

Regolamento_Diamond Cascade

Diamond Cascade è una videoslot a griglia 5x5 con 50 linee di pagamento.

Caratteristiche e funzionalità

- Tutti i simboli pagano da sinistra a destra sulle linee di pagamento selezionate.
- Tutte le vincite vengono moltiplicate per la puntata per linea; solo la vincita più alta viene pagata per linea.
- Quando si vince su più linee di pagamento, tutte le vincite vengono sommate alla vincita totale.
- Per controllare le puntate, l'utente può modificare il valore di una moneta in valuta reale e aumentare il numero di monete puntate per linea.
- Il saldo, le puntate e le vincite sono sempre visualizzate in monete e in valuta reale.
- Nel gioco sono presenti 13 simboli diversi:
 - 6 simboli alti
 - 5 simboli bassi
 - 1 simbolo Wild che compare su tutti i rulli e sostituisce tutti i simboli tranne lo Scatter.
 - 1 simbolo Scatter che compare su tutti i rulli.
 - Gli Scatter esplodono come parte della funzione Caduta del Colore e vengono raccolti durante la sequenza.

Caduta del Colore

- La funzione Caduta del Colore prevede che, dopo ogni vincita di simboli paganti, tutti i gruppi di almeno 5 simboli con sfondo dello stesso colore, adiacenti in qualsiasi punto orizzontale o verticale, esplodano e scompaiano.
- I simboli rimanenti cadono sul fondo dello schermo e le posizioni vuote vengono sostituite da simboli provenienti dall'alto.
- Il lancio dei colori inizia solo se sullo schermo è presente almeno un gruppo di colori di sfondo dopo una vincita con un simbolo pagante. Il tumbling continuerà fino a quando non ci saranno più gruppi di colori di sfondo sullo schermo.
- Tutti i simboli esplosi nell'ambito della funzione Caduta del Colore vengono raccolti in un contatore. Per ogni 20 simboli raccolti, viene aggiunto un moltiplicatore di vincite pari a 1 volta. Il moltiplicatore di vincite si applica al totale di tutte le vincite risultanti dallo stesso giro di base, dopo che tutte le esplosioni di colore sono terminate. Il moltiplicatore viene riportato a 1x dopo ogni giro di base.
- Tutte le vincite vengono aggiunte al saldo del giocatore dopo che sono state giocate tutte le vincite dei simboli paganti e le cadute di colore risultanti da un giro di base.

Giri gratis

- Colpire o raccogliere 3 o più simboli Scatter per attivare la funzione Giri Gratis.
- Il round inizia con 15 giri gratis.
- Il round ha una funzione progressiva. Tutti i simboli raccolti nell'ambito della funzione Giri Gratis contano per l'aumento del moltiplicatore di vincite, che non si azzerà tra i giri gratuiti fino alla fine del round.

- Colpendo o raccogliendo 3, 4 o 5 o più simboli Scatter durante il round, nello stesso giro gratuito, si riattiva la funzione e si ottengono rispettivamente 5, 10 o 15 giri gratis aggiuntivi.
- I rulli speciali sono in gioco durante la funzione.

Vincita massima

- L'importo massimo della vincita è limitato a 8.000x la puntata. Se la vincita totale di un giro raggiunge 8.000x la puntata, il giro termina immediatamente, la vincita viene assegnata e tutte le funzioni rimanenti vengono annullate.

Puntata Ante

- Il giocatore ha la possibilità di selezionare il moltiplicatore della puntata. A seconda della puntata selezionata, il gioco si comporta in modo diverso.
- I valori possibili sono:
 - Moltiplicatore puntata 25x - la possibilità di vincere il round Giri Gratis è naturalmente più alta. Sui rulli sono presenti più simboli Scatter. La funzione Giri Gratis è disattivata.
 - Moltiplicatore puntata 20x - Gioco normale.

Acquistare i Giri Gratis

- Il round Giri Gratis può essere attivato istantaneamente dal gioco base acquistandolo per 100x la puntata totale attuale.
- Quando si acquista il round Giri Gratis, nel giro di attivazione possono essere colpiti 3, 4 o 5 Scatter in modo casuale.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **93,98%**.