

Regolamento_ Divine Enchantress

La slot è composta da 5 rulli e 3 righe. Il giocatore partecipa a ogni giro della slot con 10 linee di vincita, fisse e non modificabili.

La puntata unitaria minima è pari a € 0,01 e la puntata unitaria massima è pari a € 1,00.

La puntata unitaria per ogni linea viene scelta cliccando sui tasti “+” e “-” dell’area *Puntata unitaria*. Ciascuna puntata unitaria sarà moltiplicata per le linee di vincita.

Le vincite sono calcolate in base alla tabella dei pagamenti che verrà specificata in seguito.

L'ammontare della raccolta destinato al montepremi (%RTP) è del 97,64%.

VINCITE SULLE LINEE VINCENTI

Tutti i simboli (eccetto i simboli speciali) consentono vincite solo se presenti consecutivamente da sinistra a destra su una o più linee di vincita. Su una linea di vincita è pagata solo la vincita più alta, mentre le vincite simultanee su linee differenti saranno cumulative. La vincita realizzata grazie a una combinazione è: “puntata unitaria” x “moltiplicatore della combinazione vincente”.

FREE SPIN E MOLTIPLICATORE INCREMENTALE

I giri gratuiti possono essere attivati attraverso 3 differenti bonus (Free Spin - The Fool - The Book) descritti di seguito. Per ognuno di essi valgono le seguenti regole:

- Moltiplicatore incrementale: ogni volta che si ottiene almeno una vincita su una delle 10 linee, l'importo vinto viene moltiplicato per il moltiplicatore corrente, che aumenta di +1. Ogni vincita successiva sarà moltiplicata per il valore aggiornato del moltiplicatore.

Il moltiplicatore aumenta ad ogni schermata vincente e si applica alla vincita successiva all'incremento stesso, fino all'esaurimento dei giri gratuiti. Alla fine del bonus, il moltiplicatore ritorna al suo valore unitario.

- ReSpin: se, nel corso dei Free Spin, viene attivato nuovamente uno qualunque dei tre bonus descritti di seguito, verranno attribuiti 5 giri gratuiti aggiuntivi. Gli eventuali Bonus attivati durante i Free Spin non prevedono l'assegnazione della vincita base indicata nei relativi paragrafi. Il numero massimo di respin ottenibili è 100.

TABELLA PAGAMENTI

TABELLA PAGAMENTI

SIMBOLI CLASSICI



X5 - 50,00
X4 - 30,00
X3 - 25,00



X5 - 20,00
X4 - 18,00
X3 - 15,00



X5 - 20,00
X4 - 18,00
X3 - 15,00



X5 - 13,00
X4 - 12,00
X3 - 11,00



X5 - 13,00
X4 - 12,00
X3 - 11,00



X5 - 10,00
X4 - 9,00
X3 - 8,00



X5 - 10,00
X4 - 9,00
X3 - 8,00



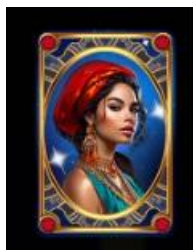
X5 - 7,00
X4 - 6,00
X3 - 5,00



X5 - 7,00
X4 - 6,00
X3 - 5,00

SIMBOLI

WILD



Il simbolo Wild occupa due posizioni su ogni rullo. Per attivarsi deve apparire interamente sulla schermata. Quando attivo, il Wild può sostituire qualsiasi simbolo classico su tutte le linee occupate.

I simboli Wild si comportano come scatter, attribuendo premi indipendentemente dalla posizione occupata sui rulli.

Per ogni linea vincente, i Wild offrono nel gioco base le seguenti vincite:

X5 – 300
X4 – 200
X3 – 100

Nel gioco Free Spin invece:

X5 – 150
X4 – 100
X3 – 50

Nel caso in cui più combinazioni vincenti si presentino sulla medesima linea di pagamento, sarà corrisposto soltanto il premio relativo al payout maggiore.

BONUS FREE SPIN



Questo gioco si attiva quando i simboli delle carte "Divine Free Spin" compaiono ovunque sui rulli 2, 3 e 4.

Una volta attivato, vengono automaticamente attribuiti 3 Free Spin con moltiplicatore 1. Successivamente, il giocatore scoprirà una serie di carte che determineranno l'incremento del numero di Free Spin e del moltiplicatore.

Gioco delle carte: all'inizio del round comparirà un mazzo di 9 carte coperte. il giocatore svelerà una carta alla volta fino a quando non appare una carta "END".

Le 9 carte hanno i seguenti valori:

- | + 1 | Attribuisce 1 Free Spin aggiuntivo
- | + 2 | Attribuisce 2 Free Spin aggiuntivi
- | + 3 | Attribuisce 3 Free Spin aggiuntivi
- | x 1 | Incrementa il moltiplicatore di 1
- | x 2 | Incrementa il moltiplicatore di 2
- | x 2 | Incrementa il moltiplicatore di 2
- | Double Up | Raddoppia i Free Spin e i moltiplicatori correnti
- | END | Termina il gioco delle carte
- | END | Termina il gioco delle carte

Alla fine del gioco delle carte, determinata dalla comparsa di una delle due carte END presenti nel mazzo, si giocheranno i Free Spin accumulati con il moltiplicatore totale.

Questo bonus prevede una vincita base pari a 110x la puntata unitaria.

BONUS THE FOOL



Durante il gioco, ogni volta che appare un simbolo "The Fool", si attiverà una delle 5 sfere presenti in alto a destra della schermata principale. Il simbolo "The Fool" occupa due posizioni e deve apparire interamente sulla schermata per attivare una sfera:



Al raggiungimento di 5 sfere attive, il giocatore riceverà 5 Free Spin con moltiplicatore 1x.

Questo bonus prevede una vincita base pari a 250x la puntata unitaria.

In caso di attivazione del Bonus The Fool, gli eventuali simboli che porterebbero il numero totale di sfere oltre le 5 unità non verranno conteggiati e il contatore ripartirà da zero.

BONUS THE BOOK

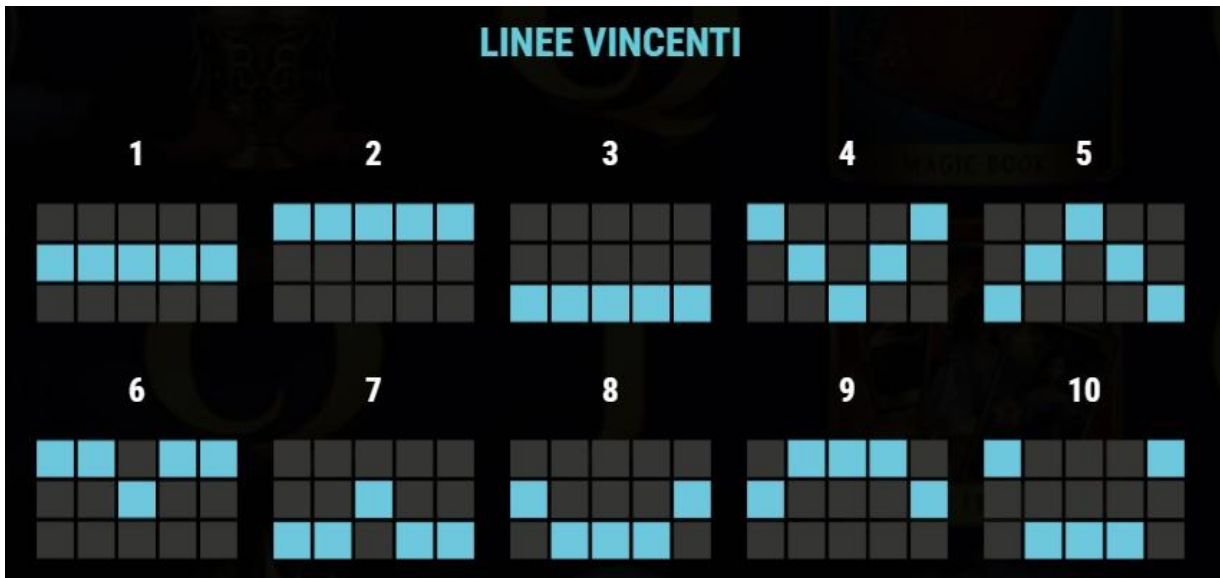


Questo gioco si attiva quando i simboli del libro "The Book" compaiono ovunque sui rulli 1, 3 e 5.

Al presentarsi dei simboli il giocatore ottiene un numero casuale di Free Spin compreso tra 5 e 10, con moltiplicatore 1x.

Questo bonus prevede una vincita base pari a 110x la puntata unitaria.

SCHEMA LINEE VINCENTI



RTP

L'ammontare della raccolta destinato al montepremi è del RTP 97,64%.

DISCONNESSIONI E INATTIVITA'

Eventuali disconnessioni e rientri vengono gestiti come segue:

Connessioni doppie

Se un giocatore entra nella slot/table game mentre è già connesso, la prima connessione viene chiusa.

Disconnessioni e riconnessioni automatiche

In caso di disconnessione di un giocatore, il sistema prova diversi tentativi di riconnessione (in questo lasso di tempo appare l'alert di riconnessione in corso). Se dopo il tempo previsto, il giocatore non si ricollega, i tentativi di riconnessione terminano e appare l'alert di disconnessione definitiva.

Chiusura della sessione se utente disconnesso

Quando un utente si disconnette, il sistema, prima di chiudere la sessione:

- se ci sono scelte in sospeso il sistema non chiude subito la sessione per permettere all'utente di rientrare e terminare il round di gioco. Se l'utente non si ricollega dopo 10 minuti, verrà completato automaticamente il round di gioco come previsto dal regolamento quindi la sessione viene chiusa e il credito residuo accreditato sul conto di gioco;
- se non ci sono scelte in sospeso, il sistema attende 3 minuti, nella versione instant 2 minuti, per dare tempo all'utente di ricollegarsi. Dopo tale intervallo di tempo la sessione viene chiusa e il credito residuo accreditato sul conto di gioco.

Chiusura della sessione se utente inattivo

Eventuali tempi di inattività del giocatore vengono gestiti come segue:

- se ci sono scelte in sospeso l'utente viene disconnesso quindi vengono applicate le tempistiche indicate nel paragrafo sulle disconnessioni e riconnessioni;

- se non ci sono scelte in sospeso, l'utente attende 3 minuti, nella versione instant 2 minuti, quindi la sessione viene chiusa e il credito residuo accreditato sul conto di gioco.

MALFUNZIONAMENTI

Al fine del calcolo del credito residuo, fa fede la situazione relativa all'ultima mossa completata correttamente e comunicato al giocatore, prima dell'interruzione per malfunzionamento. Se il malfunzionamento si verifica durante una scelta bonus o free spin, il sistema, al suo ripristino, effettua le scelte casualmente, determina le vincite, e chiude la sessione accreditando il credito residuo sul conto di gioco.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **97.64%**.