

Regolamento Dracula

- Dracula è una video slot con 5 rulli, 4 righe e 40 linee con Free Spins, Wild sostitutivi, simboli incolonnati, Stacked Wild e una funzione Pipistrello.
- Il gioco viene giocato con 40 linee (fisse) e vari valori di puntata.
- Per impostare il livello di puntata, utilizza il selettore **LIVELLO**. Nota: disponibilità solo in caso di livelli di puntata multipli.
- Il valore dei gettoni viene impostato con il selettore **VAL. GETTONI**.
- **GETTONI** visualizza il numero di gettoni disponibili da puntare.
- **PUNTATA MAX** consente di giocare con il numero massimo di linee di puntata, il livello di puntata più alto possibile e il valore corrente dei gettoni.
- **GIOCO AUTOM.** consente di giocare automaticamente la partita per il numero di giri selezionato.
- Le combinazioni vincenti e i pagamenti sono realizzati in base alla Tabella Pagamenti.
- Il livello di puntata corrisponde al numero di gettoni puntati per linea di puntata.
- La vincita della linea di puntata in gettoni è pari al valore visualizzato nella Tabella pagamenti moltiplicato il livello della puntata. L'importo è moltiplicato per qualsiasi moltiplicatore applicabile.
- Una vincita su una linea di puntata in denaro è uguale alla vincita in gettoni moltiplicata per il valore dei gettoni.
- Viene pagata solo la vincita più alta per linea di puntata.
- Le vincite sulle linee di puntata vengono pagate se in successione dal rullo più a sinistra al rullo più a destra.
- Vincite contemporanee su diverse linee di puntata vengono sommate.
- Tutte le vincite in gettoni vengono pagate solo sulle linee di puntata.
- **Nota:** Le funzioni seguenti potrebbero non essere disponibili in alcuni casinò: Gioco autom., Puntata max, Giro veloce, Arresto rapido

Wild e Stacked Wild

- I simboli Wild possono comparire in qualunque posizione sui rulli 2, 3 e 4 solo nel gioco principale e sostituire tutti i simboli.
- La sostituzione con simboli Wild paga la combinazione vincente più alta possibile su una linea di puntata in base alla Tabella pagamenti.
- I simboli Stacked Wild possono comparire in qualunque posizione sul rullo 3 solo nei Free Spins ed essere visualizzati per intero o in parte in base a come termina il giro dei rulli.
- I simboli Stacked Wild sostituiscono tutti i simboli, inclusi i simboli del pipistrello, e pagano la combinazione vincente migliore possibile su una linea di puntata in base alla Tabella pagamenti.
- I simboli dei pipistrelli che coprono lo Stacked Wild scompaiono dopo l'arresto dei rulli, lasciando scoperto lo Stacked Wild.

Free Spins

- Un simbolo Dracula incolonnato completamente visibile sul rullo 2 e un simbolo donna incolonnato completamente visibile che compare simultaneamente sul rullo 4 nel gioco principale attiva 10 Free Spins in base alla Tabella pagamenti.
- Una colonna pienamente visibile del simbolo di Dracula che compare sul rullo 3 durante i Free Spins attiva altri 2 Free Spins.
- Qualunque parte dei simboli incolonnati inclusa in una linea di puntata vincente paga in base a quanto indicato nella Tabella pagamenti.
- I Free Spins aggiuntivi vinti vengono aggiunti automaticamente ai Free Spins attuali.
- I Free Spins utilizzano lo stesso livello di puntata e lo stesso valore dei gettoni del round che li ha attivati.
- Nel gioco principale, non è possibile vincere i Free Spins se la funzione Pipistrello viene attivata.
- Il campo della vincita totale include le vincite ottenute nei Free Spins sommate alle vincite del round che ha attivato i Free Spins.
- Le vincite nei Free Spin si aggiungono alle vincite sulle linee di puntata.
- Al termine dei Free Spins il gioco torna al round che li ha attivati.

Funzione Pipistrello

- Nel gioco principale, la funzione Pipistrello viene attivata in modo casuale e solo una volta per giro.
- Nei Free Spins, la funzione Pipistrello viene attivata a ogni giro e solo una volta per giro.
- Dopo l'attivazione della funzione Pipistrello, un numero casuale di pipistrelli arriva in volo e si ferma sui rulli che girano in gruppo.
- Nel gioco principale, il numero di pipistrelli va da 4 a 12, mentre nei Free Spins va da 4 a 20.
- Quando i pipistrelli compaiono sui rulli, tutti i pipistrelli nel gruppo si trasformano nello stesso simbolo attivato in modo casuale, incluso il simbolo Wild.
- Se vengono attivati 20 pipistrelli nella funzione Pipistrello, tutti i rulli si riempiono di pipistrelli.

Funzionalità del gioco

- La tabella che segue elenca i diversi pulsanti del gioco e ne descrive le funzioni.

Pulsante	Funzione
	Clicca per cominciare un round di gioco al LIV. PUNTATA e VAL. GETTONI corrente (in alternativa, premi la barra spaziatrice).
	Clicca per visualizzare il menu delle impostazioni di gioco e selezionare le opzioni di gioco. Consulta la sezione Impostazioni di gioco di seguito.
	Fai clic per disattivare l'audio del gioco o utilizza il cursore per regolare il volume.
	Clicca per accedere alle regole del gioco.
	Clicca per visualizzare il menu delle impostazioni GIOCO AUTOM. e giocare in modo automatico. Seleziona il numero di giri per il GIOCO AUTOM. oppure visualizza le Impostazioni avanzate per configurare le

	opzioni di arresto del GIOCO AUTOM.
	Fai clic per visualizzare la tabella dei pagamenti.
	Fai clic sulle frecce verso sinistra o destra per scorrere le pagine della Tabella pagamenti. Fai clic sulla x per tornare al gioco.

Opzioni impostazioni gioco

- Per accedere alle impostazioni di gioco, fai clic sull'icona della chiave inglese nel pannello di gioco.
- **Giro veloce.** Attiva o disattiva l'opzione del giro veloce.
- **Schermata intro.** Attiva o disattiva la schermata introduttiva.
- **Filmato introduttivo.** Attiva o disattiva il filmato introduttivo.
- **Barra Spaziatrice per girare.** Attiva o disattiva la funzione barra spaziatrice.
- **Cronologia del gioco.** Clicca per visualizzare la cronologia di gioco più recente. (Non disponibile in **PROVA IL GIOCO**).

Nota: alcuni casinò potrebbero non proporre tutte le impostazioni indicate.

Opzioni di Gioco autom. avanzate

- Per impostare le opzioni avanzate di Gioco autom., fai clic su **GIOCO AUTOM.** sul tastierino o su **AUTO** nel riquadro di gioco, quindi fai clic su **Impostazioni avanzate**.
- **Su qualsiasi vincita.** Interrompe il Gioco autom. quando vinci una mano.
- **Se vengono vinti Free Spins.** Interrompe il Gioco autom. in caso di vincita di Free Spins.
- **Se una singola vincita supera.** Interrompe il Gioco autom. quando l'importo vinto supera o è pari a un importo da te indicato.
- **Se il denaro aumenta di.** Interrompe il gioco automatico se il denaro aumenta dell'importo specificato.
- **Se il denaro diminuisce di.** Interrompe il gioco automatico se il denaro diminuisce dell'importo specificato.
- Clicca su **Reset** per cancellare tutte le opzioni Stop Gioco Autom.

Nota: Quando si modificano le impostazioni di Gioco autom. durante un round di gioco o i Free Spins, tutte le impostazioni diventano effettive al termine del round di gioco o della funzione.

Nota: In caso di disconnessione durante il gioco, tutte le impostazioni di Gioco autom. vengono ripristinate sui valori predefiniti quando ricarichi il gioco.

Nota: in determinate giurisdizioni, alcune opzioni del gioco automatico sono obbligatorie.

Ritorno per il giocatore

- Il ritorno teorico per il giocatore per questo gioco è del 96,58%

Altre informazioni

- Le seguenti funzioni e impostazioni di gioco potrebbero essere soggette ai termini e condizioni del sito dell'Operatore del casinò. Per maggiori informazioni, consulta il sito dell'Operatore del casinò:
 - Procedure in vigore per la gestione delle partite sospese.
 - Intervallo dopo il quale sessioni di gioco inattive terminano automaticamente.

- In caso di malfunzionamento dell'hardware o del software di gioco, tutte le puntate di gioco e i pagamenti interessati vengono annullati e tutte le puntate interessate vengono restituite.

Traduzioni della terminologia di gioco

Nota: la tabella che segue si applica solo se si gioca in una lingua diversa dall'inglese.

Termine inglese	Termine tradotto
Wild	Jolly
Stacked Wild	Jolly impilato
Free Spins	Giri gratuiti
Bat Feature	Funzione Pipistrello