

Regolamento_ Clash of Camelot

Informazioni sul Payout

La percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 94.28%.

“Clash of Camelot “

Giocate non completate

Se la tua giocata viene interrotta tutte le informazioni di gioco e le puntate piazzate vengono memorizzate fino alla sessione di gioco successiva. Potrai riprendere la giocata dal punto in cui è stata interrotta. In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

Informazioni

Le vincite sulla linea di vincita si verificano sul numero di linee di vincita selezionate, in base alla tabella delle vincite e alle regole del gioco. Quando si vince su più linee di vincita durante una singola giocata, vengono sommate le vincite ottenute su ogni linea. Tutte le vincite provenienti dalle Funzioni (per esempio i Giochi Gratis), dai giochi Bonus e/o dagli Scatter (se presenti) si aggiungono alle vincite delle linee di vincita. Tutte le combinazioni vincenti vengono pagate alla fine di ogni giocata. Le funzioni Giri gratis si giocano con puntate dello stesso valore e con lo stesso numero di linee della giocata principale che ha attivato la funzione, tranne se diversamente indicato. La puntata non può essere modificata durante una giocata in corso. Per maggiori informazioni, consultare le regole del gioco.

Regole del gioco

Clash of Camelot è una videoslot a 5 rulli con 20 linee di vincita fisse.

Il simbolo Spade (WILD) sostituisce tutti gli altri simboli, tranne i simboli Arthur e Mordred (WILD). Può comparire solo sui rulli 2, 3 e 4.

Nel gioco principale a OGNI giro, il simbolo WILD può comparire come Moltiplicatore Wild. I valori del Moltiplicatore Wild sono: X2, X5, X10, X25 e X100.

I simboli Arthur (WILD) e Mordred (WILD) possono comparire sui rulli 1 o 5 a OGNI giro. La comparsa di entrambi questi simboli sulla stessa riga assegna FREE SPIN. La funzione può essere attivata solo durante il gioco principale.

Prima dei FREE SPIN, c'è una scelta di 4 opzioni. Scegline una per cominciare il gioco. Opzione 1: Moltiplicatore x2 e 25 FREE SPIN. Opzione 2: Moltiplicatore x5 e 10 FREE SPIN. Opzione 3: Moltiplicatore x10 e 5 FREE SPIN. Opzione 4: La scelta casuale viene rivelata al momento della selezione (vedi tabella delle vincite).

Durante i FREE SPIN se Arthur (WILD) compare sul rullo 1 e Mordred (WILD) compare sul rullo 5, i simboli si espandono, si svolge il combattimento e fino a 9 simboli Spada (WILD) vengono generati casualmente sui rulli 2, 3 e 4. Riempi i rulli centrali con Spade (WILD). Le Spade (WILD) scompaiono per il giro successivo.

Le puntate si selezionano usando i pulsanti di puntata. Facendo clic sui pulsanti + e - è possibile modificare la puntata, un'unità alla volta. Per far partire il giro cliccare su GIRA. Quando il rullo si ferma, i simboli visualizzati determinano il premio vinto in base alla tabella delle vincite.

Azioni

Tabella vincite

- Mostra/nasconde la tabella vincite.

Autoplay

- Puoi attivare/disattivare la modalità Autoplay dal menu. In modalità Autoplay una serie di giocate consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso in quel momento. La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso. Nota: se la modalità Autoplay non è disabilitata e viene attivata una funzione che richiede l'interazione, viene effettuata una selezione casuale. Ciò non influisce sulla percentuale di restituzione al giocatore (RTP) teorica pubblicata.

Gira / Inizia / Barra Spaziatrice

- Avvia la giocata alla puntata attualmente selezionata. Premi gira per cominciare.

Fermati

- Ferma i rulli più velocemente.

Regola automaticamente la puntata

- Riduce automaticamente la puntata totale all'inizio di un nuovo giro, se il saldo è troppo basso per avviare un giro al livello di puntata corrente.

Funzionamento non corretto

Se un giocatore tenta di accedere a un gioco utilizzando una sessione non valida, ad esempio a causa di mancata attività o di riavvio del sistema, viene visualizzato un messaggio di errore. Il giocatore può quindi effettuare nuovamente l'accesso e riprendere il gioco. Lo stato della partita viene bloccato in modo che il giocatore possa riprendere a giocare esattamente dal punto in cui ha lasciato.

In caso di errore HTTP, di timeout della rete o di errore del server, viene visualizzato un messaggio di "errore tecnico" e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94.28%**.