



Regolamento_CHRONICLES OF OLYMPUS II - HADES

Lo schermo di gioco ospita 4 spazi disposti verticalmente per ciascuno dei 5 rulli della slot. Negli spazi si dispongono i simboli che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di piazzare una puntata complessiva di ammontare compreso fra 0,20€ e 50,00€ sulle 1.024 combinazioni permanentemente attive. La puntata su ciascuna combinazione è pari a un decimo della puntata totale.

L'importo massimo totale della vincita per singola giocata è limitato a 5.000x la puntata totale. Se viene raggiunto il limite massimo totale della vincita, la vincita è assegnata, le eventuali Giocate gratuite restanti sono annullate e la giocata è terminata.

Main game: Il giocatore clicca sul pulsante Gira avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando la disposizione dei simboli. La vincita viene assegnata per combinazioni di più simboli uguali contigui senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite per differenti combinazioni di vincita si cumulano; per ciascuna combinazione è accreditata solo la vincita più alta.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

Simboli Jolly:

- Il simbolo W è un simbolo jolly che può apparire in qualsiasi posizione sui rulli e può sostituire qualsiasi altro simbolo esclusi i simboli Scatter. Può essere inoltre associato a un moltiplicatore di vincita di valore casuale pari a 2x, 3x o 5x che compare sovrapposto sul simbolo medesimo. Genera una propria combinazione vincente.

Simboli Scatter:

- Il simbolo XUP è un simbolo scatter che può essere di 3 colori differenti: XUP Rosso, XUP Blu o XUP Diamante.

Il simbolo scatter XUP Rosso può apparire in qualsiasi posizione sui rulli durante il Main game e solo sui rulli 1 e 5 durante le Giocate gratuite. Due simboli XUP Rosso attivano la funzione XUP. Il simbolo XUP Rosso può attivare il bonus game Giocate gratuite. Genera inoltre una propria combinazione vincente.

Il simbolo scatter XUP Blu può apparire solo sui rulli 1 e 5 e solo durante il Main game. Due simboli XUP Blu attivano la funzione XUP. Il simbolo XUP Blu non genera una propria combinazione vincente.

Il simbolo scatter XUP Diamante può apparire solo sui rulli 1 e 5, durante il Main game e durante le Giocate gratuite. Due simboli XUP diamante attivano la funzione XUP. Il simbolo XUP Diamante non genera una propria combinazione vincente.

Funzione XUP: La funzione XUP è associata ad un percorso multilivello a più classi, visibile a sinistra della slot. I livelli sono 9 e a ciascuno di essi corrisponde un moltiplicatore progressivamente crescente, a partire da quello del livello 1. I moltiplicatori dei livelli dall'1 all'8 possono assumere due classi di valori incrementali, mentre solo il moltiplicatore del livello 9 può assumere i valori incrementali anche di una terza classe. Inizialmente ciascuno dei 9 moltiplicatori assume il valore più basso.

Esattamente 2 simboli XUP Rosso in qualunque posizione nel Main game assegnano un gettone XUP Rosso, che viene raccolto nel percorso XUP. 1 gettone XUP Rosso consente il passaggio dal livello 1 base di partenza al livello 2, quindi per il passaggio a ciascuno dei successivi livelli fino al livello 7 sono necessari 2 gettoni XUP Rosso e infine per il passaggio a ciascuno dei livelli successivi 8 e 9 sono necessari 3 gettoni

X UP. L'ulteriore comparsa di 2 simboli XP Rosso non determina la raccolta di altri gettoni.

Due simboli XP Blu in qualunque posizione sui rulli determinano il passaggio alla classe incrementale successiva del moltiplicatore del livello corrente, a cominciare dal livello 9 fino al livello 1 e, infine, nuovamente del livello 9, per l'ulteriore passaggio alla terza classe, solo per esso prevista.

Due simboli XP Diamante in qualunque posizione sui rulli nel Main game assegnano direttamente al solo moltiplicatore del livello 9 la classe più alta e attivano immediatamente le Giocate gratuite. Due simboli XP Diamante durante le Giocate gratuite assegnano al solo moltiplicatore del livello 9 la classe più alta e accreditano 2 ulteriori Giocate gratuite.

Lo stato del percorso X UP conseguito è trasferito all'interno della funzione Giocate gratuite al suo avvio. I gettoni X Up continuano ad essere raccolti e a determinare il progresso del percorso X UP all'interno della funzione Giocate gratuite.

Il moltiplicatore corrente delle vincite, raggiunto dal giocatore all'avvio delle Giocate gratuite si applica alle vincite in esse ottenute.

Bonus Giocate gratuite: Tre o più simboli scatter X UP Rosso in qualsiasi posizione sui rulli attivano le Giocate gratuite. Il giocatore ottiene 8 Giocate gratuite alle quali è applicato il moltiplicatore di vincita Giocate gratuite X UP corrente visibile nella barra X UP posta a sinistra della slot. Due simboli scatter X UP Diamante sui rulli 1 e 5 attivano le Giocate gratuite. Il giocatore ottiene 8 Giocate gratuite alle quali è applicato direttamente il moltiplicatore di vincita Giocate gratuite X UP più alto del livello 9.

Inoltre, due simboli scatter Rosso in qualsiasi posizione sui rulli durante le Giocate gratuite assegnano +2 Giocate gratuite che si aggiungono a quelle residue e + 1 ulteriore gettone X UP che viene raccolto nel percorso X UP; due simboli scatter X UP Diamante sui rulli 1 e 5 assegnano +2 Giocate gratuite che si aggiungono a quelle residue.

Al termine delle Giocate gratuite tutti i gettoni X UP raccolti vengono rimossi ed è ripristinato il livello 1. Non si annullano invece gli incrementi dei moltiplicatori conseguiti nel percorso X UP attraverso la raccolta dei simboli X UP Blu.

Durante le Giocate gratuite non è possibile riattivare il bonus game. Tutte le puntate e le combinazioni delle Giocate gratuite sono uguali a quella della giocata che ha attivato la partita bonus.

Funzione Upsizer: Questa funzione è disponibile quando il Bonus game Giocate gratuite si attiva, solo se il livello di progressione raggiunto nella barra Moltiplicatore X UP è compreso tra il livello 1 e il livello 8. La funzione propone al giocatore di acquistare uno qualsiasi tra i moltiplicatori della vincita delle Giocate gratuite superiori rispetto a quello raggiunto e indicato nella barra X UP, mostrando il relativo costo.

Al termine delle Giocate gratuite è ripristinato il livello 1 e la classe dei moltiplicatori corrente antecedente alla attivazione della funzione Upsizer. La funzione Upsizer non è disponibile per puntate alle quali corrispondono importi della vincita superiori alla soglia massima consentita.

Funzione Acquista: Questa funzione è disponibile solo durante il Main game e viene attivata dal giocatore cliccando sull'apposito bottone posto in basso a sinistra sullo schermo di gioco. Pagando un importo pari a 200x la puntata totale, il giocatore attiva immediatamente il Bonus game Giocate gratuite con un moltiplicatore di vincita iniziale pari a 25x. La funzione Upsizer non è disponibile per puntate alle quali corrispondono importi della vincita superiori alla soglia massima consentita.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94,05%**.