

Regolamento_Chilli Heat Spicy Spins

Chilli Heat Spicy Spins è una video slot con griglia 3x5 e 10 linee di pagamento.

Caratteristiche e funzionalità

- Tutti i simboli pagano da sinistra a destra sulle linee di pagamento selezionate.
- Tutte le vincite vengono moltiplicate per la puntata per linea.
- Tutti i valori sono espressi come vincite effettive in gettoni.
- Viene pagata solo la vincita più alta per linea.
- In caso di vincita su più linee di pagamento, tutte le vincite vengono aggiunte alla vincita totale.
- Le puntate vengono effettuate in gettoni per linea.
- Per controllare le puntate, l'utente può modificare il valore di un gettone in valuta reale e anche aumentare il numero di gettoni puntati per linea.
- Il saldo, le puntate e le vincite sono sempre visualizzati sia in gettoni che in valuta reale.
- Nel gioco sono presenti 13 simboli diversi:
 - o 5 simboli di valore alto
 - o 5 simboli di valore basso
 - o 1 simbolo Wild che sostituisce tutti i simboli eccetto lo Scatter e può apparire su tutti i rulli.
 - o 1 simbolo Scatter che appare sui rulli 1, 3 e 5.
 - o 1 simbolo Money che può apparire solo durante la funzione Respin.
- Ogni volta che viene colpito, assume un valore casuale da un set predefinito.
- I valori possibili sono: 0,5x, 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 7x, 10x, 20x, 50x o 100x la puntata totale.

Funzione Respin

- Colpisci 3 simboli Scatter per attivare la funzione Respins.
- Nella funzione, i rulli normali svaniscono e vengono sostituiti da una griglia di 5x5 posizioni. Durante il round solo i simboli Money e quelli vuoti girano e possono fermarsi sulla griglia. Tutti i simboli Money che vengono colpiti rimangono sullo schermo fino alla fine del round.
- Il round inizia con 3 respin e ogni volta che compare un nuovo simbolo Money, il numero di respin viene reimpostato a 3.
- I simboli Money sulla griglia adiacenti tra loro in orizzontale o in verticale formano gruppi a cui viene assegnato un moltiplicatore come segue:
 - o I gruppi di 4, 5 e 6 simboli hanno un moltiplicatore x2.
 - o I gruppi di 7, 8 e 9 simboli hanno un moltiplicatore x3.
 - o I gruppi di 10, 11 e 12 simboli hanno un moltiplicatore x5.
 - o I gruppi di 13, 14 e 15 simboli hanno un moltiplicatore x8.
 - o I gruppi di 16, 17 e 18 simboli hanno un moltiplicatore x10.
 - o Gruppi di 19, 20 e 21 simboli hanno un moltiplicatore di x20.
 - o Gruppi di 22 e 23 simboli hanno un moltiplicatore di x30.
 - o Gruppi di 24 simboli hanno un moltiplicatore di x50.
 - o Gruppi di 25 simboli hanno un moltiplicatore di x800.
- Se lo schermo è pieno di 25 simboli Money, viene assegnata la vincita massima.
- Il round termina quando non ci sono più respin disponibili o lo schermo è pieno di simboli Money. Al termine del round, i valori di tutti i simboli Money sullo schermo vengono prima moltiplicati per il moltiplicatore dei gruppi a cui appartengono, quindi sommati e pagati.

Vincita Massima

- L'importo massimo della vincita è limitato a 10.000 volte la puntata. Se la vincita totale di un round raggiunge 10.000 volte la puntata, il round termina immediatamente, la vincita viene assegnata e tutte le funzioni rimanenti vengono perse.

Puntata Ante

- Il giocatore ha la possibilità di selezionare il moltiplicatore della puntata. A seconda della puntata

selezionata, il gioco si comporta in modo diverso.

- I valori possibili sono:

o Moltiplicatore della puntata 30x - quando si gioca con questo valore del moltiplicatore della puntata, per attivare la funzione Respin Denaro è necessario ottenere solo 5 simboli Denaro invece di 6 nel gioco base. Tuttavia, all'inizio del round successivo vengono distribuiti 6 simboli Denaro con valori casuali in posizioni casuali sulle 4 matrici.

o Moltiplicatore della puntata 25x - gioco normale

Acquista Respins

La funzione Respins può essere attivata istantaneamente dal gioco base acquistandola per 100 volte la puntata totale corrente.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **95,54%**.