciascuna delle 5 colonne della slot. Negli spazi si dispongono le icone che rappresentano vari personaggi ed oggetti che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di piazzare una puntata complessiva di valore compreso fra 0,20€ e 50,00€ sulle 20 linee permanentemente attive. La puntata di linea è pari a un ventesimo della puntata totale.

**Main game:** Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata nel caso in cui su una linea si verifichino combinazioni di più icone uguali contigue senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano. Per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore. Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

*Simbolo Jolly:*

Il simbolo Occhio è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi altro simbolo esclusi i simboli Moneta Drago. Genera inoltre una propria combinazione vincente.

*Simbolo Speciale:*

I simboli Moneta Drago (Verde, Rosso e Viola) sono simboli speciali che non assegnano una propria vincita, ma possono attivare il Bonus Giocate gratuite e determinano le funzioni che saranno attive durante tale bonus.

**Bonus game Giocate gratuite:** Quando una o più Monete Drago appaiono sui rulli, queste vengono raccolte nei rispettivi forzieri posta sopra la slot e vi è una possibilità che si attivino le giocate gratuite. Il tipo di giocate gratuite assegnate dipende dalle Monete Drago raccolte nella partita attivante:

*Moneta Drago Verde:* 5 giocate gratuite durante le quali i 5 rulli crescono in altezza andando a ospitare 6 simboli per un totale di 40 linee di vincita. Durante queste giocate gratuite, ogni volta che appare un simbolo jolly Occhio su un rullo, il rullo si assesta in modo che l'intero rullo sia occupato da simboli jolly Occhio.

*Moneta Drago Rossa:* 10 giocate gratuite durante le quali sui rulli appaiono delle Monete Drago d'Oro che assegnano una lettera o un premio. Il premio è pari alla puntata totale corrente. Le lettere vengono raccolte in appositi spazi a sinistra della slot e possono assegnare i premi Jackpot. Il Jackpot Mini (pari a 10x la puntata totale) viene vinto raccogliendo le lettere M, I, N e L di colore verde; il Jackpot Minor (50x) raccogliendo le lettere M, I, N, O e R di colore blu; il jackpot Major (500x) raccogliendo le lettere M, A, J, O e R di colore viola e il Jackpot Mega (5.000x) raccogliendo le lettere M, E, G e A di colore rosso. Quando vengono raccolte tutte le lettere necessarie a incassare un Jackpot, il premio viene assegnato e la raccolta delle lettere relative a quel premio ricomincia (è quindi possibile vincere più volte il medesimo Jackpot nel corso delle giocate gratuite).

*Moneta drago Viola:* 5 giocate gratuite durante le quali appaiono delle Monete drago d'Oro ciascuna delle quali assegna 1 giocata extra, 2 giocate extra, oppure un premio pari alla puntata totale. Le giocate gratuite extra vengono aggiunte a quelle residue. A ognuna di queste giocate gratuite viene inoltre applicato un moltiplicatore di vincita casuale 2x, 3x o 5x che si applica sia alle vincite di linea che ai premi delle Monete Drago d'Oro.

*Monete Drago Miste:* Se nella giocata su cui si attivano le giocate gratuite sono state raccolte più Monete Drago di colori diversi, si attiveranno giocate gratuite con funzioni multiple attive. Se era presente almeno una Moneta Drago Rossa le giocate saranno 10, altrimenti saranno 5. L'eventuale Moltiplicatore attivato dalla Moneta Drago Viola si applica alle vincite di linea e ai premi in denaro, ma non ai premi Jackpot.

Tutte le giocate gratuite vengono giocate con la medesima puntata della partita che ha attivato il bonus game.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi alle diverse icone sono i seguenti:

| Payout delle Combinazioni di Icone |         |         |         |         |
|------------------------------------|---------|---------|---------|---------|
| Icane                              | 2 Icone | 3 Icone | 4 Icone | 5 Icone |
| Occhio                             | -       | 20      | 40      | 200     |
| Drago                              | -       | 10      | 20      | 100     |
| Cavaliere Verde                    | -       | 5       | 10      | 50      |
| Cavaliere Blu                      | -       | 5       | 10      | 50      |
| Spada                              | -       | 5       | 10      | 40      |
| Scudo                              | -       | 5       | 10      | 40      |
| A                                  | -       | 2       | 5       | 20      |
| K                                  | -       | 2       | 5       | 20      |
| Q                                  | -       | 2       | 5       | 20      |
| J                                  | -       | 2       | 5       | 20      |
| 10                                 | -       | 2       | 5       | 20      |
| 9                                  | -       | 2       | 5       | 20      |

#### PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94.16%**.