

Regolamento **CYGNUS 6**

- Cygnus 6 è una slot a 6 colonne e 4 righe con simboli in caduta. La griglia può espandersi fino a un totale di 8 righe.
- La puntata minima è € 0.20 e la puntata massima è € 100.00.
- Ogni puntata rappresenta 100 gettoni.
- Le vincite iniziano con la colonna più a sinistra e pagano solo da sinistra a destra su colonne consecutive. Non sono ammessi spazi vuoti tra le colonne. Viene pagata solo la linea di pagamento più lunga per linea di pagamento attiva. Una linea di pagamento attiva è definita come la combinazione più lunga di simboli vincenti.
- Un round di gioco comincia con il livello di puntata selezionato quando il giocatore preme il tasto Spin.
- Il gioco può essere giocato automaticamente attivando la funzione Auto Spin. Tieni premuto il tasto Spin o utilizza il tasto Auto Spin per impostare il numero di round di gioco da giocare automaticamente.
- Le vincite e le combinazioni vincenti vengono pagate in base alla tabella dei pagamenti.
- Le vincite vengono presentate nella valuta del giocatore o in gettoni. Il giocatore può modificare le preferenze nelle Impostazioni.
- Le vincite vengono presentate nella valuta del giocatore.
- È possibile giocare a questo gioco in tre modalità: la modalità normale, la modalità bonus con drop bonus e il Regno di Cygnus con drop Cygnus.
- Tutte le drop di simboli in modalità normale cominciano con 4 righe e 4.096 modalità di vincita e senza moltiplicatore attivo.
- Tutte le vincite nella drop di simboli attuale vengono raccolte, poi tutti i simboli che facevano parte di una combinazione vincente esplodono. I simboli rimanenti cadono verticalmente, scivolano ripetutamente a sinistra e poi a destra fino a raggiungere una posizione stabile. Viene aggiunta una riga aggiuntiva in alto e nuovi simboli cadono per riempire gli spazi vuoti. La funzione Avalanche continua finché compaiono nuove combinazioni vincenti.
- Ogni ulteriore drop di simboli aggiunge una nuova riga di simboli, fino a un massimo di 8 righe. Il numero di modalità di vincita aumenta man mano che aumenta il numero di righe.

4 righe: 4.096 modalità di vincita

5 righe: 15.625 modalità di vincita

6 righe: 46.656 modalità di vincita

7 righe: 117.649 modalità di vincita

8 righe: 262.144 modalità di vincita

- Il simbolo wild sostituisce tutti i simboli di pagamento.
- Fin dall'inizio, le funzioni sbloccate includono Amplificatore stellare, moltiplicatore, simboli wild e simboli bonus.
- Il gioco inizia con la Costellazione 1, rappresentata dalla Farfalla, con 3 stelle.
- Attivando la funzione Luce di stella, il Regno di Cygnus o il gioco bonus, si avanza alla Costellazione successiva sulla griglia. Questo è indicato anche dall'avanzamento di un gradino sulla scala delle minimappe sul pilastro destro.
- La fase successiva è la Costellazione 2, il Colibrì, con 5 stelle.
- La fase seguente è la Costellazione 3, il Giaguaro, con 7 stelle.

- La Costellazione 4 è la fase finale, rappresentata dal Lama, con 9 stelle.
Una volta completato, il sistema dei progressi torna alla Costellazione 1.
- I progressi dello sblocco delle Costellazioni vengono salvati a ogni livello di puntata. Modificando il livello di puntata verranno richiamati i valori salvati.
- Ogni stella nella Costellazione ha 3 stati: inattiva, attiva e consumata.
- Ogni stella inizia nello stato inattivo.
- Una stella passa allo stato attivo dopo che un simbolo davanti alla stella ha fatto parte di una combinazione vincente.
- Una stella passa allo stato consumato dopo aver fatto parte di una funzione Luce di stella.
- Un simbolo moltiplicatore che raggiunge il fondo la prima colonna a sinistra aumenta il moltiplicatore attivo corrente di 1 e poi diventa un simbolo wild. L'aumento del moltiplicatore avviene prima del pagamento.
- Il primo simbolo moltiplicatore che raggiunge la colonna più in basso o più a sinistra attiva il moltiplicatore corrente e definisce il valore iniziale.
- Il moltiplicatore attivo corrente moltiplica tutte le vincite.
- Il moltiplicatore attivo corrente viene azzerato prima dell'inizio di un nuovo round di gioco.
- Un simbolo Max win che raggiunge la colonna più a sinistra paga immediatamente l'importo rimasto richiesto per raggiungere la vincita massima.
- Un simbolo Max win che finisce nella riga inferiore, nelle colonne da 2 a 6, verrà rimosso e generato di nuovo in caduta nella colonna successiva a sinistra. La sostituzione avviene al termine del ciclo Avalanche in corso, e solo una volta per ciclo.
- Il simbolo Amplificatore stellare si attiva quando raggiunge il fondo della griglia di gioco. Attiva 1, 2 o 3 stelle nella Costellazione per poi diventare un simbolo wild.
- La funzione Luce di stella si attiva se 2 o più stelle nella Costellazione corrente sono in stato attivo alla fine di un effetto Avalanche. Una volta attivato, trasforma tutti i simboli lungo una o più delle linee della Costellazione nello stesso simbolo di pagamento o in simboli wild.
- Dopo l'attivazione, tutte le stelle attive nella Costellazione passano immediatamente allo stato consumato e le stelle coinvolte non possono contribuire a una nuova funzione Luce di stella nel round di gioco corrente.
- I simboli moltiplicatori, bonus e Max win lungo una direzione selezionata da una funzione Luce di stella si trasformano temporaneamente nel simbolo selezionato. Dopo la valutazione della vincita, diventano di nuovo simboli funzione.
- Il round di gioco prosegue fino alla fine, quando non ci sono più vincite né drop bonus prima di entrare nel Regno di Cygnus.
- Il Regno di Cygnus si gioca su una griglia di gioco 6x8. Il moltiplicatore attivo corrente rimane anche nel Regno di Cygnus.
- Il Regno di Cygnus comprende tre simboli: il Simbolo misterioso, il Simbolo misterioso premium e un simbolo di blocco.
- All'inizio del Regno di Cygnus vengono assegnati 3 drop Cygnus e tutti i simboli davanti alle stelle della Costellazione vengono trasformati in Simboli misteriosi. La comparsa di un Simbolo misterioso premium ripristina il contatore delle drop a 3.
- In ogni drop Cygnus, ogni simbolo di blocco viene rimosso e sostituito con un altro simbolo di blocco, un Simbolo misterioso o un Simbolo misterioso premium.
- Quando non ci sono più drop Cygnus rimaste, tutti i Simboli misteriosi e Simboli misteriosi premium vengono trasformati in un simbolo di pagamento casuale e avviene una valutazione delle vincite, dopodiché il round di gioco termina.

- I simboli moltiplicatori eseguono la loro azione prima dei simboli Amplificatore stellare, se entrambi i simboli funzione vengono attivati nella stessa drop.
- Un simbolo bonus che finisce nella riga inferiore, nelle colonne da 2 a 6, verrà rimosso e generato di nuovo in caduta nella colonna successiva a sinistra. La sostituzione avviene al termine del ciclo Avalanche in corso, e solo una volta per ciclo.
- Un simbolo bonus che raggiunge la prima colonna a sinistra attiva la modalità bonus con drop bonus. Vengono assegnate 7 drop bonus, e il moltiplicatore attivo corrente rimane anche nel gioco bonus. Il gioco bonus inizia quando non ci sono più combinazioni vincenti.
- Un simbolo bonus che raggiunge la prima colonna a sinistra durante la modalità bonus attiva di nuovo il gioco bonus, che assegna 3 drop bonus aggiuntive.
- Ogni nuova drop bonus inizia con un numero di righe corrispondente al livello di sicurezza corrente e con il moltiplicatore attivo corrente. Durante il gioco bonus, il moltiplicatore attivo è persistente.
- Il livello di sicurezza inizia a 4 righe e aumenta di 1 riga alla fine di una drop bonus che contiene una vincita. Il livello di sicurezza massimo è 8 righe.
- Il gioco bonus termina quando non restano più drop bonus o quando è stato raggiunto il limite di vincita.
- Le puntate non possono essere modificate mentre è in corso un round di gioco.
- Un round di gioco termina immediatamente quando viene raggiunto il limite di vincita e le vincite accumulate fino a quel momento vengono pagate.
- Il ritorno teorico per il giocatore (RTP) è pari al 94.0%.
- La vincita totale massima in un round di gioco è limitata a 50 000 la puntata.
- In caso di malfunzionamento, tutte le puntate e le vincite sono nulle.

Regole X-iter

- La funzione X-iter offre diverse modalità di gioco.
- In tutti i round da X-iter 1 a X-iter 4, al posto di una delle normali Costellazioni a 4 stelle, viene usata la Costellazione speciale di Cygnus.
- La costellazione di Cygnus contiene 9 stelle.
- Stelle cadenti: genera un moltiplicatore dal pilastro da 2 a 10 e seleziona 1, 2, 3 o 4 Costellazioni sul pilastro di destra al costo di 500 volte la puntata selezionata. Tutte le stelle delle Costellazioni raccolte vengono posizionate sulla griglia di gioco come simboli misteriosi. Il Regno di Cygnus è garantito.
- Bonus: garantisce accesso al gioco bonus al costo di 100 volte la puntata selezionata. Se viene attivato il Regno di Cygnus, la Costellazione di Cygnus viene conservata nel Regno di Cygnus.
- Spin cosmici: genera un moltiplicatore dal pilastro al costo di 50 volte la puntata selezionata. Il round viene giocato con la griglia alle dimensioni massime di 8 righe.
- Mega-caccia al bonus: uno spin con una possibilità più di 6 volte maggiore di attivare il gioco bonus al costo di 5 volte la puntata selezionata. Se viene attivato il Regno di Cygnus, la Costellazione di Cygnus viene conservata nel Regno di Cygnus.
- Caccia al bonus: uno spin con una possibilità più di 3 volte maggiore di attivare il gioco bonus al costo di 2.5 volte la puntata selezionata. Se viene attivato il Regno di Cygnus, la Costellazione di Cygnus viene conservata nel Regno di Cygnus.
- Le funzioni X-iter possono essere attivate solo nel gioco base.
- Il costo minimo di X-iter è € 0.50 e il costo massimo è € 50,000.00.

- Il ritorno teorico per il giocatore (RTP) per tutte le modalità di gioco X-iter è pari al 94.0%. Tutte le regole del gioco si applicano anche alle funzioni X-iter.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94,00%**.