

Regolamento_Dark Waters 2 Power Combo

Lo schermo di gioco ospita 4 spazi disposti verticalmente per ciascuno dei 6 rulli della slot. Negli spazi si dispongono i simboli che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di piazzare una puntata complessiva di valore compreso fra 0,20€ e 40,00€ sulle 4.096 combinazioni permanentemente attive.

La puntata sulle singole combinazioni è pari a un decimo della puntata totale.

Main game: Il giocatore clicca sul pulsante Gira avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando la disposizione dei simboli. La vincita viene assegnata per combinazioni di più simboli uguali contigui senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite per differenti combinazioni di vincita si cumulano; per ciascuna combinazione è accreditata solo la vincita più alta.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

Il simbolo Wild (W) è un simbolo jolly che appare solo sui rulli 2, 3, 4, 5 e 6 e può sostituire qualsiasi altro simbolo esclusi i simboli Denaro, Gettone, Collect e Diamante. Non genera una propria combinazione vincente.

I simboli Denaro sono simboli speciali che appaiono solo sui rulli 1, 2, 3, 4 e 5. Non generano una propria combinazione vincente, ma sono associati a dei premi multipli della puntata totale (0,5x, 1x, 2x, 2,5x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x e 10x, 15x Mini, 40x Minor, 200x Major o 5.000x Mega) che possono essere vinti durante la funzione Incasso. In una singola giocata non appare mai più di un simbolo Denaro Mega.

Il simbolo Collect è un simbolo speciale che appare solo sul rullo 6. Questo simbolo non assegna una vincita per combinazioni, ma attiva la funzione Incasso.

I simboli Gettone (Viola, Rosso e Blu) sono simboli speciali che non generano una propria combinazione vincente, ma possono attivare il Bonus Spins e le diverse funzioni all'interno del Bonus Game.

Il simbolo Diamante (Gettone di Progressione) è un simbolo speciale che può apparire solo sui rulli 2, 3, 4 e 5 e solo durante il Main Game. Non genera una propria combinazione vincente, ma viene utilizzato dalla funzione Barra di Progressione. In ciascuna giocata può apparire al massimo un simbolo Diamante.

Funzione Incasso: Questa funzione viene attivata da un simbolo Incasso in qualsiasi posizione sui rulli (sia durante il Main Game che durante le giocate gratuite). Per ciascun simbolo Incasso attivante, il giocatore si aggiudica la somma degli importi presenti su tutti i simboli Denaro visibili sui rulli.

Funzione Barra di Progressione: Sopra alla slot sono sempre visibili tre scrigni che rappresentano le funzioni Giant Reels, Stack Collect e Golden Reels. Sotto ciascuno scrigno è presente uno spazio di raccolta che può ospitare fino a 4 gettoni Diamante. La prima posizione di ciascuna raccolta è sempre occupata. Ogni volta che sui rulli appare, in qualsiasi posizione, un simbolo Diamante questo viene raccolto e usato per incrementare una delle raccolte.

Bonus Giocate gratuite (Bonus Spins): Ogni volta che in una giocata appare almeno un simbolo Gettone vi è una possibilità che si attivi casualmente il Bonus Giocate gratuite. Il giocatore ottiene 10 giocate gratuite durante le quali saranno attive tutte le funzioni corrispondenti al colore dei simboli Gettone raccolti nella giocata attivante. Ciascuna funzione viene attivata al livello corrispondente al numero di simboli Diamante presenti nella Barra di Progressione corrispondente. Ogni volta che, durante le giocate gratuite, appare un simbolo Gettone di un colore associato a una funzione non ancora attiva, vi è una possibilità che la nuova funzione venga casualmente attivata. In una giocata può essere attivata al massimo una nuova funzione. Quando viene attivata una nuova funzione il giocatore ottiene anche 3 giocate gratuite ulteriori che si aggiungono a quelle residue. Le nuove funzioni sono attive dalla giocata successiva a quella in cui sono state vinte e tutte le funzioni attivate restano attive fino al termine delle giocate gratuite. Ogni volta che, durante le giocate gratuite, appare un simbolo Gettone di un colore associato a una funzione già attiva, vi è una possibilità che vengano casualmente assegnate 3 giocate

gratuite ulteriori che si aggiungono a quelle residue. Durante le giocate gratuite non appaiono simboli Diamante e non è possibile alterare il livello delle funzioni. Le funzioni disponibili sono le seguenti:

Funzione Giant Reels (Gettone Viola): I rulli crescono in altezza.

Livello1: ciascuno dei 6 rulli ospita 5 spazi per un totale di 15.625 combinazioni di vincita attive.

Livello2: ciascuno dei 6 rulli ospita 6 spazi per un totale di 46.656 combinazioni di vincita attive.

Livello3: ciascuno dei 6 rulli ospita 7 spazi per un totale di 117.649 combinazioni di vincita attive.

Livello4: ciascuno dei 6 rulli ospita 8 spazi per un totale di 262.144 combinazioni di vincita attive.

Funzione Stack Collect (Gettone Rosso): I simboli Collect appaiono in pile sui rulli.

Livello1: pile da 2 simboli.

Livello2: pile da 3 simboli.

Livello3: pile da 4 simboli.

Livello4: pile da 5 simboli.

Funzione Golden Reel (Gettone Blu): In ciascuna giocata vengono selezionati casualmente uno o più rulli adiacenti fra di loro fra i rulli 2, 3, 4 o 5. I rulli selezionati conterranno solo simboli Denaro.

Livello1: viene selezionato 1 rullo.

Livello2: vengono selezionati 2 rulli.

Livello3: vengono selezionati 3 rulli.

Livello4: vengono selezionati 4 rulli.

Tutte le giocate gratuite vengono giocate con la medesima puntata della partita attivante. Al termine delle giocate gratuite la barra di progressione di ciascuna funzione che sia stata attivata riparte da 1.

Funzione Acquista (Menu Diamond): Questa funzione è disponibile solo durante il Main Game e viene attivata dal giocatore cliccando sull'apposito bottone.

Coin Burst: Pagando un importo pari a 15x la puntata totale, il giocatore può acquistare la funzione Coin Burst che assegna una giocata durante la quale ci sono maggiori possibilità di ottenere simboli Denaro e un simbolo Collect. Durante la giocata Coin Burst non vengono assegnate le vincite di linea, ma solo le vincite per la funzione Incasso.

Kraken's Choice 1: Pagando un importo pari a 30x la puntata totale, il giocatore può acquistare il Bonus Spins con una funzione casuale attiva a un livello casuale.

Kraken's Choice 2: Pagando un importo pari a 70x la puntata totale, il giocatore può acquistare il Bonus Spins con due funzioni casuali attive a livelli casuali.

Kraken's Choice 3: Pagando un importo pari a 150x la puntata totale, il giocatore può acquistare il Bonus Spins con tutte le funzioni attive a livelli casuali.

Kraken Power Combo: Pagando un importo pari a 400x la puntata totale, il giocatore può acquistare il Bonus Spins con tutte le funzioni attive al massimo livello disponibile.

La funzione Acquista può non essere sempre disponibile.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi ai diversi simboli sono i seguenti:

Payout delle Combinazioni di simboli							
Simbolo	2 Simboli		3 Simboli		4 Simboli	5 Simboli	6 Simboli
Ancora -	5	10	15	25			
Pistole -	3	5	8	20			
Cappello	-	3	5	8	20		
Pugnali -	2	4	7	15			
Rum -	2	4	7	15			
A -	1	2	5	10			
K -	1	2	5	10			
Q -	1	2	5	10			
J -	1	2	5	10			
10 -	1	2	5	10			

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94,00%**.