

Regolamento_CERBERUS GOLD

Lo schermo di gioco ospita una slot a 5 rulli ciascuno dei quali presenta sempre almeno 3 spazi.

In alto è presente un rullo orizzontale con una posizione corrispondente a ciascun rullo della slot. Nel rullo orizzontale a ogni giro possono apparire dei simboli Separatore che portano al valore indicato (4, 5 o 6) il numero di spazi disponibili sul rullo corrispondente della slot.

Negli spazi della slot si dispongono i simboli che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di piazzare una puntata complessiva di ammontare compreso fra 0,20€ e 50,00€ su tutte le combinazioni attive il cui numero può variare di giocata in giocata da un minimo di 243 a un massimo di 7.776 (secondo il numero di spazi disponibili su ciascuno dei rulli).

La puntata su ciascuna combinazione è pari a un decimo della puntata totale.

Main game: Il giocatore clicca sul pulsante Gira avviando il Main game. Il rullo orizzontale gira verso sinistra e si ferma disponendo sopra a ciascuno dei rulli verticali uno spazio vuoto o un simbolo Separatore. I simboli che appaiono sul rullo orizzontale non contribuiscono alle vincite, ma determinano l'altezza dei rulli regolari modificando il numero di combinazioni disponibili. I rulli verticali girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando la disposizione dei simboli nella slot. La vincita viene assegnata per combinazioni di più simboli uguali contigui senza vuoti da sinistra a destra a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite per differenti combinazioni di vincita si cumulano; per ciascuna combinazione è accreditata solo la vincita più alta.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

Simboli Jolly:

- Il simbolo Wild è un simbolo jolly che appare solo sui rulli 2, 3, 4 e 5 e può sostituire qualsiasi altro simbolo della slot esclusi i simboli Moneta Cerbero, Sfera infuocata e Incasso (nonché i gettoni Anima). Non genera una propria combinazione vincente.

Simboli Speciali:

- I simboli Moneta Cerbero (nei tre colori Arancione, Giallo e Rosa) sono simboli speciali che appaiono solo durante il Main Game e non generano una propria combinazione vincente, ma attivano le funzioni LockNWin.
- I simboli Sfera infuocata sono associati a premi il cui importo dipende dalla puntata corrente. Durante il Main Game questi simboli appaiono solo sui rulli 1, 2, 3 e 4, hanno importi compresi fra 0,2x e 10x la puntata totale e non assegnano una vincita immediata, ma vengono valutati durante la Funzione Incasso. Durante le funzioni LockNWin questi simboli hanno un funziona differente (si veda la descrizione delle funzioni).
- I simboli Incasso (Collect) appaiono solo durante il Main Game e solo sul rullo 5 e non assegnano una vincita, ma attivano la funzione Incasso.
- I gettoni Anima appaiono solo durante il Main Game associati ad altri simboli. I gettoni non prevedono una propria vincita né alterano le vincite del simbolo a cui sono associati, ma vengono raccolti e fanno progredire la funzione Moltiplicatore.

Funzione Moltiplicatore: In basso a destra della slot è sempre visibile il Moltiplicatore corrente. Il Moltiplicatore parte da 1x e aumenta di 1 (fino a un massimo di 10x) ogni volta che sui rulli viene visualizzato in qualsiasi posizione un gettone Anima. Il Moltiplicatore non ha effetto sulle vincite delle combinazioni, ma si applica durante la funzione Incasso. Dopo che il Moltiplicatore è stato applicato, il suo valore torna a 1x.

Funzione Incasso: Questa funzione si attiva quando, durante il Main Game, sul rullo 5 appare un simbolo Incasso. Il giocatore si aggiudica la somma degli importi presenti su tutti i simboli Sfera infuocata visibili sui rulli moltiplicato per l'attuale Moltiplicatore. Le funzioni Incasso e LockNWin non possono attivarsi sulla medesima giocata.

LockNWin: Ogni volta che sui rulli appare almeno un simbolo Moneta Cerbero vi è una possibilità che si attivi casualmente la funzione LockNWin. Il colore dei simboli Moneta Cerbero presenti nella giocata attivante determina quali funzioni saranno attive durante la funzione LockNWin. Durante la funzione LockNWin sui rulli possono apparire solo spazi vuoti e simboli Sfera infuocata di importo compreso fra 0,20x e 100x la puntata totale. L'altezza di ciascun rullo durante la prima giocata LockNWin è uguale all'altezza del rullo nella giocata attivante; nel corso delle giocate LockNWin i rulli possono crescere ulteriormente in altezza in base ai simboli Separatore che appaiono sul rullo orizzontale e non diminuiscono mai. All'attivarsi della funzione, al giocatore vengono assegnate 3 giocate LockNWin gratuite e i simboli Sfera infuocata presenti nella partita attivante vengono importati e bloccati in posizione. Se in una giocata LockNWin appaiono uno o più simboli Sfera infuocata ulteriori, anche questi vengono bloccati in posizione e il contatore delle giocate residue viene riportato a 3. Le funzioni che possono essere attive a seconda del tipo di simboli Moneta Cerbero attivanti sono le seguenti:

Funzione Multiply LockNWin (attivata dalla Moneta Cerbero Arancione): Se questa funzione è attiva, sui rulli appaiono anche dei simboli Moltiplicatore associati a moltiplicatori casuali (compresi fra 2x e 100x). Questa funzione prevede un Moltiplicatore Multiply LockNWin che parte da 2x e cresce sommando al proprio valore quello riportato su ciascun simbolo Moltiplicatore che appare. Nel momento in cui un nuovo simbolo Sfera infuocata viene bloccato sui rulli il suo premio viene moltiplicato per il Multiply LockNWin corrente. Se sono contemporaneamente attive le funzioni Multiply LockNWin e Supreme LockNWin, i simboli Sfera infuocata sono limitati a valori compresi tra 0,2x e 50x e il valore massimo possibile per i simboli Moltiplicatore è 10x.

Funzione Jackpot LockNWin (attivata dalla Moneta Cerbero Gialla): Se questa funzione è attiva, sui rulli appaiono anche dei simboli Moneta Jackpot associati ai cinque jackpot disponibili (Micro 10x, Mini 20x, Minor 100x, Major 500x e Mega 5.000x). Quando compare un simbolo Moneta Jackpot, questo viene raccolto negli appositi spazi posti a sinistra della slot e il contatore delle giocate residue viene riportato a 3. Se durante le giocate LockNWin vengono raccolti abbastanza simboli di uno stesso tipo da completare la collezione relativa a un premio Jackpot, questo premio viene aggiunto alle vincite. Per ottenere i premi Micro, Mini, Minor, Major e Mega servono, rispettivamente, 2, 3, 4, 5 e 6 simboli Moneta Jackpot del tipo corrispondente. In ciascuna attivazione della funzione LockNWin è possibile vincere più di un premio Jackpot, ma ciascuno dei premi può essere vinto una sola volta: quando la raccolta relativa a un premio è completa non appaiono ulteriori simboli Moneta Jackpot per quel premio.

Funzione Supreme LockNWin (attivata dalla Moneta Cerbero Rosa): Se questa funzione è attiva, oltre ai normali simboli Sfera infuocata di colore Rosso sui rulli appaiono anche dei simboli Sfera infuocata di colore Giallo e dei simboli Sfera infuocata di colore Viola. Ogni volta che viene bloccato un simbolo Sfera infuocata Giallo questo somma al proprio importo quelli di tutti i simboli Sfera infuocata Rossi già bloccati sui rulli; ogni volta che viene bloccato un simbolo Sfera infuocata Viola questo somma al proprio importo quelli di tutti i simboli Sfera infuocata Rossi e Sfera infuocata Gialli già bloccati sui rulli.

Le giocate LockNWin terminano se si esauriscono le giocate aggiuntive residue oppure se tutti gli spazi vengono occupati da simboli Sfera infuocata. Al termine della funzione, il giocatore incassa il totale degli importi visualizzati sui simboli Sfera infuocata a cui si sommano gli eventuali premi Jackpot vinti.

Funzione Acquista: Questa funzione è disponibile solo durante il Main Game e viene attivata dal giocatore cliccando sull'apposito bottone. Il giocatore può pagare un importo per attivare immediatamente le giocate LockNWin con una o più delle funzioni disponibili:

Pagando 30,75x la puntata totale è possibile attivare le giocate LockNWin con la funzione Multiply

Pagando 37,20x è possibile attivare le giocate LockNWin con la funzione Jackpot

Pagando 24,40x è possibile attivare le giocate LockNWin con la funzione Supreme

Pagando 58,05x è possibile attivare le giocate LockNWin con le funzioni Multiply e Jackpot

Pagando 54,25x è possibile attivare le giocate LockNWin con le funzioni Jackpot e Supreme

Pagando 56,60x è possibile attivare le giocate LockNWin con le funzioni Multiply e Supreme
Pagando 73,25x è possibile attivare le giocate LockNWin con le funzioni Multiply, Jackpot e Supreme
Questa funzione può non essere disponibile al di sopra di una determinata soglia di puntata.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.
Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94,03%**.