

Regolamento_ Dio Killing the Dragon

Informazioni sul Payout

La percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 94.25%.

“Dio Killing the Dragon “

Giocate non completate

Se la tua giocata viene interrotta tutte le informazioni di gioco e le puntate piazzate vengono memorizzate fino alla sessione di gioco successiva. Potrai riprendere la giocata dal punto in cui è stata interrotta. In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

Informazioni

Le diverse modalità di vincita pagano in base a combinazioni di simboli adiacenti, secondo quanto indicato dalla tabella delle vincite e nelle regole del gioco. Quando si vince secondo più modalità di vincita durante un singolo turno, vengono sommate tutte le vincite. Anche tutte le vincite provenienti dalle Funzioni (per esempio i Giri gratis), dai giochi Bonus e/o dagli Scatter (se presenti) si aggiungono alle vincite nelle diverse modalità. Tutte le combinazioni vincenti vengono pagate alla fine di ogni turno. Le funzioni Giri gratis si giocano con puntate dello stesso valore di quelle del turno che ha attivato la funzione, tranne se diversamente indicato. La puntata non può essere modificata durante un turno in corso. Per maggiori informazioni, consultare le regole del gioco.

Regole del gioco

DIO è una videoslot a 5 rulli con 243 linee di vincita. Il gioco presenta un simbolo SCATTER, un simbolo WILD, un simbolo SPECIAL, un simbolo DIO, 3 simboli Mostro e 4 simboli seme.

LOCK UP THE WOLVES. La comparsa di un WILD nella gabbia aperta sul rullo 1 attiva il nuovo giro LOCK UP THE WOLVES. Quando la gabbia si chiude il WILD diventa fisso, e viene aggiunta un'altra gabbia aperta al rullo successivo. La funzione LOCK UP THE WOLVES può essere attivata fino a 4 volte facendo comparire WILD nella gabbia aperta. Questa funzione non è attiva durante i FREE SPIN.

3 o più simboli SCATTER attivano i FREE SPIN. Il numero di FREE SPIN assegnati si basa sul numero di SCATTER comparsi: 3 SCATTER assegnano 6 FREE SPIN. i 4 SCATTER assegnano 8 FREE SPIN. i 5 SCATTER assegnano 12 FREE SPIN.

WILD ONE. Durante i FREE SPIN i WILD che compaiono sui rulli 2, 3, o 4 diventano fissi.

SPECIAL SYMBOL. Durante i FREE SPIN uno SPECIAL SYMBOL può comparire sul rullo 5, attivando 1 di 3 funzioni, e assegnando 2 FREE SPIN aggiuntivi.

FALLEN ANGEL. Durante i FREE SPIN, la funzione FALLEN ANGEL dello SPECIAL SYMBOL aggiunge un WILD che cade nella parte superiore del rullo 1. La funzione FALLEN ANGEL può attivarsi di nuovo e riportare il WILD fisso nella posizione più in alto del rullo 1. Questo WILD diventa fisso e si sposta in basso di 1 posizione con ogni FREE SPIN e viene rimosso quando passa l'ultima posizione.

SYMBOL UPGRADE. Durante i FREE SPIN, la funzione SYMBOL UPGRADE dello SPECIAL SYMBOL fa evolvere il Simbolo mostro con il valore più basso in un simbolo DIO. Questo continua fino a quando tutti i Simboli mostro si sono evoluti in simboli DIO. Sconfiggi il Drago facendo evolvere tutti i Simboli mostro in simboli DIO. La funzione SYMBOL UPGRADE non può attivarsi dopo che sono stati fatti evolvere tutti i Simboli mostro.

WILD MULTIPLIER. Durante i FREE SPIN, la funzione WILD MULTIPLIER dello SPECIAL SYMBOL fa aumentare il MULTIPLIER di un WILD fisso selezionato casualmente sui rulli 2, 3, o 4 di x1, fino a x5. I WILD MULTIPLIER vengono applicati alle linee di vincita e moltiplicano fino a x504. I WILD MULTIPLIER possono attivarsi solo se c'è almeno un WILD sui rulli 2, 3 o 4 con un multiplier inferiore a x5.

Nella PLAYLIST è disponibile una selezione di brani di successo della band DIO.

Le puntate si selezionano usando i pulsanti di puntata. Facendo clic sui pulsanti + e - è possibile modificare la puntata, un'unità alla volta. Ci sono 243 modalità di vincita fisse. Le diverse modalità di vincita pagano in base alle combinazioni di simboli adiacenti che si formano da sinistra verso destra. Per far partire il giro cliccare su GIRA. Quando il rullo si ferma, i simboli visualizzati determinano il premio vinto in base alla tabella delle vincite.

Azioni

Tabella vincite

- Mostra/nasconde la tabella vincite.

Autoplay

- Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In modalità Autoplay una serie di giocate consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso in quel momento. La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.

Gira / Inizia / Barra Spaziatrice

- Avvia la giocata alla puntata attualmente selezionata. Premi gira per cominciare.

Fermati

- Ferma i rulli più velocemente.

Regola automaticamente la puntata

- Riduce automaticamente la puntata totale all'inizio di un nuovo giro, se il saldo è troppo basso per avviare un giro al livello di puntata corrente.

Funzionamento non corretto

Se un giocatore tenta di accedere a un gioco utilizzando una sessione non valida, ad esempio a causa di mancata attività o di riavvio del sistema, viene visualizzato un messaggio di errore. Il giocatore può quindi effettuare nuovamente l'accesso e riprendere il gioco. Lo stato della partita viene bloccato in modo che il giocatore possa riprendere a giocare esattamente dal punto in cui ha lasciato. In caso di errore HTTP, di timeout della rete o di errore del server, viene visualizzato un messaggio di "errore tecnico" e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94.25%**.