

Regolamento_ Diamond Vortex

Informazioni sul Payout

La percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 94.20%.

“Diamond Vortex”

Giocate non completate

Se la tua giocata viene interrotta tutte le informazioni di gioco e le puntate piazzate vengono memorizzate fino alla sessione di gioco successiva. Potrai riprendere la giocata dal punto in cui è stata interrotta. In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

Regole del gioco

Diamond Vortex è una videoslott con griglia di gioco esagonale.

I simboli cadono nella griglia per creare vincite. Una combinazione di 6 o più simboli adiacenti premia con una vincita. Viene pagata solo la vincita più alta della combinazione creata. I simboli vincenti vengono rimossi. Nuovi simboli cadono per riempire gli spazi vuoti. Più combinazioni dello stesso simbolo non adiacenti tra loro vengono pagate come combinazioni separate.

Il gioco presenta tre anelli concentrici, ognuno contenente una Zona e un Punto. Le Zone sono fissate in posizione nella parte superiore di ogni anello, mentre i Punti iniziano nella parte inferiore di ogni anello e ruotano lungo l'anello fino a raggiungere la Zona.

Ci sono due simboli Wild. Entrambi sostituiscono tutti i simboli tranne Zone, Punti e Bonus; inoltre, non possono sostituirsi tra loro. Il Core Wild si trova sempre esattamente al centro della griglia; i Sticky Wilds possono essere aggiunti alla griglia durante qualsiasi cascata con simboli regolari.

La funzione “Rotate” viene attivata a ogni vincita. Prima che vengano forniti nuovi simboli: l'anello interno ruota in senso orario, l'anello centrale ruota in senso antiorario e l'anello esterno ruota in senso orario. Tutti i simboli attualmente sugli anelli seguono la direzione del movimento. Le Zone sono sempre statiche e non si muovono mai.

La funzione “Consume” consente di aumentare il moltiplicatore (fino a un massimo di x20, applicabile solo alle vincite con il Core Wild) ogni volta che un Sticky Wild viene consumato dal Core Wild. Ogni volta che un Sticky Wild fa parte di un cluster vincente, salta su un anello adiacente, avvicinandosi sempre più al Core Wild. Il Core Wild assorbe il Sticky Wild nella sua mossa finale.

La funzione “Transform” sceglie casualmente un simbolo (esclusi i simboli Wild e Bonus) e, dopo aver ottenuto tutti i cluster vincenti, trasforma tutti i simboli regolari sull'anello in quello prescelto, creando un nuovo cluster vincente. I Transform vengono attivati quando un Punto raggiunge la Zona sul suo anello. Tutti i Punti vengono azzerati quando l'anello più esterno è stato trasformato.

La funzione “Free Spins” abilita il moltiplicatore Core Wild e la progressione dei Punti su più giri, anziché azzerarli dopo ogni giro. Quando un simbolo Bonus viene raccolto in una Zona, il

gioco attende fino all'ottenimento di tutti i cluster vincenti e quindi attiva i Free Spins. Per ogni Bonus raccolto vengono assegnati 5 Free Spins ed è possibile vincere Free Spins aggiuntivi durante la funzione.

Le puntate vengono selezionate usando i pulsanti di puntata nella parte bassa del gioco. Fai clic sui pulsanti + e - per cambiare la puntata di un'unità alla volta. Per iniziare il gioco, fai clic su INIZIA. Quando i simboli si posano, quelli visualizzati determinano il premio in base alla tabella delle vincite.

Azioni

Modificare la Puntata

- Fai clic su uno dei cinque pulsanti di puntata per selezionare una puntata, oppure usa i pulsanti + o - per aumentare o diminuire la puntata di un'unità.

Tabella vincite

- Mostra/nasconde la tabella vincite.

Autoplay

- Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In modalità Autoplay una serie di giocate consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso in quel momento. La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.

Inizia

- Avvia la giocata alla puntata attualmente selezionata.

Funzionamento non corretto

Se un giocatore tenta di accedere a un gioco utilizzando una sessione non valida, ad esempio a causa di mancata attività o di riavvio del sistema, viene visualizzato un messaggio di errore. Il giocatore può quindi effettuare nuovamente l'accesso e riprendere il gioco. Lo stato della partita viene bloccato in modo che il giocatore possa riprendere a giocare esattamente dal punto in cui ha lasciato.

In caso di errore HTTP, di timeout della rete o di errore del server, viene visualizzato un messaggio di "errore tecnico" e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94.20%**.