

Regolamento_Crabby's Gold II

Informazioni sul Payout

La percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 94.22%

“Crabby's Gold II ”

Giocate non completate

Se la tua giocata viene interrotta tutte le informazioni di gioco e le puntate piazzate vengono memorizzate fino alla sessione di gioco successiva. Potrai riprendere la giocata dal punto in cui è stata interrotta. Le puntate irrisolte, piazzate ma con esito in sospeso in partite non portate a termine, diventeranno nulle dopo 90 giorni. In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

Informazioni

Le diverse modalità di vincita pagano in base a combinazioni di simboli adiacenti, secondo quanto indicato dalla tabella delle vincite e nelle regole del gioco. Quando si vince secondo più modalità di vincita durante un singolo turno, vengono sommate tutte le vincite. Anche tutte le vincite provenienti dalle Funzioni (per esempio i Giri gratis), dai giochi Bonus e/o dagli Scatter (se presenti) si aggiungono alle vincite nelle diverse modalità. Tutte le combinazioni vincenti vengono pagate alla fine di ogni turno. Le funzioni Giri gratis si giocano con puntate dello stesso valore di quelle del turno che ha attivato la funzione, tranne se diversamente indicato. La puntata non può essere modificata durante un turno in corso. Per maggiori informazioni, consultare le regole del gioco. Tutte le vincite pagano da sinistra verso destra, a partire dal rullo più a sinistra. Viene pagata solo la vincita più alta per combinazione di simboli vincenti.

Regole del gioco

Crabby's Gold II è un gioco a 6 rulli con 4096 modalità di vincita.

SIMBOLI

Questi sono i simboli base che formano le combinazioni vincenti. Sono composti dai simboli Pirate che pagano di più rispetto ai simboli Jack, Queen, King e Ace che pagano di meno.

SIMBOLI WILD

Ci sono 6 simboli Wild, ognuno ha la propria funzione. Tutti i simboli Wild sostituiscono tutti i simboli tranne Coin Scatters, Coin Pouch Scatters e Compass Scatters.

Wilds può contenere Multipliers. Multiplier Wilds contano come Wilds multipli pari al moltiplicatore mostrato (ad es., x3 = 3 Wilds). Se un Multiplier Wild compare sui rulli, anche gli altri simboli Wild assumono lo stesso moltiplicatore.

STANDARD WILD

Standard Wild è disponibile solo nel gioco base e può apparire in qualsiasi giro.

MULTIPLIER WILD

Multiplier Wild - x2, x3 è disponibile solo nel gioco principale e può comparire in qualsiasi giro

EXPANDING WILD

Expanding Wild e Multiplier Expanding Wild – x1, x2, x3 è disponibile solo nel gioco principale e può comparire in qualsiasi giro

EXPANDING STICKY WILD

Expanding Sticky Wild e Multiplier Expanding Sticky Wild – x1, x2, x3, con 3 Re-Spins è disponibile solo nel gioco principale e può essere assegnato completando il Treasure Trail. Non possono essere attivati ulteriori re-spins

EXPANDING WALKING WILD

Expanding Walking Wild: Si sposta a sinistra con Re-Spins fino a uscire dai rulli o per un massimo di 10 Re-Spins. Multiplier Expanding Walking Wild: Si sposta a sinistra con Re-Spins fino a uscire dai rulli o per un massimo di 10 Re-Spins, x1, x2, x3 è disponibile solo nel gioco principale e può essere assegnato completando il Treasure Trail

MEGA 2X2 WILD

Wild che copre 4 posizioni è disponibile solo nel gioco base e può essere assegnato completando il Treasure Trail

SIMBOLO COMPASS SCATTER

Ogni simbolo Compass Scatter che compare aggiungerà 1 posizione al Treasure Trail. Il simbolo Compass Scatter può comparire su qualsiasi rullo solo nel gioco principale.

FUNZIONI

COIN COLLECT

I Coin Pouch Scatters possono comparire sui rulli 1 e 6 e raccogliere Coin Scatters. Se compaiono due Coin Pouch Scatters, i Coin Scatters vengono assegnati due volte.

Coin Scatters può comparire sui rulli per rivelare uno dei seguenti valori casuali (x puntata base totale): x0.5, x1, x1.5, x2, x2.5, x3, x3.5, x4, x5, x8, x10, x12, x15, x20, x25

Se Coin Scatters compaiono senza un Coin Pouch Scatter sui rulli, vengono raccolti dal Treasure Chest.

Il Treasure Chest può crescere di dimensioni man mano che i Coin Scatters vengono raccolti. Quando un Coin Scatter viene raccolto casualmente nel gioco, la funzione Hold'n Spin può attivarsi. La dimensione del Treasure Chest non corrisponde al premio.

TREASURE TRAIL

Riempite il Treasure Trail raccogliendo i simboli speciali Compass Scatter. Ci sono 5 posizioni per completare il Treasure Trail.

Una volta completato, verrà assegnato un Wild Re-Spin speciale garantito

È disponibile uno dei tre Wilds speciali:

- EXPANDING STICKY WILD
- EXPANDING WALKING WILD
- MEGA 2X2 WILD

Dopo il completamento di uno qualsiasi dei Wild Re-Spins, il Treasure Trail si azzererà. La progressione del Treasure Trail è legata alla vostra puntata totale corrente. Modificare la puntata totale imposta il progresso del Treasure Trail per quella puntata. Tornare a una puntata precedente ripristina il progresso che avevate raggiunto. I Treasure Trail senza progressi precedenti iniziano dall'inizio.

HOLD'N SPIN

Nell'Hold'n Spin, Coin Scatters compariranno con il retro visibile e dopo che la funzione sarà terminata, i Coin Scatters si gireranno per rivelare uno dei seguenti valori casuali (x puntata base totale): x1, x2, x3, x4, x5, x8, x10, x12, x15, x20, x25, x30

Quando i Coin Scatters compaiono, diventano fissi fino alla fine della funzione Hold'n Spin.

Verranno assegnati inizialmente 3 Re-Spins.

Il contatore Re-Spin verrà reimpostato a 3 ogni volta che 1 o più Coin Scatters compaiono sui rulli.

Se nessun Coin Scatter compare in un giro, il contatore Re-Spin diminuisce di 1.

Quando l'Hold'n Spin termina, il giocatore può scegliere di Collect o Gamble le proprie vincite totali.

DOUBLOON OR NOTHING

Alla fine della funzione Hold'n Spin, se viene scelto Collect, le vincite totali vengono assegnate e il gioco ritorna al gioco base.

Se viene scelto Gamble, il gioco entrerà in Doubloon or Nothing. Le vincite totali della funzione Hold'n Spin rischieranno di essere azzerate.

Nel round Doubloon or Nothing, c'è 1 giro. In questo giro possono comparire Double Coins o Wipe Coins. Se la maggioranza dei simboli è Wipe Coins, le vincite totali del giocatore dal Hold'n Spin vengono azzerate a 0 e si torna al gioco base. Se la maggioranza dei simboli è Double Coins, le vincite del giocatore dal Hold'n Spin vengono raddoppiate. Questo ha una probabilità di vincita del 50% (1 possibilità su 2) di raddoppiare la vostra vincita totale dalla funzione Hold'n Spin. La funzione Doubloon or Nothing può essere giocata per un massimo di 4 volte consecutive e fino a un limite di 250 x la puntata totale. La funzione Doubloon or Nothing non influirà sul RTP complessivo.

Doubloon or Nothing è disabilitato durante l'Auto Play. Si noti che l'Auto Play potrebbe essere disabilitato in alcune giurisdizioni o operatori.

Le puntate si selezionano usando i pulsanti di puntata. Facendo clic sui pulsanti + e - è possibile modificare la puntata, un'unità alla volta. Ci sono 4096 modalità di vincita fisse. Le diverse modalità di vincita pagano in base alle combinazioni di simboli adiacenti che si formano da sinistra verso destra. Per far partire il giro cliccare su GIRA. Quando il rullo si ferma, i simboli visualizzati determinano il premio vinto in base alla tabella delle vincite.

GO Ultra

Il GO Ultra è un pulsante di attivazione che può essere acceso e spento quando il gioco è in modalità inattiva durante il Gioco Base. Non può essere acceso o spento quando una funzione è attualmente attiva. Se acceso, le funzionalità nel gioco avranno vantaggi aggiuntivi per un extra del 50% sulla puntata totale. I vantaggi sono i seguenti:

COIN COLLECT

Le raccolte di monete sono raddoppiate, Coin Pouch Scatters raccoglie tutti i Coin Scatters due volte

HOLD'N SPIN

Tutte le vincite vengono raddoppiate alla fine dell'Hold'n Spin. La funzione Doubloon or Nothing può essere giocata per un massimo di 4 volte consecutive e fino a un limite di 166.667x la puntata totale con il GO ULTRA attivo. La funzione Doubloon or Nothing non influirà sul RTP complessivo.

I vantaggi vengono applicati alla funzione solo quando viene attivata in un round mentre GO Ultra è attivo.

Azioni

Tabella vincite

- Mostra/nasconde la tabella vincite.

Autoplay

- Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In modalità Autoplay una serie di giocate consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso in quel momento. La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.

Gira / Inizia / Barra Spaziatrice

- Avvia la giocata alla puntata attualmente selezionata. Premi gira per cominciare.

Fermati

- Ferma i rulli più velocemente.

Regola automaticamente la puntata

- Riduce automaticamente la puntata totale all'inizio di un nuovo giro, se il saldo è troppo basso per avviare un giro al livello di puntata corrente. La puntata totale ridotta selezionata sarà la puntata più alta possibile e sarà inferiore alla puntata selezionata al momento dell'avvio dell'autospin. La puntata verrà solo diminuita e non tornerà all'importo originale in seguito a vincite che consentano di riprendere la puntata iniziale.

GO Ultra

- Un pulsante di attivazione per abilitare la funzione GO Ultra. Quando è attivata, il 50% extra della puntata viene aggiunto alla puntata totale in cambio di funzionalità avanzate nel gioco. Le funzionalità avanzate sono indicate nelle Regole del Gioco. Disattivare il GO Ultra applicherà la modalità di gioco normale.

Funzionamento non corretto

Se un giocatore tenta di accedere a un gioco utilizzando una sessione non valida, ad esempio a causa di mancata attività o di riavvio del sistema, viene visualizzato un messaggio di errore. Il giocatore può quindi effettuare nuovamente l'accesso e riprendere il gioco. Lo stato della partita viene bloccato in modo che il giocatore possa riprendere a giocare esattamente dal punto in cui ha lasciato.

In caso di errore HTTP, di timeout della rete o di errore del server, viene visualizzato un messaggio di "errore tecnico" e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94.22%**.