

Regolamento_ Cops 'n' Robbers

Informazioni sul Payout

La percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 94.43%.

“Cops ‘n’ Robbers”

Giocate non completate

Se la tua giocata viene interrotta tutte le informazioni di gioco e le puntate piazzate vengono memorizzate fino alla sessione di gioco successiva. Potrai riprendere la giocata dal punto in cui è stata interrotta. In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

Informazioni

Le vincite sulla linea di vincita si verificano sul numero di linee di vincita selezionate, in base alla tabella delle vincite e alle regole del gioco. Quando si vince su più linee di vincita durante una singola giocata, vengono sommate le vincite ottenute su ogni linea. Tutte le vincite provenienti dalle Funzioni (per esempio i Giochi Gratis), dai giochi Bonus e/o dagli Scatter (se presenti) si aggiungono alle vincite delle linee di vincita. Tutte le combinazioni vincenti vengono pagate alla fine di ogni giocata. Le funzioni Giri gratis si giocano con puntate dello stesso valore e con lo stesso numero di linee della giocata principale che ha attivato la funzione, tranne se diversamente indicato. La puntata non può essere modificata durante una giocata in corso. Per maggiori informazioni, consultare le regole del gioco.

Regole del gioco

Cops’n’Robbers è una videoslot a 5 rulli. Puoi attivare fino a 9 linee e puntare un massimo di 5 gettoni per linea. Le linee devono essere attivate in sequenza numerica (1, 2, 3, 4 ecc.).

Cops’n’Robbers prevede un simbolo jolly (il caveau) e un simbolo scatter (l’auto della polizia). Il simbolo jolly sostituisce qualsiasi altro simbolo eccetto lo scatter e viene usato per creare combinazioni vincenti. Una combinazione vincente che include un simbolo jolly paga il doppio del premio normale. Due o più simboli scatter in qualsiasi punto dei rulli assicurano una vincita.

Tre o più simboli dell’auto della polizia in qualsiasi punto dei rulli attivano la giocata bonus Inseguimento. A quel punto si attiva una serie di giri gratis in cui i premi vengono vinti più frequentemente rispetto ai giri normali. In alcuni momenti dovrai selezionare la direzione da imboccare per evitare i posti di blocco. Se sfuggi alla polizia la vincita totale ottenuta durante i giri gratis viene raddoppiata.

Puoi provare a moltiplicare le vincite nel round Gamble facoltativo. Per attivare il round, dopo aver vinto un premio premi il pulsante GAMBLE. L’obiettivo è indovinare il giusto colore o seme di una carta coperta. Per indicare il pronostico clicca sul relativo pulsante. Se indovini il colore, raddoppi la vincita. Se indovini il seme, quadruplichi la vincita. Il round Gamble può essere giocato fino a 5 volte in successione, e fino a 2.500 gettoni.

Nella finestra IMPOSTAZIONI puoi specificare il numero di linee che desideri attivare per ogni giro, il numero di gettoni che desideri puntare per ogni linea attiva e l’importo dei gettoni. Per iniziare il gioco clicca su GIRA. Quando i rulli si fermano, i simboli visualizzati determinano il tuo premio in base alla tabella vincite.

Azioni

Modificare la puntata - Apri la finestra di dialogo ‘Impostazioni’ per modificare il numero di linee che desideri giocare per ogni giro, il numero di gettoni che desideri puntare per ogni linea e l’importo dei gettoni. Clicca sul tasto IMPOSTAZIONI o su uno dei campi che mostrano linee, gettoni o importo degli stessi. Attiva linee aggiuntive - Clicca su ‘+’ per aumentare il numero di linee attive. Disattiva linee - Clicca su ‘-’ per diminuire il numero di linee attive.

Aumenta gettoni/linea - Clicca su '+' per aumentare il numero di gettoni puntati per linea attiva. Diminuisce gettoni/linea - Clicca su '-' per diminuire il numero di gettoni puntati per linea. Aumenta importo - Clicca su '+' per aumentare l'importo di ogni gettone. Diminuisce importo - Clicca su '-' per diminuire l'importo di ogni gettone. Tabella vincite - Mostra/nasconde la tabella vincite.

Autoplay - Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In questa modalità i giri vengono avviati automaticamente in successione, utilizzando le tue attuali impostazioni di puntata (per esempio: #linee, #gettoni/linea e importo dei gettoni). La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.

Punta max - Punta il numero massimo di gettoni per linea (secondo le regole del gioco e il tuo saldo attuale).

Gira - Gira i rulli per iniziare il gioco.

Fermati - Ferma i rulli più velocemente.

Funzionamento non corretto

Se un giocatore tenta di accedere a un gioco utilizzando una sessione non valida, ad esempio a causa di mancata attività o di riavvio del sistema, viene visualizzato un messaggio di errore. Il giocatore può quindi effettuare nuovamente l'accesso e riprendere il gioco. Lo stato della partita viene bloccato in modo che il giocatore possa riprendere a giocare esattamente dal punto in cui ha lasciato.

In caso di errore HTTP, di timeout della rete o di errore del server, viene visualizzato un messaggio di "errore tecnico" e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94.43%**.