

# Regolamento\_ Champions of Mithrune

## Informazioni sul Payout

La percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 94.25%.

## “Champions of Mithrune “

### Giocate non completate

Se la tua giocata viene interrotta tutte le informazioni di gioco e le puntate piazzate vengono memorizzate fino alla sessione di gioco successiva. Potrai riprendere la giocata dal punto in cui è stata interrotta. In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

## Informazioni

Le vincite sulla linea di vincita si verificano sul numero di linee di vincita selezionate, in base alla tabella delle vincite e alle regole del gioco. Quando si vince su più linee di vincita durante una singola giocata, vengono sommate le vincite ottenute su ogni linea. Tutte le vincite provenienti dalle Funzioni (per esempio i Giochi Gratis), dai giochi Bonus e/o dagli Scatter (se presenti) si aggiungono alle vincite delle linee di vincita. Tutte le combinazioni vincenti vengono pagate alla fine di ogni giocata. Le funzioni Giri gratis si giocano con puntate dello stesso valore e con lo stesso numero di linee della giocata principale che ha attivato la funzione, tranne se diversamente indicato. La puntata non può essere modificata durante una giocata in corso. Per maggiori informazioni, consultare le regole del gioco.

## Regole del gioco

Champions of Mithrune è una videoslott a 5 rulli con 20 linee di vincita.

Una Funzione Champion può essere attivata casualmente in qualsiasi giro. Anastina posiziona una combinazione da 2x2 fino a 5x5 di simboli corrispondenti sui rulli. Olc trasforma fino a 3 rulli dei rulli da 2 a 4 in Wild. Sylvana aggiunge da 4 a 7 Wild ai rulli. Gorm fa evolvere da 1 a 5 simboli reali in Wild. Syn fa evolvere tutti i simboli dei personaggi nel simbolo corrispondente che paga di più. Nel gioco principale è possibile attivare solo una Funzione Champion durante un giro. Queste funzioni non garantiscono vincite.

Gli Scatter possono comparire sui rulli 1, 3 e 5. 3 Scatter attivano i Free Spin. Quando sono attivati i Free Spin, prima viene assegnata la funzione Power Up. Questo è un minigioco a 5 rulli in cui possono comparire solo Gettoni, le Pozioni e i simboli Scatter di uno speciale personaggio Champion. La funzione Power Up inizia con 3 vite, se non compaiono simboli durante un giro, si perde 1 vita. Quando compaiono simboli durante un giro, vengono ripristinate tutte le vite. La funzione Power Up termina quando si perdono tutte le vite, il gioco quindi continua con i Free Spin.

Raccogliere 3 gettoni del personaggio Champion permette di sbloccare quel Champion e la sua funzione per ciascun giro dei Free Spin. È possibile sbloccare tutti e 5 i Champion. Raccogliere 3 Pozioni aumenta il Multiplier di +1 fino a un massimo di x10. Questo Multiplier viene applicato a tutte le vincite durante i Free Spin. Raccogliere 3 Scatter aumenta il numero di Free Spin di +1 fino a un massimo di 10 Free Spin.

Se un Champion è stato sbloccato, gli altri gettoni Champion che compaiono su quel personaggio vengono raccolti nel caricatore del Multiplier, esattamente come una Pozione. Una volta che il Multiplier raggiunge il massimo, le cariche extra verranno raccolte nei Free Spin esattamente come gli Scatter. Se i Free Spin raggiungono il massimo, gli Scatter extra verranno raccolti nel misuratore del Multiplier. Quando tutti i Champion sono sbloccati, il Multiplier e i Free Spin sono alla quantità massima, allora la funzione Power Up si conclude, il gioco quindi continua con i Free Spin.

Nei Free Spin tutte le Funzioni Champion sbloccate vengono applicate a ciascun giro. Il Multiplier viene applicato a tutte le vincite su ogni giro. Non è possibile riattivare i Free Spin all'interno dei Free Spin.

Le puntate si selezionano usando i pulsanti di puntata. Facendo clic sui pulsanti + e - è possibile modificare la puntata, un'unità alla volta. Per far partire il giro cliccare su GIRA. Quando il rullo si ferma, i simboli visualizzati determinano il premio vinto in base alla tabella delle vincite.

### **Azioni**

#### *Tabella vincite*

- Mostra/nasconde la tabella vincite.

#### *Autoplay*

- Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In modalità Autoplay una serie di giocate consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso in quel momento. La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.

#### *Gira / Inizia / Barra Spaziatrice*

- Avvia la giocata alla puntata attualmente selezionata. Premi gira per cominciare.

#### *Fermati*

- Ferma i rulli più velocemente.

#### *Regola automaticamente la puntata*

- Riduce automaticamente la puntata totale all'inizio di un nuovo giro, se il saldo è troppo basso per avviare un giro al livello di puntata corrente.

### **Funzionamento non corretto**

Se un giocatore tenta di accedere a un gioco utilizzando una sessione non valida, ad esempio a causa di mancata attività o di riavvio del sistema, viene visualizzato un messaggio di errore. Il giocatore può quindi effettuare nuovamente l'accesso e riprendere il gioco. Lo stato della partita viene bloccato in modo che il giocatore possa riprendere a giocare esattamente dal punto in cui ha lasciato.

In caso di errore HTTP, di timeout della rete o di errore del server, viene visualizzato un messaggio di "errore tecnico" e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.

### **PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)**

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94.25%**.